

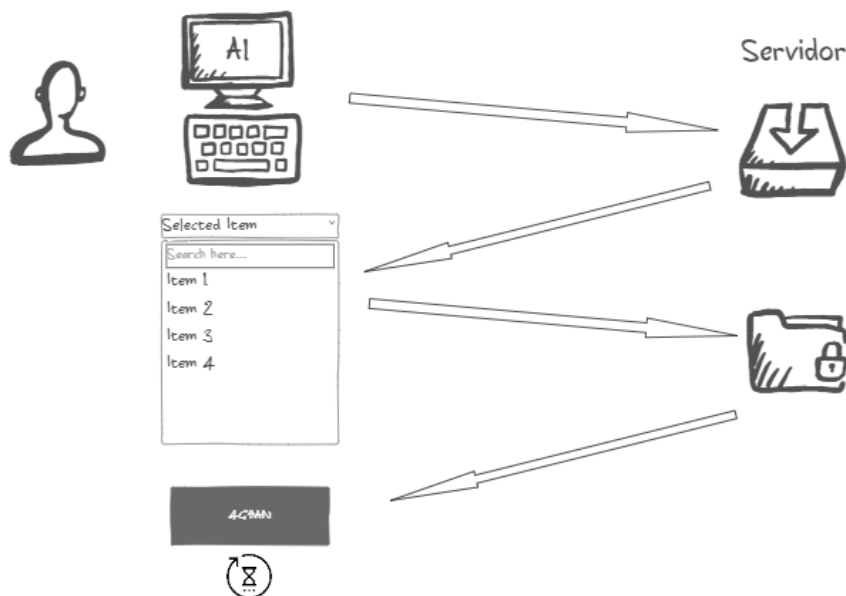
Projecte StreamVi

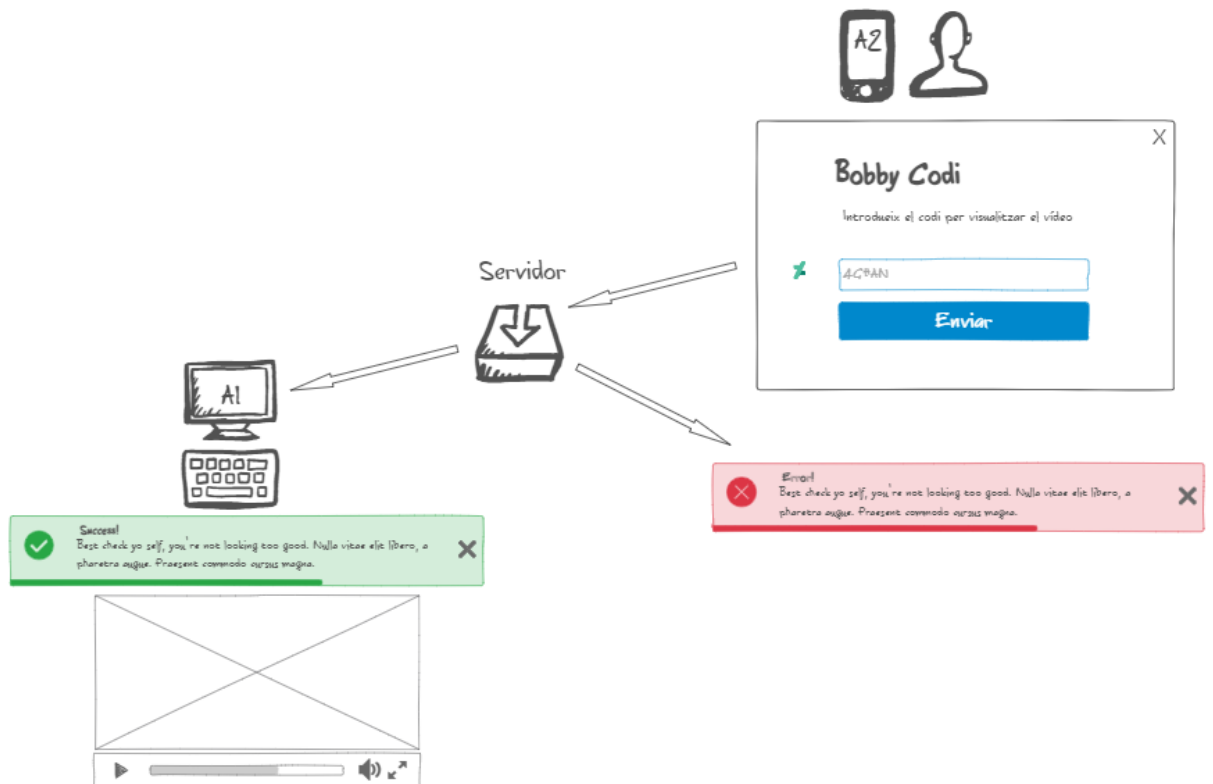
A1

1.- Enunciat:

“ Hola! Quant de temps! Gràcies a tu, la Botiga Virtual va ser tot un èxit i per això l’altre dia, mentre estava al bany, vaig pensar amb tu...per desenvolupar un altre negoci que tinc en ment.

Es tracta de reproducció massiva de tot tipus de vídeos per mitjà de la xarxa. La idea és tenir un **servidor** que contingui tots els vídeos i hi doni accés. Per altre banda, el programa des d’on visualitzar el vídeo, (li direm **A1**), triarà un vídeo de la llista que ofereixi el servidor i mostrarà un codi de 4 caràcters aleatori (ex: 4CHAN) proporcionat també pel servidor. L’usuari, accedirà al programa d’introducció de codis (li direm **A2**), i escriurà els 4 caràcters. Automàticament, el servidor comprovarà que és correcta i donarà permís a A1 reproduir-lo.”





2.- Especificacions:

En grups de 2 o 3 persones, cal dissenyar i implementar la lògica proposada utilitzant **Angular** per al frontend A1 i A2 i **NodeJS** per al backend servidor.

Has d'utilitzar **Sòcols** per la connexió dels programes A1 i A2 amb el servidor.

En tot moment, s'ha de treballar amb un controlador de versions: **GitHub**. Quan tingueu feta una part, s'ha de pujar especificant què s'ha fet.

(*Opcional*) Es valorarà com a punts extra la implementació de A2 en Android.

3.- Documentació:

Documentació que s'ha d'entregar:

- **Document** .pdf amb explicacions de totes les planes fetes, juntament amb les respectives imatges del programa. En un apartat, detal·leu exactament què ha fet cadascú.
- **URL** del repositori remot del **GitHub** amb tot el projecte final.