

Soal Web Technologies

LKS Malang 2024

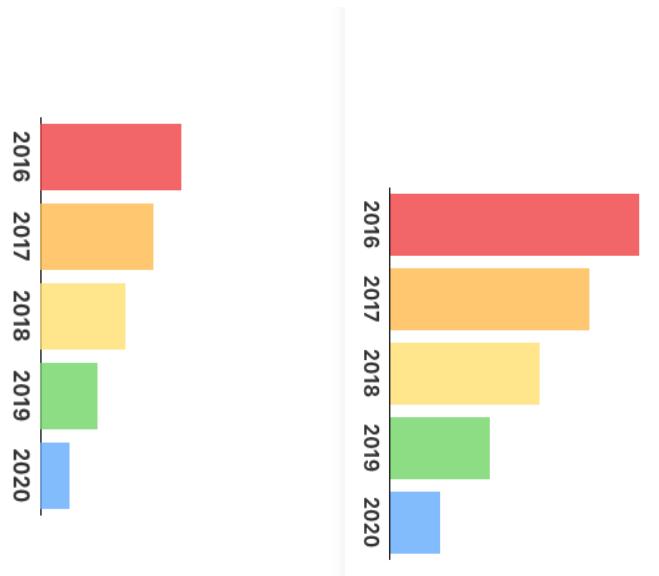
Speed Test (Day 2)

A1. Buatlah Landing Page Berdasarkan Desain Berikut ini.

Buatlah halaman html untuk Hero Section dari layout yang diberikan di folder asset.

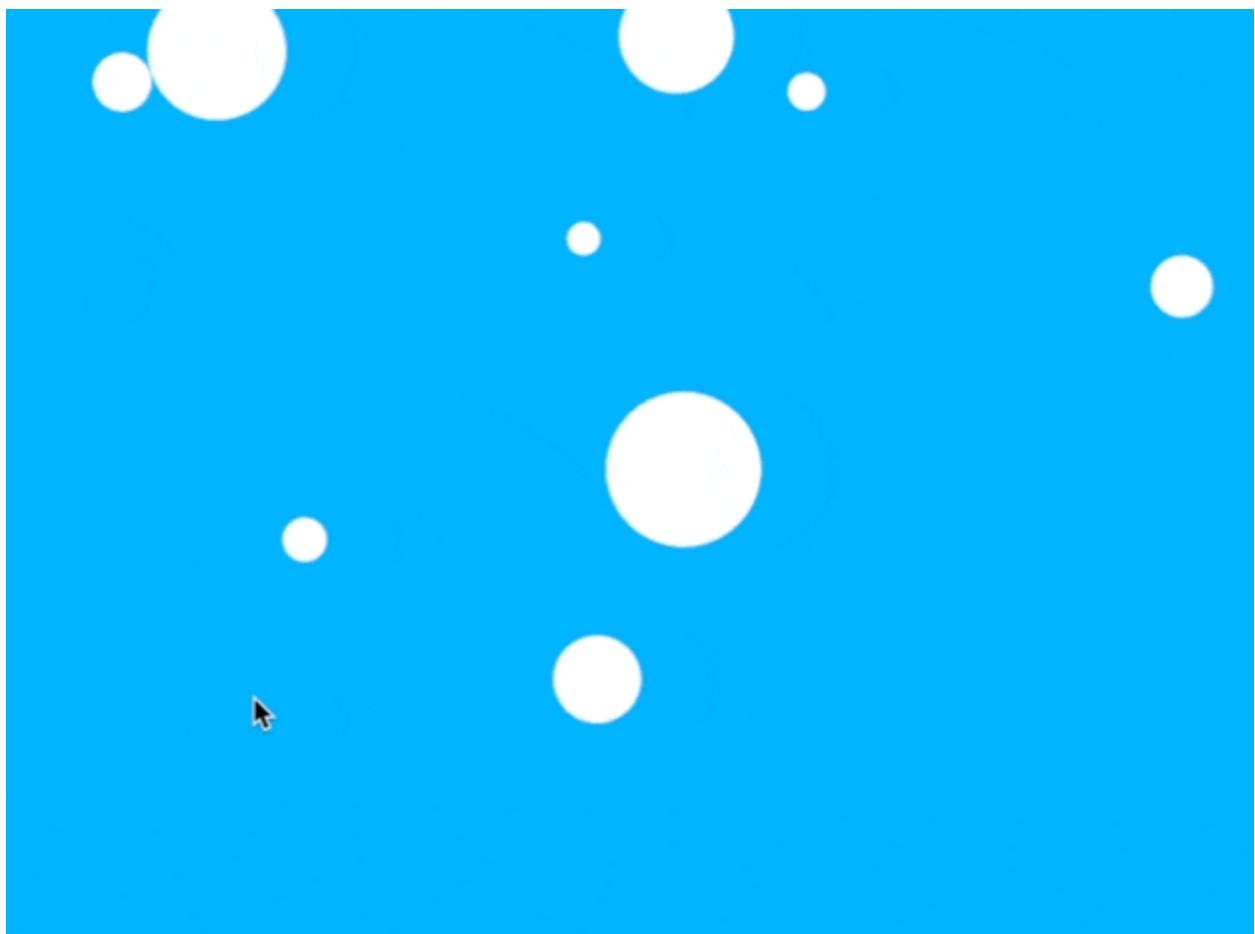
B1. Animasi

Buatlah sebuah bar chart dengan menggunakan html dan css tetapi bar chart tersebut dapat dianimasikan menggunakan css.



C1. Canvas

Buatlah animasi di bubble di canvas, yang memunculkan bubble yang akan bergerak keatas secara random ketika user mengklik area canvas.



D1. Php File Upload

Buatlah sebuah Aplikasi PHP untuk mengupload gambar berukuran besar dan mengkonversi gambar tersebut ke berbagai ukuran thumbnails dan memiliki opsi untuk menambahkan watermark.

INPUT FILE

SUBMIT

■ CHECKBOX WATERMARK

GAMBAR ORIGINAL

GAMBAR HASIL RESIZE + WATERMARK (JIKA Dipilih)

E1. XML2JSON Converter

Buatlah Program Untuk Melakukan Konversi dari YAML ke PHP Array, Berikut ini Mockup nya :

The mockup shows a user interface for a YAML to PHP Array converter. It consists of three main components arranged vertically. On the left is a light purple rectangular area labeled "TEXT AREA INPUT". To its right is another light purple rectangular area labeled "TEXT AREA HASIL". Below these two areas is a horizontal button bar containing a single dark purple rectangular button labeled "TOMBOL KONVERSI".

TEXT AREA INPUT

TEXT AREA HASIL

TOMBOL KONVERSI

Client Side Module (Day 2)

Buatlah Clone Dari Game Berikut ini :

Fitur yang harus ada adalah :

Splash Screen



Di dalam splash screen ada menu untuk **play**, **profile** dan **quit**, tombol aktifkan atau nonaktifkan suara dan tombol setting.

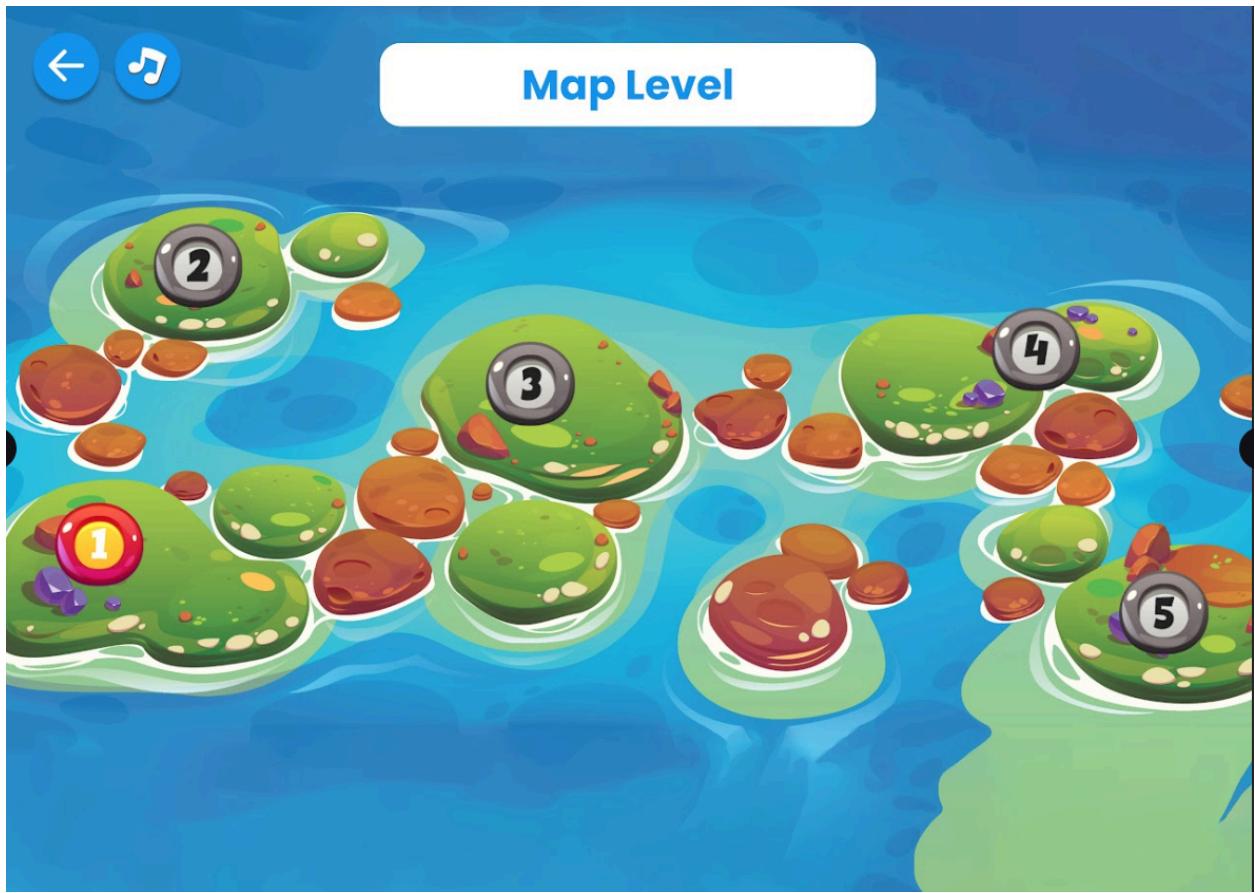
Tombol Play untuk masuk ke menu Map dan memilih Level

Tombol Profile untuk mengisi user name

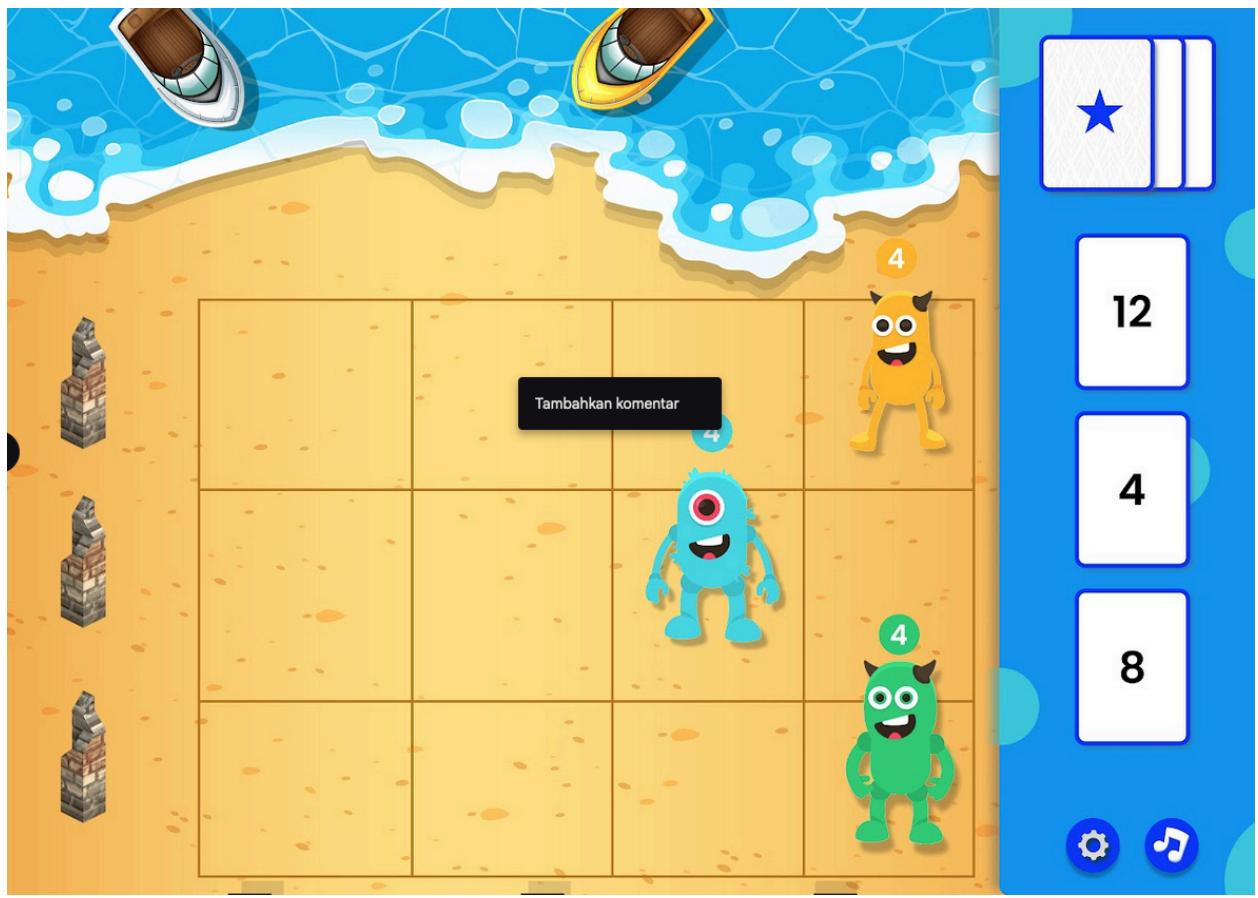
Tombol Quit untuk keluar dari game

Tombol Suara untuk menyalakan dan mematikan suara

Tombol Setting untuk mengatur volume



Ketika Tombol Level Di Klik Masuk Ke Gameplay



Gameplay Mengikuti Guide Di Video Penjelasan.