

Caso práctico

Una vez que el **Campeonato Ornitológico de Andalucía** se encuentra en pleno proceso de celebración, el responsable de la misma se dispone a fotografiar a los ejemplares ganadores de cada categoría...

El responsable de comunicación quiere **diseñar una web en el que se incluyan los datos más relevantes del mismo, así como una galería con los ganadores de las 6 principales categorías.**



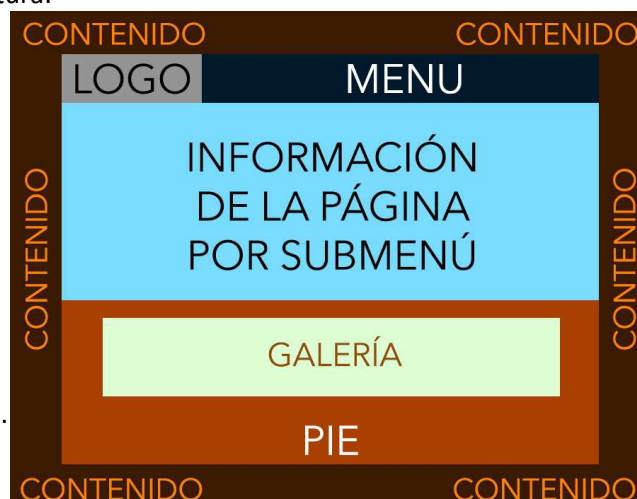
Para esta tarea vamos a aplicar los conocimientos de los contenidos de la unidad con el uso de capas (**div**).

Como hemos estudiado, las capas no son más que unos "recuadros" que se comportan como objetos, que pueden situarse en cualquier parte de la página, en las que podemos insertar contenido HTML. Dichas capas pueden ocultarse y solaparse entre sí, lo que proporciona grandes posibilidades de diseño. Podemos insertar una capa a través de las etiquetas `<div>` y `</div>` y sirven para agrupar bloques de código y se pueden anidar. A través del atributo **id** se le da un nombre a la capa, y a través del atributo **style** o bien a través de **class** se establecen el resto de propiedades de la capa.

1.(4 puntos)- Crea una web principal con, al menos, 6 capas, siguiendo la temática descrita en la presentación de la tarea y con la siguiente estructura:

Las 6 capas serán las siguientes:

- a) **contenido**, que engloba a toda la web.
- b) **logo**.
- c) **menú**.
- d) **información**.
- e) **pie**.
- f) **galería**, ésta última incluida dentro de pie.



La web deberá contener el logotipo del campeonato, incluido en los recursos. El logo, menú y el pie con la galería estarán siempre presentes en cualquiera de las opciones de menú.

El menú tendrá los ítems: Inicio, Comité Organizador, Calendario y Contacto, según las siguientes especificaciones:

- **Inicio:** Texto de presentación.
- **Comité Organizador:** Incluiremos fichas con los datos de cada uno de los 3 miembros del comité. Incluir las fotos de cada uno de ellos, éstas serán ficticias, podéis utilizar fotos de personajes famosos.

- Miguel Ángel López Rodríguez, nació en Madrid (España) el día 14-06-1965, tiene el cargo de Presidente desde el año 1990, su teléfono es el 666777888 y su correo es presidente@foa.es, vive en Calle Argentina, 1, 28086 Madrid. Pertenece a la Asociación Ornitológica Madrileña con el cargo de Presidente y a la Asociación Roquera Ornitológica como criador. Tiene un palmarés como concursante en campeonatos regionales de 58 medallas de oro, 40 de plata y 76 de bronce.
- Alfredo Correa Correa, nació en Granada (España) el día 24-06-1983, tiene el cargo de Secretario desde el año 2001, su teléfono es el 666555444 y su correo es secretario@foa.es, vive en Carretera de Ronda, 106, 18003 Granada. Pertenece como criador a la Asociación Ornitológica Alhambra. Tiene un palmarés como concursante en campeonatos regionales de 20 medallas de oro y 10 de plata.
- Antonio Gómez Serrano, nació en Almería (España) el día 29-10-1979, tiene el cargo de Tesorero desde este año, su teléfono es el 666111222 y su correo es tesorero@foa.es, vive en Avenida de la Legión, s/n, 04740 Roquetas de Mar (Almería). Es el presidente de la Asociación Roquera Ornitológica. Aún no ha conseguido ninguna medalla.
- **Calendario:** Informar de las fechas y los eventos para cada fecha, de la forma que creáis conveniente.
- **Contacto:** Incluir un formulario de contacto con información básica (Nombre, Correo, Teléfono, Asunto y Comentarios). (No se pide que el formulario pueda enviar el mensaje, tan sólo crear el formulario para posteriormente darle los estilos).

2.- (3 puntos) Crea un archivo **css**, llamado **estilo.css**, que modifique la web anterior, proporcionándoles los estilos. En la web principal no puede existir absolutamente ningún estilo, tan sólo la referencia al **css**.

3.- (3 puntos) Crear una galería, donde se ubican las fotos de los ejemplares ganadores. Al pasar el ratón sobre cada imagen, ésta cambiará y se coloreará, para ello, en la carpeta anterior, disponéis de las imágenes en blanco y negro y en color para realizar, únicamente por **css**, este efecto. Dentro de la Galería, crearemos una capa para cada una de las 6 imágenes. Se suministran las imágenes en los recursos.