

Módulo III: Repositorios para la difusión científica

Licencias abiertas de Derechos de Autor

Oscar Alberto Chávez-Bosquez



<https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed.es>

Contenido



1. Introducción
2. Licencias de Sw
3. Licencias Creative Commons

Internet, lo público
y lo privado

Arquitectura de Internet

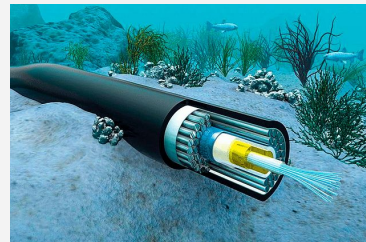
Redes sociales

Contenidos digitales

Software

Hardware

Infraestructura



¿Qué es público y qué es privado?

Contenidos digitales

Software

Público	Privado
 WIKIPEDIA	 Springer
 SOUNDCLOUD	
 	 

Licencias de Software

Breve historia: 60's - 70's

<https://www.computerhistory.org/timeline/1960/>



Breve historia: 80's



Modelo Windows

Modelo técnico:

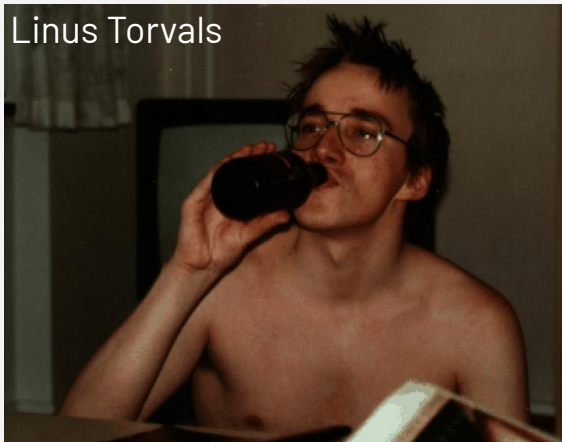
- ❖ Venta de licencias de software
- ❖ Incompatibilidad entre sistemas

Modelo legal:

- ❖ Software cerrado sin posibilidad de modificación
- ❖ ¡Prohibido copiar!
- ❖ Software bajo Copyright (patentado)

Breve historia: 80's - 90's

Linus Torvals



Richard Stallman



Modelo GNU + Linux

Modelo técnico:

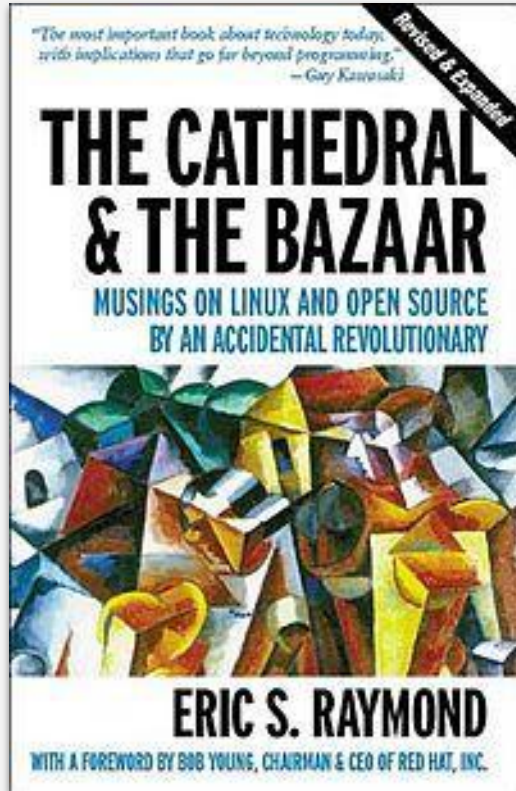
- ❖ Copia, modificación y distribución libre
- ❖ Creación mediante colaboración en línea
- ❖ Permiso para copia, modificación y distribución

Modelo legal:

- ❖ **General Public License** desarrollada por la *Free Software Foundation*

<https://www.gnu.org/licenses/licenses.es.html>

La Catedral y el Bazar (1997)



https://www.youtube.com/watch?v=_QOoU1MDoVA

Libertades del software libre

- ❖ La libertad de **ejecutar** el programa, para cualquier propósito (libertad 0).
- ❖ La libertad de estudiar cómo trabaja el programa, y **cambiarlo para que haga lo que usted quiera** (libertad 1).
El acceso al código fuente es una condición necesaria para ello.
- ❖ La libertad de **redistribuir copias** (libertad 2).
- ❖ La libertad de **distribuir copias de sus versiones modificadas** a terceros (libertad 3).

Software Libre vs. Software propietario

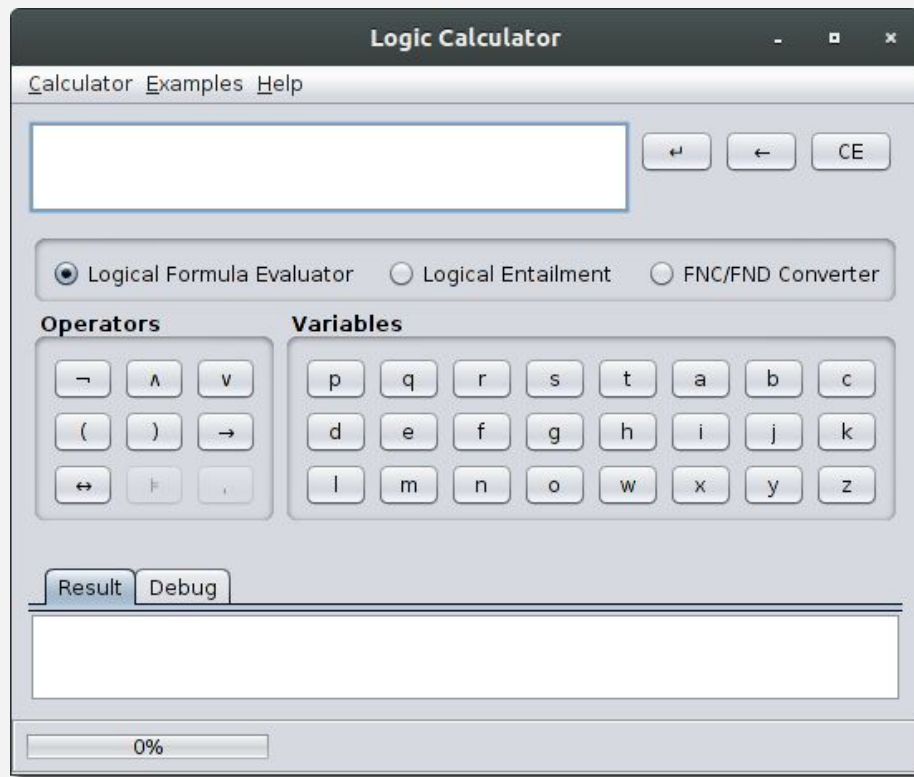
	Software Libre	Software Propietario
Copia	✓	✗
Modificación	✓	✗
Creación colaborativa	✓	✓ / ✗
Ganancia económica	✗ / ✓	✓

Ventajas



<https://www.youtube.com/live/X-07gF-wFo0?feature=share&t=3722>

Software Libre: Calculadora lógica



<https://sourceforge.net/projects/logiccalculator/>

Las licencias Creative Commons

Creative Commons

- ❖ Organización no lucrativa dedicada a promover el acceso y el intercambio de cultura
- ❖ **Licencias Creative Commons:** Definen el uso justo, gratuito y abierto de las obras digitales



“Algunos derechos reservados”



“Todos los derechos reservados”

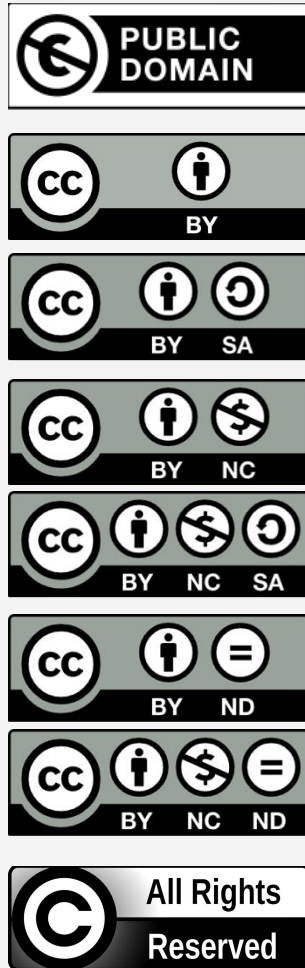
<http://creativecommons.org>

Licencias CC

Mayor libertad



Menor libertad



Recursos Abiertos

No Abiertos

<https://creativecommons.org/licenses/?lang=es>

Basado en:

<https://www.yearofopen.org/article/week-2-how-to-decide-which-open-license-s-to-use-on-your-work-who-is-using-open-licensing-international-examples/>

CC BY

[Atribución]

- Distribuir, *remix*, *tweak*
- Uso comercial permitido
- Crédito al creador
- Más permisiva



<https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/deed.es>

CC BY-SA

[Atribución – Compartir igual]

- Distribuir, *remix*, *tweak*
- Uso comercial permitido
- Crédito al creador
- **Obras derivadas con la misma licencia**



También
conocida como
Copyleft

<https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed.es>

CC BY-NC

[Atribución – NoComercial]

- Distribuir, *remix*, *tweak*
- **Uso comercial no permitido**
- Crédito al creador



<https://creativecommons.org/licenses/by-nc/4.0/deed.es>

CC BY-NC-SA

[Atribución-NoComercial-CompartirIgual]

- Distribuir, *remix*, *tweak*
- **Uso no comercial**
- Crédito al creador
- **Obras derivadas con la misma licencia**



<https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/deed.es>

CC BY-ND

[Atribución – SinDerivadas]

- Distribuir **siempre y cuando no se altere el original**
- Uso comercial permitido
- Crédito al creador



<https://creativecommons.org/licenses/by-nd/4.0/deed.es>

CC BY-NC-ND

[Atribución-NoComercial-SinDerivadas]

- Licencia más restrictiva
- Solo permite la descarga y distribución
- **No modificar ni usar comercialmente**
- Crédito al creador



<https://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/4.0/deed.es>

Ejercicio

- ❖ Practica el uso de licencias:
<https://creativecommons.org/choose/>
- ❖ ¿Cual es la licencia de esta presentación?

Acceso abierto

- ❖ Revista científica SoftwareX: [https://www.softxjournal.com/article/S2352-7110\(23\)00148-6/](https://www.softxjournal.com/article/S2352-7110(23)00148-6/)
- ❖ Artículos “con código”: <https://portal.paperswithcode.com>
- ❖ Mercado de Modelos de IA: <https://modelplace.ai/models>
- ❖ Zoologico de Modelos de IA: <https://modelzoo.co>
- ❖ Jardín de Modelos de IA: <https://github.com/tensorflow/models>

Tarea

- ❖ Ver la película “Los piratas de Silicon Valley”:
<https://archive.org/details/1999-piratas-silicon-valley-doblada>

