Universidad de San Carlos de Guatemala

Sección:

A

Facultad de Ingeniería

Escuela de Ciencias y Sistemas

Inteligencia Artificial 1



**Manual De Usuario**

**G21**

Jose Martinez – 201408507

Sebastian Godoy – 202002940

Henderson Baten– 201019694

Guatemala, Abril 2025

**Manual de Usuario - TurisAR**

**1. Introducción**

Bienvenido al sistema TurisAR, una plataforma web que permite explorar y gestionar puntos turísticos de Guatemala utilizando Realidad Aumentada (AR). Este manual te guiará paso a paso para utilizar correctamente el sistema, ya sea como usuario visitante o como administrador.

**2. Requisitos del sistema**

* Navegador actualizado (Google Chrome, Firefox, Edge)
* Conexión a Internet
* Cámara web si deseas utilizar el módulo de Realidad Aumentada

**3. Acceso al sistema**

1. Abre el archivo inicio/index.html en tu navegador.
2. Desde esta pantalla principal, puedes acceder a:
   * Acerca de (información del grupo)
   * Visitar (interfaz del cliente)
   * Inicio de sesión (para acceder al panel de administración)

**. Módulo Cliente**

1. Desde el menú de inicio, haz clic en "Visitar".
2. Explora el carrusel de tarjetas sobre características de la aplicación.
3. Puedes usar los botones o arrastrar con el mouse.
4. Desde esta sección, puedes regresar al inicio usando el botón "Home".

**Módulo de Realidad Aumentada (AR)**

1. Dirígete a la carpeta ar/index.html.
2. Asegúrate de permitir el acceso a la cámara.
3. Muestra el marcador impreso correspondiente para ver la información del lugar.
4. Se desplegará un panel con:
   * Imagen del lugar
   * Información descriptiva
   * Enlaces al sitio web y Google Maps

**6. Módulo de Administrador**

1. Desde la pantalla de inicio, haz clic en "Inicio de sesión".
2. Ingresa las credenciales:

**6.1 Agregar punto de interés**

* Completa el formulario:
  + Nombre del lugar
  + URL de imagen (ruta relativa como ../assets/cargas/zoo.jpg)
  + Ficha informativa
  + Enlace al sitio web
  + Enlace a Google Maps
  + Filtro temático (ej. zoo01)
* Haz clic en "Agregar" y confirma en la vista previa

**6.2 Editar lugar**

* Haz clic en el botón "Editar" en la tarjeta correspondiente
* Los campos se cargarán en el formulario
* Modifica lo necesario y haz clic nuevamente en "Agregar" para actualizar

**6.3 Eliminar lugar**

* Presiona "Eliminar" y confirma

**6.4 Limpiar Formulario**

* Presiona "Limpiar" para cancelar una edición o borrar entradas actuales

**6.5 Descargar archivo JSON**

* Haz clic en "Descargar JSON" para exportar los puntos registrados

**6.6 Cargar archivo JSON**

* Usa el botón "Cargar JSON" para importar lugares desde un archivo existente

**6.7 Cerrar sesión**

* Usa el botón **"Cerrar sesión"** para regresar al inicio

CAPTURAS DE NAVEGACION

Imagen de la pantalla de un video juego de un muelle

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Interfaz de usuario gráfica, Sitio web

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.