

Curso:	CST Desenvolvimento de Software Multiplataforma			Semestre Letivo:	2024/02
Disciplina:	DESENVOLVIMENTO WEB II		Carga Horária: 80 horas		
Ementa:	Relação entre arquitetura de dados, arquitetura de informação em um sistema web e arquitetura de sistema. Persistência de dados em sistemas web. Ambientes virtuais e sistemas de construção de software aplicados ao desenvolvimento web no que tange ao isolamento do ambiente de desenvolvimento, obtenção de dependências e automação de diferentes tarefas presentes no ciclo de desenvolvimento. Tecnologias de persistência de dados incluindo frameworks para mapeamento objeto-relacional aplicadas ao desenvolvimento de sistemas web. Sistemas web com persistência de dados e chamadas assíncronas. Páginas feitas pelo Back-end. Cookies. Escopos de Memória (Aplicação, Sessão). Criação de aplicações Web que consumam APIs públicas e abertas. Hospedagem do sistema. Controle de versionamento.				
Conhecimentos	Desenvolver soluções de software baseado em ambiente web, por meio de linguagens back-end. Entender como as soluções podem ser desenvolvidas com os paradigmas estruturados e orientado a objetos.				
Habilidades	Conhecimento da dinâmica de soluções baseadas em ambiente web. Pesquisar na web e documentação oficial sobre linguagens com finalidade back-end				
Atitude	Desenvolver e propor soluções de TI baseado em soluções WEB a fim de aumentar a competitividade das organizações.				
Avaliação	Nota Final = <i>Projeto Interdisciplinar</i> (40%) + Mini-avaliação 16/09 (30%) + Mini-avaliação 07/10 (30%) . Com o <b>Projeto Interdisciplinar</b> ( <b>Alinhado ao tema proposto e a disciplinas Engenharia de Software 2</b> ) Com as <b>Mini-avaliações</b> , o aluno deve publicar no github, individual um projeto com o escopo definido pelo docente.				
Grupo Whats	<a href="https://chat.whatsapp.com/LvGlymKOzQc5BaetmsGmSR">https://chat.whatsapp.com/LvGlymKOzQc5BaetmsGmSR</a>				

Semana	Data	CONTEÚDO / TEMA DA AULA
1	05/08	RoadMAP sobre desenvolvimento WEB / Git / github
2	12/08	Preparando o ambiente de desenvolvimento / Documentação off-line com Zeal
3	19/08	PHP estruturado
4	26/08	PHP estruturado
5	02/09	PHP estruturado
6	09/09	PHP estruturado
7	<b>16/09</b>	<b>AVALIAÇÃO: entrega de códigos, publicados no github</b>
8	23/09	PHP Orientado a objeto
9	30/09	PHP Orientado a objeto
10	<b>07/10</b>	<b>AVALIAÇÃO: entrega de códigos, publicados no github</b>
11	14/10	<b>Projeto Interdisciplinar – Apresentação do requisito da disciplina “ Desenvolvimento Web 2 ”</b> <b>Entregável: Divulgação do portfólio no github</b>
12	21/10	<b>Projeto Interdisciplinar</b> <b>Entregável: Código-fonte no github – SPRINT 1</b>
13	28/10	PHP – Estruturado vs Orientado a objeto – <b>Acesso ao MySQL</b>
14	04/11	<b>Projeto Interdisciplinar</b> <b>Entregável: Código-fonte no github – SPRINT 2</b>

15	11/11	<b>Projeto Interdisciplinar</b> <b>Entregável: Código-fonte no github – SPRINT 3</b>
16	18/11	<b>Projeto Interdisciplinar</b> <b>Entregável: Código-fonte no github – SPRINT 4</b>
17	25/11	<i>Avaliação SUB: Projeto avaliação em substituição a um dos projetos ( 16/09 ou 07/10 )</i>
18	02/12	<i>Frameworks WEB – definição e overview de um framework</i>
19	09/12	<i>Frameworks WEB – práticas</i>
20	16/12	<i>Considerações finais</i>