游戏开始

N

玩家数>3？

游戏结束

玩家数>1？

各自开盅查看，庄家叫数

摇骰子

开放更多拔毛条件

各自开盅查看，庄家叫数

摇骰子

Y

系统剔除目标骰子，淘汰玩家

玩家数>3？

Y

N

系统剔除目标骰子，淘汰玩家

Y

N

1.游戏分为2~6人场，开始时玩家点击盅即可摇骰子（3s）。

2.摇完后开盅查看自己的点数，与此同时庄家叫一个点数（6s）。

3.庄家叫完后系统自动剔除目标骰子，淘汰没有骰子的玩家（3s）。

4.此时如果场上玩家数大于3，则继续循环上述过程，如果玩家数小于3，开放更多庄家叫点条件（颜色叫法，单双叫法，大小叫法，同时叫两个数等）。

5.之后继续摇骰子，开盅，庄家叫数，淘汰玩家，直到场上剩一名玩家为止。

6.结算玩家的奖励，同时开启下一轮倒计时（5s）。