

¡En primera línea...
...o desde casa!

DEL 19 AL 21 DE NOVIEMBRE

2021
HISPACON

JORNADAS PÓRTICO 2021

HISPACÓN 2021

JORNADAS
PÓRTICO

INFORMACIÓN GENERAL
&
PARTIDAS

INFORMACIÓN GENERAL

Las **Jornadas Pórtico** son las jornadas de rol online, gratuitas y **solidarias** de la HispaCón 2021, que a su vez es la convención anual de Pórtico - Asociación Española de Fantasía, Ciencia Ficción y Terror. Tendrán lugar en [nuestro servidor de Discord](#) y, al igual que la HispaCón, se desarrollarán durante del 19 al 21 de noviembre.

QUIÉN

Las Jornadas Pórtico son convocadas y organizadas por **Pórtico, la Asociación Española de Fantasía, Ciencia Ficción y Terror** con el trabajo de sus socios.

Cualquier persona mayor de edad puede participar en nuestras partidas, así como toda **persona menor** que tenga permiso de quien le tutele. (Tienes más información sobre este último caso más abajo.)

La dirección de las partidas correrá a cargo tanto de **personas invitadas** por Pórtico, como de personas que nos hicieron **una propuesta**.

CUÁNDO

Al ser parte de la Hispacón 2021, tendrán lugar al mismo tiempo que esta: los **días 19, 20 y 21 de noviembre**. Habrá partidas de mañana (**10:00 a 14:00** hora España peninsular) los tres días y de tarde (**16:00 a 20:00** hora España peninsular) el viernes y el sábado.

DÓNDE

Las partidas de las Jornadas Pórtico se realizarán en [nuestro servidor de Discord](#). Allí, cada partida tendrá su canal de texto y su canal de voz y vídeo, además de bots para tirar dados.

Pero este servidor no sólo será el lugar donde juguemos: en él también compartiremos **información** de interés, responderemos vuestras **cuestiones** y, sobre todo, será donde os podréis **inscribir** en las partidas respondiendo a nuestro **formulario**. Además, en su **Tablón de Partidas** verás **si consigues plaza** o quedas **en reserva**, así que... ¡No pierdas tiempo y **únete**! Es *muy importante* que lo hagas, si quieras participar.

QUÉ (Las partidas)

En este documento tienes el **listado de partidas** con toda la información. ¡Está más abajo!

CÓMO

Al ser online, para poder participar necesitarás sí o sí una conexión estable de **internet**, **cascos**, **micro** (vale el integrado en tu ordenador), **email** y **Discord** (es gratis), además de **unirte a nuestro servidor** ([¡clica aquí!](#)). Además, en algunas partidas, puede que necesites **webcam**, así que lee con atención el anuncio.

También debes saber que en nuestro servidor tenemos una estricta **política de moderación** y un **protocolo antiabusos**. Puedes leer más sobre estas cosas [aquí](#).

La inscripción se hará en **nuestro servidor de Discord**: allí podrás descargar el **formulario** correspondiente. El **plazo de inscripción** es **del 12 de noviembre** a las 20:00 **al 18 de noviembre** a las 20:00 (hora España peninsular). Podrás **inscribirte** en un máximo de **5 partidas**, pero sólo te daremos **plaza** en **dos partidas** como máximo. En las demás, podrás quedar en la **lista de espera**. Lo hacemos así para garantizar que pueda jugar tanta gente como sea posible.

Otorgaremos las plazas según el **orden de inscripción** y, a medida que vayamos otorgándolas, actualizaremos nuestro **tablón de partidas** (en Discord). Allí indicaremos quién tiene **plaza** en cada partida y quién está **en reserva**.

Y recuerda: si obtienes plaza pero sabes que no vas a poder, ¡avísanos! Así otra persona podrá disfrutar de la partida.

POR QUÉ Y PARA QUÉ

Las Jornadas Pórtico nacen y existen para que podamos **disfrutar del rol** y para contribuir al propósito de la **HispaCón** y de **Pórtico**: celebrar y apoyar la producción de obras de **género fantástico**. Para ello, la HispaCón 2021 no sólo celebra estas jornadas, sino que ofrece un montón de **charlas online**, así como una **Feria Virtual del Libro de Género** ([¡donde tus compras pueden hacerte ganar una cesta de libros!](#)).

Pero, este año, hemos hecho algo más: este año, las Jornadas Pórtico son **solidarias**. Esto significa que todo el material de nuestras patrocinadoras ha ido a parar a una entidad social para que lo use. Puedes saber más leyendo [nuestro manifiesto](#).

La entidad elegida ha sido **Somos Tribu Vallekas** ([aquí](#) en Twitter), una asociación vecinal nacida en el distrito madrileño de Puente de Vallecas, en el año 2020, para formar una red de apoyo durante la crisis del coronavirus. Ahora, la entidad se ha consolidado y quiere hacer **proyectos con la juventud del barrio**. Dar **alternativas de ocio sano** es prioritario en un barrio que tiene la friolera de **43 casas de apuestas**. ¡Seguro que Somos Tribu hará un gran trabajo con el material!

PREGUNTAS FRECUENTES

CUESTIONES GENERALES

P: ¿Puedo inscribirme en una partida que ya tiene las plazas cubiertas?

R: Sí, pero entrarás a formar parte de la lista de espera de esa partida. Cuando un o una participante con plaza renuncie o pierda su plaza, la primera persona de la lista de espera ocupará su lugar.

P: ¿Qué tengo que hacer para participar si soy menor de edad?

R: Si eres menor de edad y quieres participar en las jornadas, no hay ningún problema. Pero, ¡jojo!: ¡hay partidas que son para mayores de 18 años! Más allá de eso, solo es necesario que la persona que te tutele legalmente (tu padre, tu madre, quién sea) nos envíe un correo a jornadasportico@aefcft.com adjuntando su DNI y diciendo para qué partidas concretas te da permiso. Después, podrás realizar la inscripción sin problema. Eso sí: Intenta que lo haga antes de la apertura de inscripciones. ¡Las plazas vuelan!

SOBRE LAS HERRAMIENTAS DE SEGURIDAD

Si tienes preguntas sobre medidas de seguridad en el rol, puedes leer [aquí](#) al respecto.

CONSEJOS PARA ELEGIR

A continuación, encontrarás el listado de partidas con toda la información. Para **elegir bien tu partida**, te recomendamos que tengas en cuenta lo siguiente:

- Hay partidas marcadas como “**Apta para quien no conoce** el sistema o el universo de juego”. Si es la primera vez que juegas al rol, o no conoces el sistema o juego de la partida, quizás quieras inscribirte en una de estas.
- Habrá partidas donde la **cámara** sea necesaria, otras donde sea opcional y otras que sean solo por audio. ¡Asegúrate de elegir una partida cuyo nivel de exposición no te incomode!
- Hay partidas que se **grabarán** y/o se **emitirán**. ¡Tenlo en cuenta!
- Por último, échale una ojeada a los **avisos de contenido problemático** de cada partida, por si hubiera algún contenido con el que no te apeteciera jugar.

CONTACTO

Si te queda alguna duda, puedes escribirnos a jornadasportico@aefcft.com o consultarnos en (sí, lo has adivinado) [nuestro servidor de Discord](#).

PARTIDAS

PROGRAMACIÓN

VIERNES – 19 DE NOVIEMBRE

POR LA MAÑANA (10-14 h)	POR LA TARDE (16-20 h)
<p>Las Consombrero Jenni <i>Agentes del Fondo Antiguo</i></p> <p>REN: Infinidad en la Isla Muerta Thomas J. Jenkins (Ex Regnum) <i>Regnum Ex Nihilo</i></p> <p>The Trash and the Furrious Angel <i>Crash Pandas</i></p>	<p>El encargo de Aina Gato Iditxa (Crisis Creativa) <i>La Ciudad del Fango</i></p> <p>Estudio en Ónix Juanan-Hirohisa <i>Gothic Society (Good Society)</i></p> <p>El Instituto Dei Mar <i>Hitos</i></p> <p>El castell de l'Albufera Luis <i>D&D5 + Hardcore EN VALENCIÀ</i></p> <p>Cómo se levantan (Una historia del Glorioso 25 de Mayo) Vimes <i>Camaradas (PbtA)</i></p>

SÁBADO – 20 DE NOVIEMBRE

POR LA MAÑANA (10-14 h)	POR LA TARDE (16-20 h)
<p>Cuentos del Ningen-Do Hiromi <i>Sistema Zero</i></p> <p>La Casa Roja Rocío Vega <i>Changeling 20A</i></p> <p>Fractura Rasczak <i>Warhammer 40.000: Wrath & Glory</i></p> <p>Un paraje junto al mar DagaD <i>Ratas en las paredes</i></p> <p>4d6 – Mercenaris de La Cadena (Companya 44) Roger Peruga <i>Dungeons & Dragons 3.5 EN CATALÀ</i></p>	<p>Kult: Ese ritmo lento Cerbero <i>Kult: Divinidad Perdida</i></p> <p>Fang i Flama Angel <i>La Ciudad del Fango</i></p> <p>El Viaje del Arapiles Mirella M. L. (Sugaar) <i>Sistema Impulso</i></p> <p>Quietus. Terror melancólico Penta <i>Quietus EN GALEGO</i></p>

DOMINGO – 21 DE NOVIEMBRE

POR LA MAÑANA (10-14 h)	
<p>Historia de la escalera Andrea (@inkandrea) <i>Changeling 20A</i></p> <p>Jaulas y grilletes Daniel Fernández <i>Cautivos (FitD)</i></p> <p>1800: Herejía en Puentedey Andrés García (Yo También Soy Un Friki) <i>1800: El Ocaso de la Humanidad</i></p>	<p>Cazafantasmas en Port Aventura Xurxo Diz Pico <i>Fate EN GALEGO</i></p> <p>CRÒNIQUES ZOMBI: El Bosc Ramón Balcells (Rol en Familia) <i>D100 EN CATALÀ</i></p> <p>Enseñanza Mágica Obligatoria Sergio S. Morán <i>Enseñanza Mágica Obligatoria (Savage Worlds)</i></p>

VIERNES 19, POR LA MAÑANA

Las Consombrero

Jenni

Viernes 19, 10:00 (2-3 h)

4 jugadores

Agentes del Fondo Antiguo

EN CASTELLANO

Mesa 01



Las Sinsombrero

Agentes del Fondo Antiguo es un juego de rol en el que la literatura y la magia es parte de tu trabajo, puesto que en esa parte oculta de la Biblioteca Nacional se trabaja para salvaguardar nuestra realidad a partir de nuestra cultura.

A los personajes, agentes del Fondo Antiguo, les ha sido asignada una importante misión: las obras de algunas de las Sinsombrero han desaparecido y, aunque no se sabe muy bien cuáles pueden ser las consecuencias al no ser tan conocidas como sus amigos de la Generación del 27, no os podéis quedar de brazos cruzados esperando.

Avisos de contenido

- Para mayores de 18 años
- PNJ sexistas



¿Requiere algo?

- No requiere cámara (no se usará)
- Apta para quien no conoce ni el sistema ni el universo de juego
- No requerirá usar aplicaciones adicionales

Otra info

- Tarjeta X
- No se emitirá
- No se grabará

REN: Infinidad en la Isla Muerta

Thomas J. Jenkins (Ex Regnum)

Viernes 19, 10:00 (3-4 h)

3-5 jugadores

Regnum Ex Nihilo (REND10)

Mesa 02



Ambientada en Guineforst, un mundo aetherpunk de islas flotantes y facciones en guerra, esta partida llevará un grupo de personajes en una expedición hasta una de las temidas islas muertas que moran lejos de la civilización. Allí podrán enfrentarse a temibles enemigos sobrenaturales y desvelar secretos trascendentales sobre el mundo en el que viven, además de descubrir quiénes son sus aliados y quiénes ocultan intenciones siniestras.

Esta aventura sirve como aventura introductoria al universo de Regnum Ex Nihilo y al sistema REND10.

Avisos de contenido

- Quizá, descripciones muy gráficas en los combates (debido a la relativa letalidad del sistema)

¿Requiere algo?

- No requiere cámara (será opcional)
- Apta para quien no conoce ni el sistema ni el universo de juego
- No requerirá usar aplicaciones adicionales

Otra info

- Sesión 0 / Conversación inicial o previa para aclarar los límites personales de cada cual
- Se emitirá en Youtube
- Se grabará

The Trash and the Furious

Angel

Crash Pandas

Viernes 19, 10:00 (3 h aprox.)

5-8 jugadores

EN CASTELLANO

Mesa 03



La carrera ilegal de esta noche ha permitido una inscripción on-Line, de forma que no habéis tenido que disfrazaros con la gabardina y las gafas de sol para apuntarlos. Ahora solo queda robar un coche y acudir a la línea de salida. Demostraréis que sois los mejores mapaches conductores de todo los Angeles.

Hay mapaches prediseñados, pero se pueden traer mapaches propios.

Avisos de contenido

- Carreras ilegales, maltrato animal, violencia excesiva (no gore)

¿Requiere algo?

- No requiere cámara (será opcional)
- Apta para quien no conoce ni el sistema ni el universo de juego
- No requerirá usar aplicaciones adicionales

Otra info

- Tarjeta X
- Se permitirá la emisión a quien desee hacerla

VIERNES 19, POR LA TARDE

El encargo de Aina

Gato Iditxa (Crisis Creativa)

La Ciudad del Fango

Viernes 19, 16:00 (4 h máx.)

4 jugadores

EN CASTELLANO

Mesa 04



En una ciudad postapocalíptica llena de fango y agua, los supervivientes siguen adelante con sus vidas como pueden. En esta ocasión, una comerciante encargará a un grupo que recuperen algo que es de vital importancia para su negocio.

Avisos de contenido

- Para mayores de 18 años
- Violencia no gore, humor negro, referencias culturales, sucesos paranormales, enfermedades degenerativas

18+

¿Requiere algo?

- No requiere cámara (no se usará)
- Apta para quien no conoce ni el sistema ni el universo de juego
- No requerirá usar aplicaciones adicionales

Otra info

- Tarjeta X
- No se emitirá
- No se grabará

El tesoro del país helado

Pedro Paul (Unleashed Games)

SeaPunk Unleashed

Viernes 19, 16:00 (2-4 h)

3-4 jugadores

EN CASTELLANO

Mesa 05



Los Personajes llegan a Yénebe, una isla glacial de las más frías que existen. Una isla en la que nieva permanentemente y cuya geografía es un collage de glaciares, tundra y montañas nevadas. Los rumores locales cuentan la historia de un enorme tesoro dorado que fue enterrado en el centro de la isla hace muchos siglos por un guerrero legendario. Los Personajes han acudido a la isla con ese tesoro en mente. Su única esperanza es que tanto frío merezca la pena y, cómo no, no son los únicos interesados en el tesoro de la leyenda. Muy seguramente, otras tripulaciones piratas habrán llegado a la zona con la intención de cazar el famoso tesoro. ¿Quién acabará llevándose el consigo?

Avisos de contenido

- A lo sumo, un nivel de violencia esperable de un manga shonen de acción y aventuras

¿Requiere algo?

- No requiere cámara (será opcional)
- Apta para quien no conoce ni el sistema ni el universo de juego
- Se usará Watch2gether (opcional)

Otra info

- Tarjeta X
- Velos
- Se emitirá en Twitch
- Se grabará

El Instituto Dei

Mar

Hitos

Viernes 19, 16:00 (4 h aprox.)

3 jugadores

EN CASTELLANO

Mesa 06

En el instituto católico Dei, se esconde un secreto. Tres personas atadas sobreviven juntas al tormento diario entre su vida personal, académica, familiar y las voces en su cabeza; los espíritus que tratan de llevarlos por su propio camino.

La situación empeora cuando es avistada una nueva criatura cuyas intenciones son desconocidas.



Avisos de contenido

- Para mayores de 18 años
- Bullying, homofobia, maltrato infantil



¿Requiere algo?

- Requiere cámara
- Apta para quien no conoce ni el sistema ni el universo de juego
- Se usará TabletopAudio

Otra info

- Tarjeta X
- No se emitirá en directo, pero puede que sí en diferido
- Se grabará

Iraganeko bide malkartsuak

Eneko Azedo

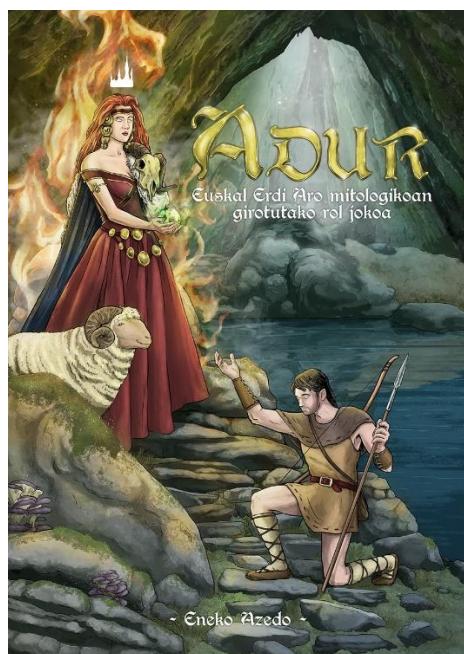
ADUR

Viernes 19, 16:00 (2-3 h)

3-5 jugadores

★ EUSKARAZ

Mesa 07



ADUR Euskal Erdi Aro Mitologikoan girotutako rol jokoa da, eta bertan Euskal Herriko Historia eta kondairak nahasten dira.

Avisos de contenido

- Para mayores de 18 años

18+

¿Requiere algo?

- Requiere cámara
- Apta para quien no conoce ni el sistema ni el universo de juego
- Se usará la página web <https://adurjokoa.eus/txanponen-jaurtiketa> para las tiradas de monedas

Otra info

- Tarjeta X
- No se emitirá
- No se grabará

Cómo se levantan (Una historia del Glorioso 25 de Mayo)

Vimes

Camaradas (PbtA)

Viernes 19, 16:00 (4 h máx.)

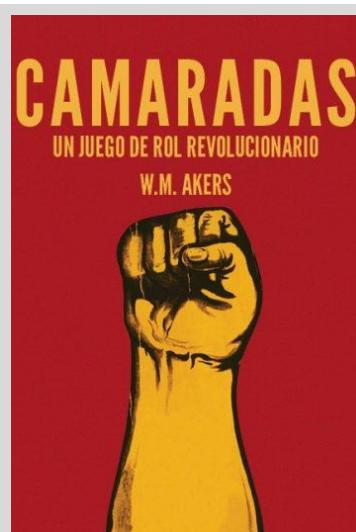
3-5 jugadores

EN CASTELLANO

Mesa 08



Estamos en el Glorioso 25 de Mayo en Ankh-Morpork. El régimen tiránico del patrício Lord Winder ya no puede aguantar mucho más y la revolución es inminente. ¿Podrán tus camaradas extender las barricadas hasta que cubran toda la ciudad y solo dejen fuera a los ricos y a los cabrones? Solo hay una manera de averiguarlo...



Avisos de contenido

- Ninguno (la partida tendrá improvisación y se aplicará la técnica del semáforo)

¿Requiere algo?

- Requiere cámara
- Apta para quien no conoce el sistema
- Conviene conocer el universo de Mundodisco y estaría genial que todos los jugadores hubieran leído la novela *Ronda de noche*
- No requerirá usar aplicaciones adicionales

Otra info

- Semáforo
- No se emitirá
- No se grabará

El castell de l'Albufera

Luis

Dungeons & Dragons 5e + Hardcore Mode

Viernes 19, 16:00 (3-5 h)

3-5 jugadores

★ EN VALENCIÀ

Mesa 09



El grup d'aventurers es troba a la València mítica de la Renaixença. A Cullera, hi han rumors sobre un misteriós castell vist dins de l'Albufera. Superar les seues proves no serà fàcil, però, si sou capaços d'enfrentar allò que amaguen, podreu ser verdaders herois. Usarem les regles del joc 5e Hardcore Mode (de Runehammer Games): hi han menys regles, però és més complicat de superar. Encara aixina, és apte per a jugadors nous (les regles no són complicades).

Avisos de contenido

- Para mayores de 18 años
- Algo de gore en las peleas (se puede adaptar, subiendo o bajando la intensidad, a petición de los jugadores)

18+

¿Requiere algo?

- No se requiere cámara (será opcional)
- Apta para quien no conoce el sistema ni el universo ficticio
- Se usará Foundry VTT

Otra info

- Velos
- Conversación inicial
- Se permitirá la emisión a quien desee hacerla

Estudio en Ónix

Juanan-Hirohisa

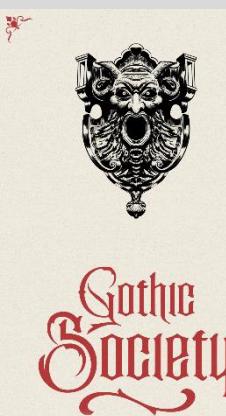
Gothic Society (Good Society)

Viernes 19, 16:00 (4 h aprox.)

3-5 jugadores

EN CASTELLANO

Mesa 10



A pesar de que el siglo XX está por llegar, la sociedad londinense se preocupa más por el nombre y la posición que por los avances sociales y tecnológicos. Una familia caída en desgracia o una a punto de desaparecer son el caldo de cultivo perfecto para que quienes no tienen reconocimiento asciendan. Pero el mal acecha y aprovecha las distracciones mundanas para actuar.

Imagina jugar una novela de Jane Austen (romance, intriga y desafíos cortesanos en la sociedad británica), pero en la Londres de principios de siglo XX añadiendo el tono dramático y de horror típico de novelas de Poe u obras como *Notre Dame de París* y *Frankenstein*. Bienvenidas a Gothic Society.

Las fichas ya están hechas, aunque se pedirá que creáis quién es la persona que representa el arquetipo propuesto, así como que diseñemos qué es el mal que nos acecha, bien sea una enfermedad, une asesine en serie, una criatura maligna o una revolución social...

Avisos de contenido

- Para mayores de 18 años
- Drama, horror, patriarcado, enfrentamiento entre PJs, traumas familiares, discriminación de género, clase y orientación sexual, rol sin tiradas, sin final feliz (a convenir)

18+

¿Requiere algo?

- No requiere cámara (será opcional)
- Apta para quien no conoce ni el sistema ni el universo de juego
- Se usará Google Sheets

Otra info

- Tarjeta X
- Líneas y velos
- Semáforo (si se usa cámara)
- Sesión 0
- No se emitirá
- No se grabará

La última voluntad de Theeria Casat

Mordigan (+2 de Carisma)

Crónicas del Ocaso

Viernes 19, 16:00 (4 h aprox.)

3-4 jugadores

EN CASTELLANO

Mesa 11



Postrada en el camastro de una posada de mala muerte, Theeria Casat busca ayuda en sus últimas horas. Atrás quedó la gloria de su noble linaje, cuando tuvieron que abandonar su hogar natal en la ciudad de Apathya, huyendo de la enfermedad que asolaba las Tierras Crepusculares. Ahora, con la plaga erradicada en Nexaria, ha jurado finalizar sus días entre las paredes que la vieron nacer en el distrito del Anillo Cantonal. Pero sus huesos están cansados y su cuerpo la ha traicionado, justo cuando estaba apunto de regresar. Tiene que recurrir a unos perfectos desconocidos para que acudan a su mansión y comprueben que es seguro el retorno. Promete el oro que le queda, guardado a salvo de ladrones y aprovechados, para compensar el trabajo a los corazones más codiciosos. Y, ¿quién sabe?, quizás alguno de los tesoros familiares continúen en el palacio de los Casat, tras una década abandonado.

La última voluntad de Theeria Casat es una aventura para 3 o 4 personajes principiantes, hasta nivel 3, perfecta para conocer el universo de fantasía de Crónicas del Ocaso. En esta ocasión, tendrán la oportunidad de recorrer las calles de Apathya, la siniestra capital de las Tierras Crepusculares, acudiendo a la llamada de una aristócrata caída en desgracia.

Avisos de contenido

- Terror personal, horror clásico de criaturas deformadas, traumas familiares

¿Requiere algo?

- No requiere cámara (será opcional)
- Apta para quien no conoce ni el sistema ni el universo de juego
- Se usará Foundry VTT

Otra info

- Tarjeta X
- No se emitirá
- No se grabará

Cuando perdimos al conejo blanco

Lau

Los Secretos del Mundo Mágico (Fate)

Viernes 19, 16:00 (2'5-3 h)

5 jugadores

EN CASTELLANO

Mesa 13



Han pasado dos largos años desde que Voldemort se desveló y empezó su reinado del terror. Como en el resto de Mundo Mágico, el miedo se ha extendido por la prestigiosa escuela mágica de Hogwarts. Empieza un nuevo curso lleno de incertidumbre y oscuridad.

El alumnado de primero empezará las clases alejado de los peligros del Mundo Mágico, pero no del todo ajenos a él. Una compañera pedirá ayuda para encontrar su mascota, el conejo blanco. Nuestros pequeños amantes de la aventura se perderán por los pasillos del castillo para investigar lo que parece ser un simple caso de "mascota perdida" pero que se convertirá en mucho más mientras recorren los recovecos de los seculares muros de piedra.

Avisos de contenido

- Acoso escolar, fascismo, clasismo

¿Requiere algo?

- No requiere cámara (será opcional)
- Apta para quien no conoce ni el sistema ni el universo de juego
- No requerirá usar aplicaciones adicionales

Otra info

- Tarjeta X
- No se emitirá
- No se grabará

SÁBADO 20, POR LA MAÑANA

Cuentos del Ningén-Do

Hiromi

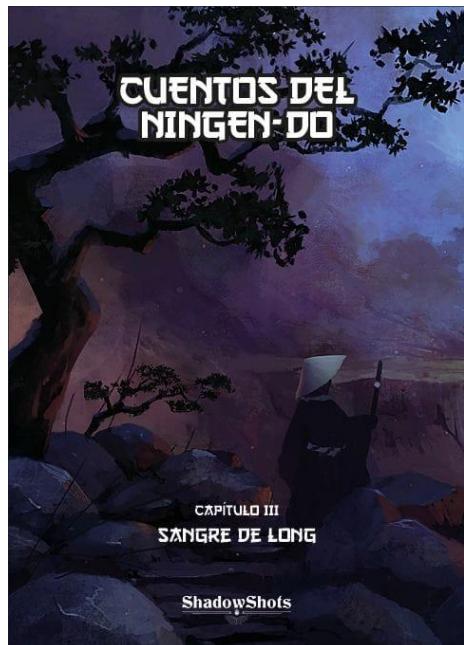
Sistema Zero

Sábado 20, 10:00 (3 h aprox.)

1-4 jugadores

EN CASTELLANO

Mesa 12



Aventura oriental que jugaremos en el setting de *La Leyenda de los Cinco Anillos*, pero sin el sistema engoroso para un oneshot. La partida está llena de folklore y es friendly para novatos.

Avisos de contenido

- Para mayores de 18 años
- Muerte, catástrofe, enfermedad

18+

Otra info

- Tarjeta X
- Velos
- Semáforo
- No se emitirá en directo
- Se grabará

¿Requiere algo?

- Requiere cámara
- Apta para quien no conoce ni el sistema ni el universo de juego
- Se usarán Roll20 y Watch2gether

La Casa Roja

Rocío Vega

Changeling 20º Aniversario

Sábado 20, 10:00 (3-4 h)

2-4 jugadores

EN CASTELLANO

Mesa 14



El norte, 1990. El Barón Fiona Lord Cuervo envía a una cuadrilla de changelings a investigar la desaparición de otra cuadrilla. Lo que descubrirán te sorprenderá.

La partida sigue el tropo de la casa encantada con un giro feérico, con lo que el tono será de misterio y terror con toques de melancolía. Los personajes serán pregenerados.

Avisos de contenido

- Sangre, violencia, muerte de personas/animales, drogas, miedo/terror, angustia

Otra info

- Semáforo
- Se emitirá en Twitch
- Se grabará

¿Requiere algo?

- Requiere cámara
- Apta para quien no conoce el sistema (se dará un resumen y se responderán dudas), pero se agradecerá familiarizarse con él antes de la partida
- Requiere leer previamente sobre el trasfondo del juego y las dinámicas entre hadas
- Se usará Roll20

Fractura

Rasczak

Sábado 20, 10:00 (4 h máx.)

3-4 jugadores

Warhammer 40.000 – Wrath & Glory

EN CASTELLANO

Mesa 15



Avisos de contenido

- Descripciones potencialmente desagradables (gore, por ejemplo)

¿Requiere algo?

- No requiere cámara (será opcional)
- Apta para quien no conoce el sistema ni el universo
- No requerirá usar aplicaciones adicionales

Otra info

- Tarjeta X
- No se emitirá
- No se grabará

La Luz del Emperador, una fragata de la armada imperial destinada en la guerra de Armageddon, ha llegado tras su servicio al sistema Gilead. Sin embargo... ¿Por qué ha aparecido la nave a media galaxia de distancia de su destino, más de 100 años después del fin de la guerra? ¿Dónde ha estado la Luz del Emperador todo este tiempo? La Inquisición necesita respuestas y los PJs acólitos van a conseguirlas...

Un paraje junto al mar

DagaD

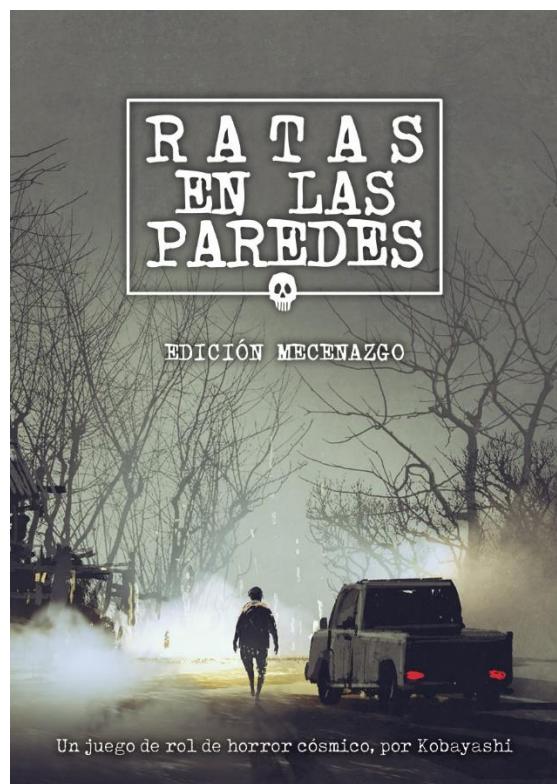
Sábado 20, 10:00 (3 h aprox.)

3-4 jugadores

Ratas en las paredes

EN CASTELLANO

Mesa 16



Sois miembros de una banda de mafiosos en los años 20 y estáis peleando día a día por haceros un hueco entre los grandes de este mundillo.

Personajes pregenerados.

Avisos de contenido

- Para mayores de 18 años
- Violencia, lenguaje ofensivo, gore

18+

¿Requiere algo?

- No requiere cámara (será opcional)
- Apta para quien no conoce ni el sistema ni el universo de juego
- Se usará Roll20

Otra info

- Tarjeta X
- No se emitirá
- No se grabará

4d6 - Mercenarios de La Cadena (Compañía 44)

Roger Peruga

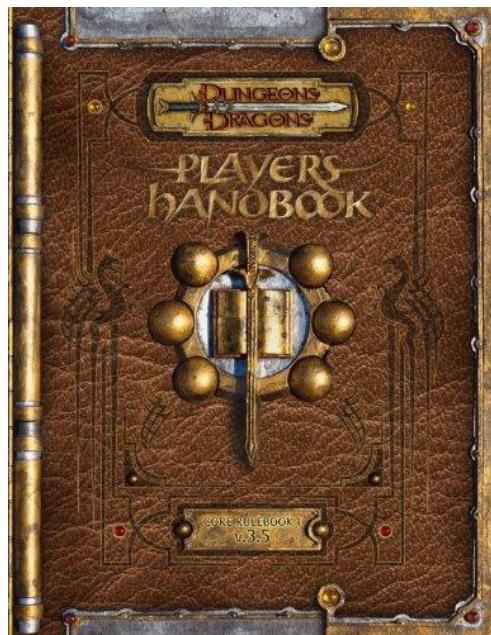
Dungeons & Dragons 3.5

Sábado 20, 10:00 (2'5-3'5 h)

5-6 jugadores

EN CASTELLANO

Mesa 30



Un grupo de reclutas ingresan en una asociación mercenaria llamada La Cadena al servicio del Emperador del país y para obtener fama y fortuna.

Avisos de contenido

- Para mayores de 18 años
- Puede incluir otros contenidos sensibles

18+

¿Requiere algo?

- No requiere cámara (será opcional)
- Se recomienda haber jugado alguna vez alguna edición de *Dungeons & Dragons*
- Se usará Roll20

Otra info

- Semáforo
- No se emitirá
- Se grabará

SÁBADO 20, POR LA TARDE

Quietus. Terror melancólico

Penta

Quietus

Sábado 20, 16:00 (2 h aprox.)

2 jugadores

★ EN GALEGO

Mesa 18



Quietus es un juego de rol de narrativa compartida con motor Forge in the Dark ligero. Todos juegan a descubrir lo que sucede, incluso el director de juego. Será una partida de terror melancólico y de narrativa compartida, así que será muy importante definir líneas y velos previamente para que el némesis se adecúe a las historias de los personajes pero sin abordar temas que la mesa haya querido descartar.

Avisos de contenido

- Para mayores de 18 años

18+

¿Requiere algo?

- Requiere cámara
- Apta para quien no conoce ni el sistema ni el universo de juego
- Se usarán Watch2gether y Dadiños

Otra info

- Líneas y Velos
- Se emitirá en directo en Twitch y en diferido en Youtube
- Se grabará

El Viaje del Arapiles

Mirella Machancoses López (Sugaar)

Sistema Impulso

Sábado 20, 16:00 (3-4 h)

2-4 jugadores

EN CASTELLANO

Mesa 19



El Viaje del Arapiles es una de las cuatro aventuras que aparecerá en libro básico de Sección Oculta, de la Editorial Sugaar. En ella, podréis encarnar a cuatro aventureros embarcados en el *Arapiles*, el buque insignia de la armada española en 1871, viviendo las aventuras que les esperan en Atenas y que llevarán a la fundación de la propia Sección Oculta, una división sobrenatural dentro del Museo Arqueológico Nacional.

Es una partida llena de elementos sobrenaturales, trepidante y de investigación, con un cierto tono pulp. Mezcla elementos históricos y fantásticos y no necesitas ningún tipo de conocimiento previo para jugarla.

Avisos de contenido

- Terror suave, en general, pero con aparición de arañas y algunos seres sobrenaturales

¿Requiere algo?

- Requiere cámara
- Apta para quien no conoce ni el sistema ni el universo de juego
- Se usará Roll20

Otra info

- Tarjeta X
- Líneas y velos
- No se emitirá
- No se grabará

Por doce kilos de speed

Seijo (Seijo e Ikan)

Asfalto

Sábado 20, 16:00 (3 h aprox.)

4 jugadores

EN CASTELLANO

Mesa 20



Asfalto es un juego de rol pensado para emular historias de acción y adrenalina. Persecuciones, tiroteos, peleas y huidas imposibles son los ingredientes con los que se fabrica el asfalto en un juego rápido y brutal donde las reglas son pocas y la epicidad se premia.

La historia seguirá a un grupo de rufianes que ha tenido la brillante idea de robar a una de las traficantes más peligrosas de la costa del sol: Olga Guzmán.

Otra info

- Semáforo
- No se emitirá
- No se grabará

Avisos de contenido

- Para mayores de 18 años
- Drogas, violencia, conducción temeraria, tiroteos, relaciones sexuales, traumas familiares, cualquier cosa que pueda aparecer razonablemente en una película de *Fast&Furious*

¿Requiere algo?

- Requiere cámara
- Apta para quien no conoce ni el sistema ni el universo de juego
- Se usará Roll20 (requiere registro previo)

18+

Kult: Ese ritmo lento

Cerbero

Sábado 20, 16:00 (4 h aprox.)

3-5 jugadores

Kult: Divinidad Perdida

Mesa 21



La señal de la televisión falla. La imagen titila. El presentador del telediario se ha cortado un dedo en directo. La serie favorita de mamá ha comenzado a mostrar un plano fijo, un time-lapse de un corazón pudriéndose. Al otro lado de la línea telefónica, alguien chirría los dientes. La luz se ha ido varias veces. Cada una de ellas, tu propio pulso se detiene. Los vecinos gritan que se acerca el fin, desde el piso de arriba. Los vecinos no viven ahí desde hace meses. Lo tuyo tampoco es vivir. Y llaman a la puerta.

Avisos de contenido

- Para mayores de 18 años
- Suicidio, tortura, horror corporal, alucinaciones, trastornos alimenticios, maltrato físico y psicológico, sangre, MUCHA SANGRE



¿Requiere algo?

- Requiere cámara
- Apta para quien no conoce ni el sistema ni el universo de juego
- Se usará Telegram

Otra info

- Semáforo
- Palabras de seguridad
- Se emitirá en Youtube
- Se grabará

Fang i Flama

Angel

Sábado 20, 16:00 (3'5 h aprox.)

5 jugadores

La Ciudad del Fango

Mesa 23



Han sido unas fallas de aúpa, casi como las de antes de la catástrofe, pero ya se están acabando. Vuestro grupo de amigos quiere disfrutar a tope de estos últimos días, pero antes el presidente de vuestra falla os ha mandado a recoger el último cargamento de petardos de esta temporada. Tendréis que cruzaros media ciudad con una caja llena de tracas, fuegos artificiales y tros de bac. Nada que pueda salir mal.

Personajes prediseñados. (Si las personas que juegan conocen el sistema, pueden traer los suyos propios.)

Avisos de contenido

- Terrorismo, fuego y explosiones,
- sufrimiento animal.

¿Requiere algo?

- No requiere cámara (será opcional)
- Apta para quien no conoce ni el sistema ni el universo de juego
- No requerirá usar aplicaciones adicionales

Otra info

- Tarjeta X
- Se permitirá la emisión a quien desee hacerla

Hacemos una subasta inversa (sale mal)

Eva Duncan

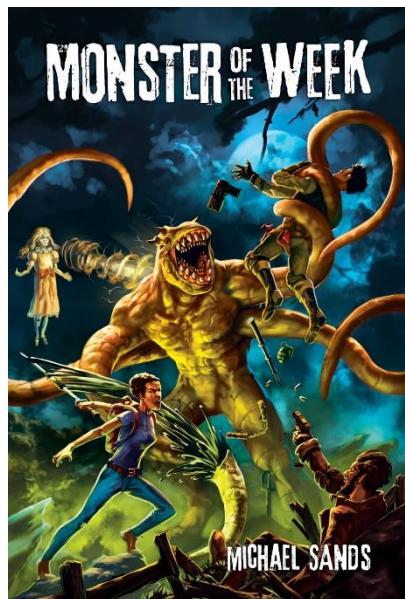
Monster of the Week

Sábado 20, 16:00 (4 h aprox.)

2-4 jugadores

EN CASTELLANO

Mesa 24



Jaén, época actual (obviando la existencia de la pandemia). Un grupo de estudiantes con necesidad urgente de dinero se mete en la web Freehunter, que a veces ofrece trabajos autónomos de caza de monstruos. Se encuentran con una subasta inversa para cazar un ciervo especialmente esquivo al que se ha visto cerca de Cazorla. No se requiere titulación ni experiencia previa. Por la descripción, parece una criatura inofensiva, aunque quienes lo han visto de cerca afirman que hay algo muy inquietante en su silueta. En cualquier caso, en la subasta aún hay margen para ganar bastante dinero, suficiente como para poder quitarse de trabajar unos cuantos meses.

Avisos de contenido

- Daño a personas y animales

¿Requiere algo?

- No requiere cámara (será opcional)
- Apta para quien no conoce ni el sistema ni el universo de juego
- Se usará Roll20

Otra info

- Tarjeta X (u otra)
- Se permitirá la emisión a quien desee hacerla
- No se grabará

Venganza micótica

Maurick Starkvind (El Naufragio)

Dungeon Hack

Sábado 20, 18:00 (2 h aprox.)

3-5 jugadores

EN CASTELLANO

Mesa 17



Nos encontramos en Amporal, una de las muchas poblaciones humanas salpicadas al sur de la Cordillera de Nabait. Este tranquilo pueblo fue asaltado por una tribu goblin hace un par de años. La guardia pudo frenarlos en seco y mantener la integridad de la población, pero la necesidad de un grupo de aventureros bien preparado y con ganas de arrancar el mal de raíz se hizo presente. Después de que el problema hubiese sido solucionado, los héroes recogieron su recompensa y se marcharon; unos días después, empezaron las desapariciones.

Venganza micótica es un escenario corto para el juego de aventuras OSR *Dungeon Hack*. Los protagonistas han sido contratados (o son aldeanos de la propia Amporal) que deben solucionar este problema.

Avisos de contenido

- Para mayores de 18 años
- Descripciones desagradables (casquería, gore), violencia animal, desmembramientos, infecciones fúngicas, olores repulsivos, control mental...

¿Requiere algo?

- No requiere cámara (no se usará)
- Apta para quien no conoce ni el sistema ni el universo de juego
- Se usará Owlbear Rodeo

18+

Otra info

- Tarjeta X
- No se emitirá en directo
- Se grabará

DOMINGO 21, POR LA MAÑANA

CRÒNIQUES ZOMBI: El Bosc

Ramón Balcells (Rol en Familia)

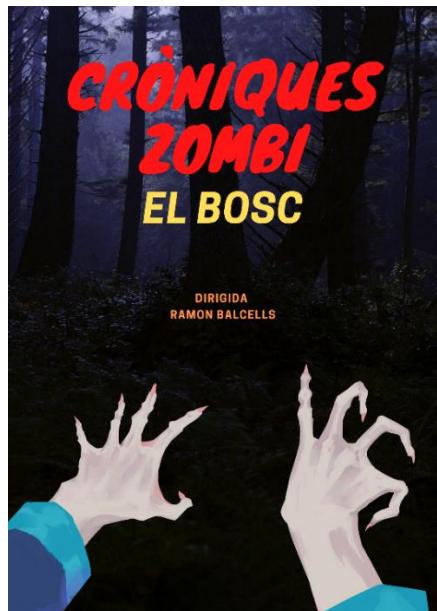
D100

Domingo 21, 10:00 (2 h aprox.)

4 jugadores

★ EN CATALÀ

Mesa 25



Un grupo de amigos de excusión por los Pirineos. Una fuerte tormenta de nieve y un pequeño problema. Han caído todas las comunicaciones, no funcionan los teléfonos y tampoco la televisión... excepto un canal por satélite que habla sobre una extraña infección que asola el mundo.

Avisos de contenido

- Para mayores de 18 años
- Género de zombis: gore, drogas, traumas familiares, violencia, decisiones extremas, etc.

18+

Otra info

- Tarjeta X
- Líneas y velos
- No se emitirá
- Se grabará si las personas participantes acceden (para promoción)

¿Requiere algo?

- No requiere cámara (será opcional)
- Apta para quien no conoce ni el sistema ni el universo de juego
- Se usará Telegram

Cazafantasmas en Port Aventura

Xurxo Diz Pico

Fate

Domingo 21, 10:00 (3-4 h)

3 jugadores

★ EN GALEGO

Mesa 26



Algo acontece en Port Aventura! Unha estraña néboa mesta cubriu o parque ao caer o sol. O público xa está fóra, pero cómpre resolver isto antes de que abra outra vez mañá pola mañá: a dirección négase a perder un só día de negocio! Os axentes da Sociedade do Folclore estades xa ás portas do recinto, prestes a investigar e resolver a situación.

A partida terá un ton desenfadado no sobrenatural, como as películas dos

Cazafantasmas. Xogaremos un Fate Acelerado con algúna particularidade. As personaxes serán prexeneradas. A historia tenderá a ser improvisada e haberá partes con participación directa des xogadores.

Avisos de contenido

- A partida terá un grande elemento improvisado, pero os contidos esperados non pasarán dos dunha película Non Recomendada a Menores de 12 anos. Calquera elemento imprevisto que resulte problemático será atallado mediante o Cartón X.

¿Requiere algo?

- No requiere cámara (será opcional)
- Apta para quien no conoce ni el sistema ni el universo de juego
- Se usará Foundry VTT

Otra info

- Cartón X
- No se emitirá
- No se grabará

Jaulas y grilletes

Daniel Fernández

Cautivos (FitD propio)

Domingo 21, 10:00 (3 h aprox.)

2-4 jugadores

EN CASTELLANO

Mesa 27



Del Distrito de Paso Alto parte una comitiva que transporta una caja de metal negro de contenido desconocido. Los personajes, contratados por un mecenas con hogar en dicho distrito, han recibido el encargo de proteger a la comitiva de camino al Distrito de la Leonera, donde habrá de ser entregada. ¿Serán capaces de llevar la caja hasta El Continental sin percances?

Jaulas y grilletes es un one-shot ambientado en la Ciudadela, el escenario de *Cautivos*, un juego de rol de creación propia que usa una modificación del sistema Forged in the Dark. La aventura pretende explorar algunos de los distritos por los que pasará la comitiva, la vida dentro de la ciudad, la sociedad de inmortales que la habita, la lealtad y los vínculos en una sociedad donde, a priori, nadie puede morir.

Al ser un oneshot, se obviarán las partes del sistema que representen acciones o procesos a largo plazo, centrándonos en la aventura en cuestión, en las partes más inmediatas del sistema y en pasar un buen rato.

Avisos de contenido

- Para mayores de 18 años

18+

¿Requiere algo?

- No requiere cámara (será opcional)
- Apta para quien no conoce ni el sistema ni el universo de juego
- No requerirá usar aplicaciones adicionales

Otra info

- Tarjeta X
- Hoja de consentimiento (para indicar qué temas no se aceptan)
- No se emitirá
- No se grabará

m

1800: Herejía en Puentedey

Andrés García (Yo También Soy Un Friki)

1800: El Ocaso de la Humanidad

Domingo 21, 10:00 (3-4 h)

3-5 jugadores

EN CASTELLANO

Mesa 28



Andrés Carabantes y Jacobo Fernández-Vargas

En el año 1800, en una villa hispana llamada Puentedey, algo está ocurriendo. Una niña desaparecida, un misterio que resolver para nuestros agentes inquisitoriales. Pero... ¿Qué está pasando realmente en el pueblo?

En esta aventura, interpretaréis un grupo de inquisidores que tendrán que afrontar su primera misión en grupo. Fantasía victoriana, oscuridad, religión, herejía, ocultismo y fe se dan la mano en esta aventura para *1800: El Ocaso de la Humanidad*.

Una partida dirigida a gente que busque una experiencia *durilla*, pero usando tarjeta X.

Avisos de contenido

- Para mayores de 18 años
- Seguro: violencia, herejía y secuestros
- Dependiendo del desarrollo: tortura, locura

18+

¿Requiere algo?

- No requiere cámara (será opcional)
- Apta para quien no conoce ni el sistema ni el universo de juego
- No requerirá usar aplicaciones adicionales

Otra info

- Tarjeta X
- No se emitirá
- No se grabará

Historia de una escalera

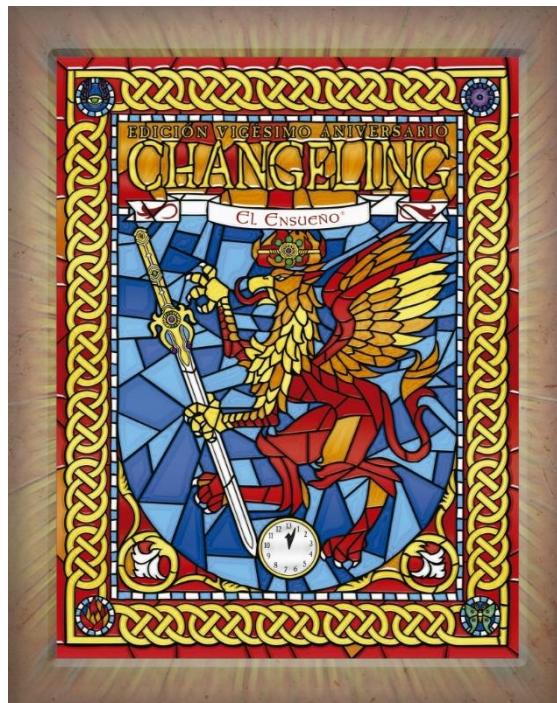
Andrea (@inkandrea)

Domingo 21, 10:00 (4 h máx.)

3-5 jugadores

Changeling 20º Aniversario

Mesa 22



El bebé recién nacido de la hija del Sire local ha desaparecido de su cuna en plena noche sin dejar rastro. No obstante, las salvaguardas de glamour dejan clara una cosa: no ha salido del edificio. ¿Dónde está? ¿Quién ha sido? ¿Por qué? Buena suerte averiguándolo en esta aventura investigación de Changeling, cuadrilla.

Avisos de contenido

- Secuestro de niños, violencia (muy ligera)

¿Requiere algo?

- No requiere cámara (será opcional)
- Apta para quien no conoce ni el sistema ni el universo de juego
- Se usará Roll20

Otra info

- Tarjeta X
- Líneas y velos
- Se emitirá si alguien se ofrece a producir

Enseñanza Mágica Obligatoria

Sergio S. Morán

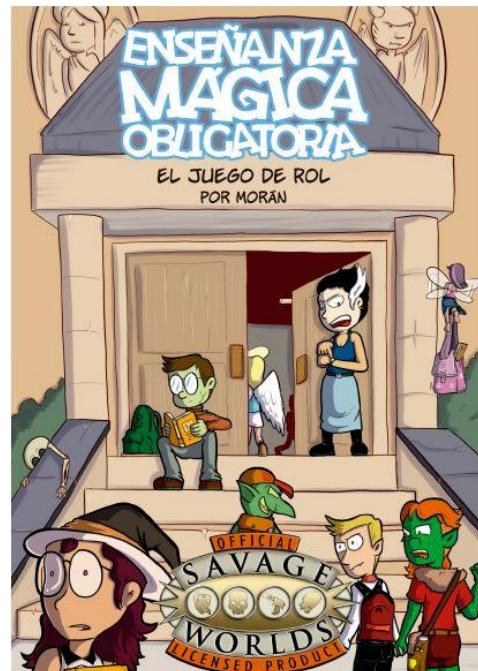
Domingo 21, 10:00 (2 h prolongables.)

Enseñanza Mágica Obligatoria (Savage Worlds)

2-4 jugadores

EN CASTELLANO

Mesa 29



Bienvenido al juego de rol que te devolverá a aquellos tiempos en los que tus problemas consistían en gustarle a esa persona que tú sabes, aprobar el examen de pociones, conseguir permiso para ir al aquelarre del sábado por la noche y tratar de salvar el mundo, o que, al menos, no se note que has sido tú quien lo ha roto.

Avisos de contenido

- Para mayores de 14 años

¿Requiere algo?

- No requiere cámara (será opcional)
- Apta para quien no conoce ni el sistema ni el universo de juego
- Se usará Roll20

Otra info

- Semáforo
- Se emitirá en Youtube si las personas participantes están conformes
- Se grabará

ENTIDADES PATROCINADORAS



grapas&mapas

Shadowlands