



Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorios de docencia

Laboratorio de Computación Salas A y B

Profesor(a): M.I. Ernesto Alcantara Concepción

Asignatura: Fundamentos de Programación

Grupo: 17

No de Práctica(s): 01: La computación como herramienta de trabajo del profesional de ingeniería

Integrante(s): Villaseñor Ramírez Arantza Paulette

*No. de lista o
brigada:*

Semestre: 2024-2

Fecha de entrega: 14 de febrero de 2024

Observaciones:

CALIFICACIÓN: _____

INTRODUCCIÓN

En el mundo actual, el uso de dispositivos de cómputo y comunicación ha trascendido a ser una necesidad imperativa en diversas esferas de la vida, desde lo cotidiano hasta lo profesional. En este contexto, es esencial que nosotros los estudiantes, en nuestro camino hacia la excelencia académica y profesional, dominemos las herramientas que ofrecen las Tecnologías de la Información y Comunicación (TIC). Estas herramientas no solo facilitan la realización de tareas académicas, sino que también preparan a los futuros profesionales para enfrentar los desafíos tecnológicos de su campo. Entre estas herramientas, nos enfocaremos en aquellas destinadas al manejo de repositorios de almacenamiento y buscadores de información en Internet con funciones avanzadas.

En este sentido, en la presente plática se explora el uso de herramientas como los sistemas de control de versiones, el almacenamiento en la nube y los buscadores de Internet, destacando su relevancia en el ámbito académico y profesional. A través de una comprensión detallada de estas herramientas, nosotros los estudiantes podremos llevar a cabo actividades académicas de manera organizada y profesional, garantizando el acceso seguro y continuo a la información necesaria para el desarrollo de proyectos y trabajos académicos.

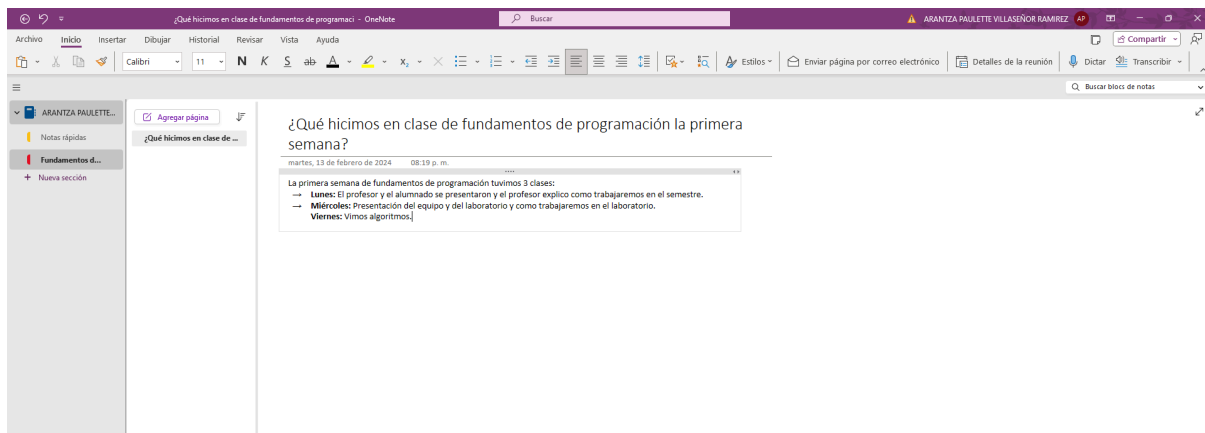
Los tipos de sistemas de control de versiones que se analizaron fueron: el sistema de control de versiones local, el sistema de control de versiones centralizado, el sistema de control de versiones distribuido y enfatizando al Git el cual es un sistema de control de versiones de código libre, escrito en C el cual hoy en día es el sistema de control de versiones más usado y adoptado en el mundo.

Además, se explorarán plataformas como Github, Google Drive y Dropbox, que ofrecen soluciones específicas para el control de versiones, el almacenamiento en la nube y la colaboración en línea.

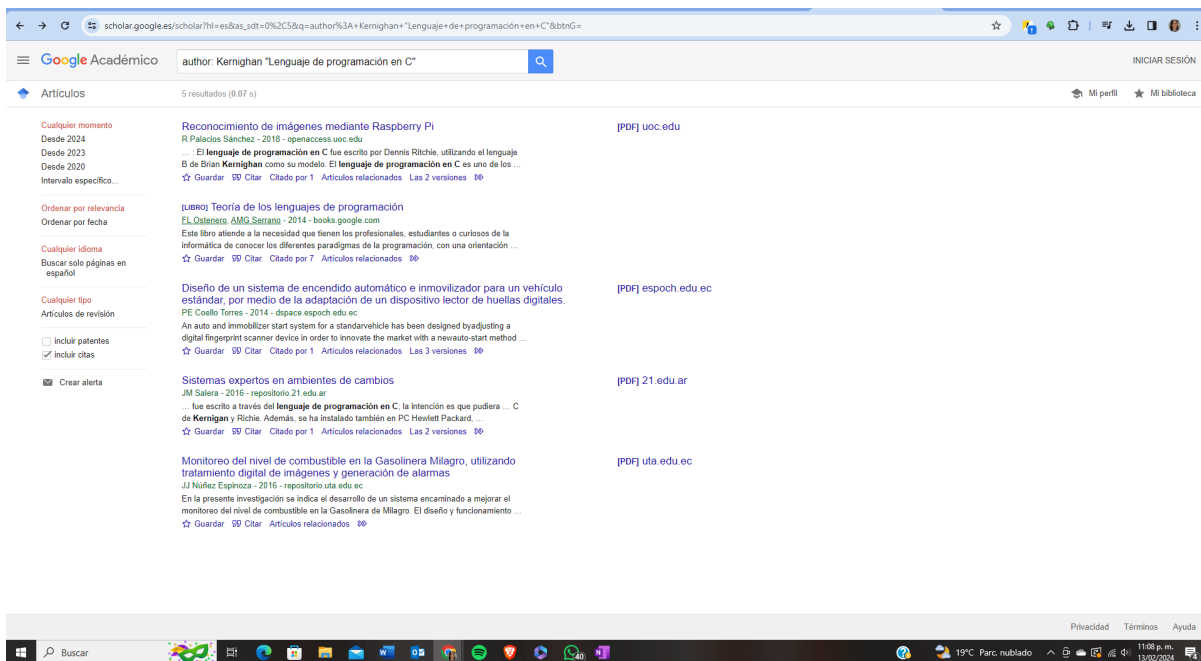
Asimismo, se analizarán los motores de búsqueda en Internet, con especial énfasis en el buscador de Google, como una herramienta fundamental para acceder y gestionar información relevante en el vasto entorno digital. Conocer y dominar estas herramientas no solo mejorará la eficiencia y la calidad de los trabajos académicos, sino que también preparará a los estudiantes para enfrentar con éxito los retos tecnológicos de su futura vida profesional en el campo de la ingeniería y más allá.

DESARROLLO DE LA PRÁCTICA

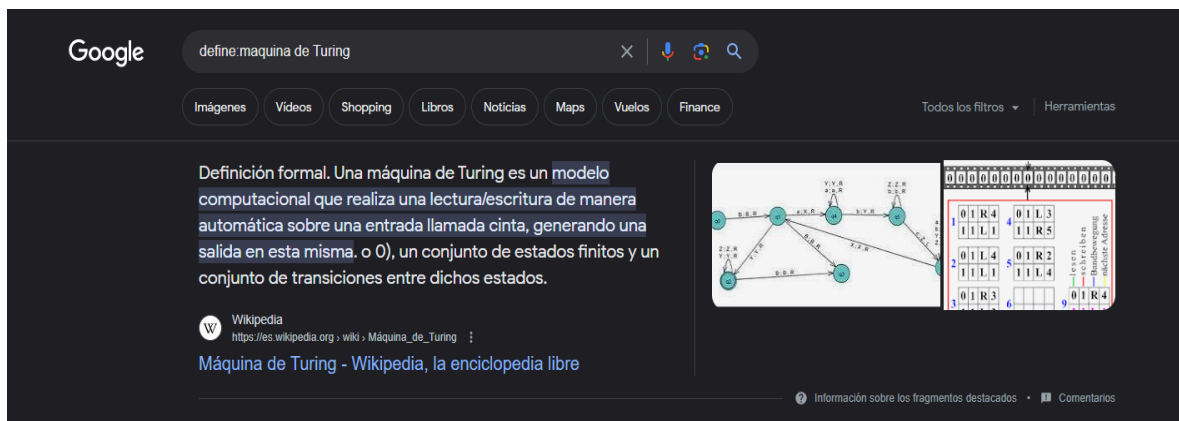
2. Crear en OneNote un documento con un resumen de lo visto en la primera semana de clases.



3. Búsqueda con etiqueta de autor sobre “Lenguaje de programación en C”.

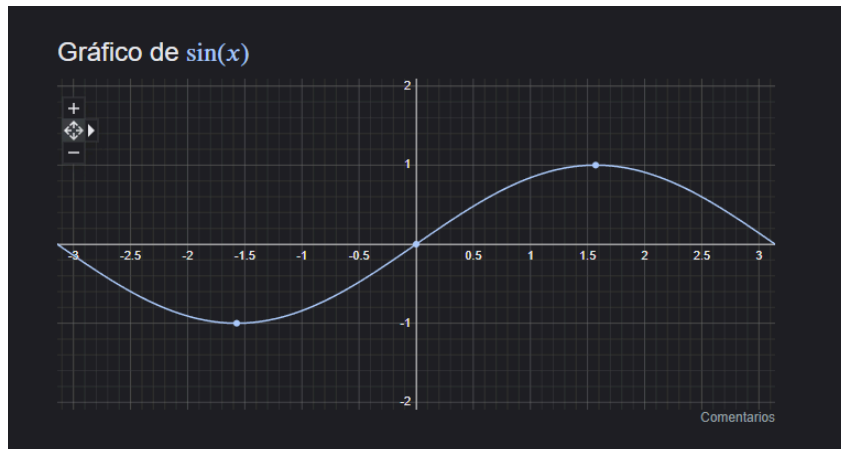


4. Definición de una “máquina de Turing”.

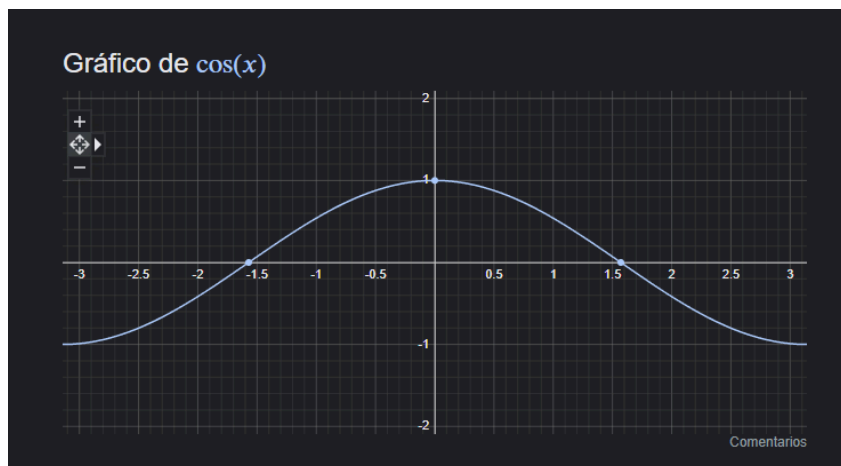


5. Gráficas del sen, cos, tan, ctan.

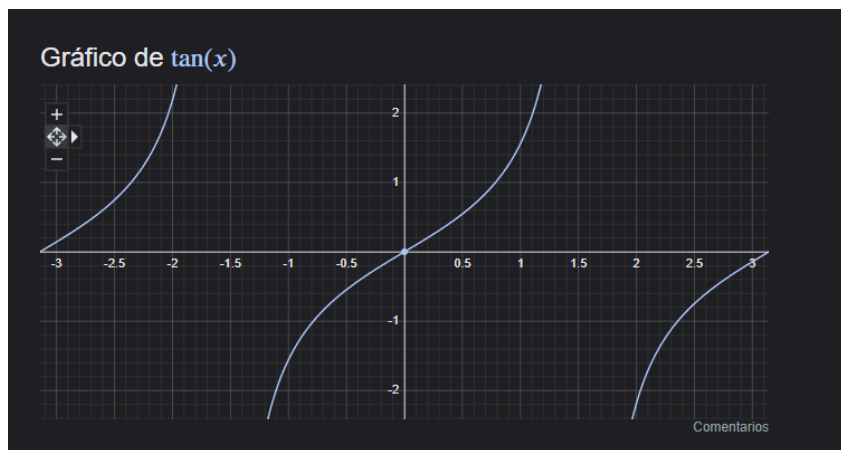
sen(x)



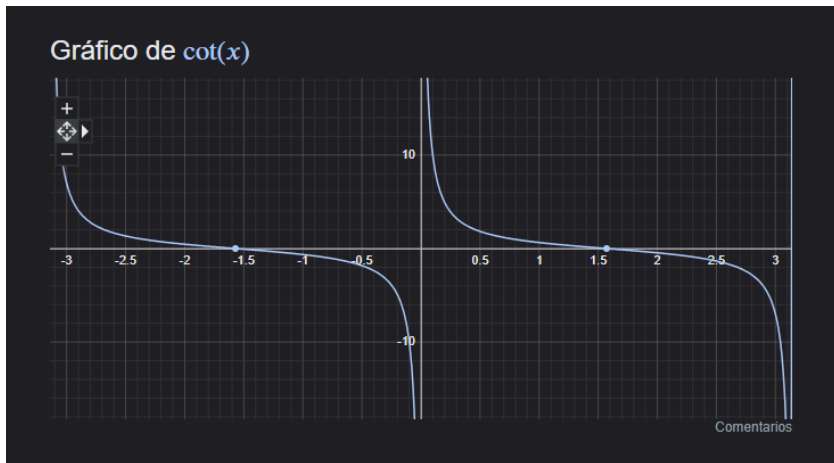
cos(x)



tan(x)



ctan(x)

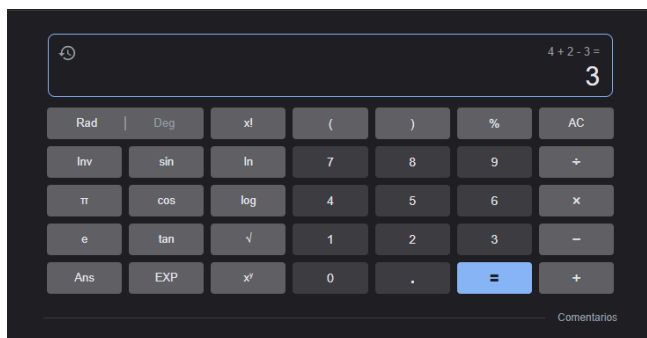


6. Pdf 's sobre sistemas operativos unix utilizando “intitle: intext: y filetype:”.

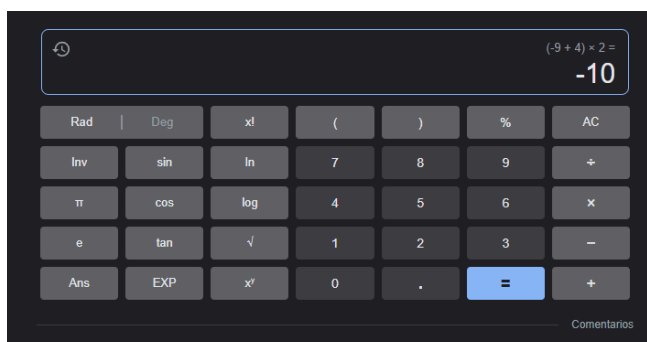
- https://aulavirtual.fio.unam.edu.ar/pluginfile.php/282948/mod_resource/content/1/Sistemas%20operativos.pdf
- [https://lsi.vc.ehu.eus/pablogn/docencia/manuales/SO/Fundamentos%20Sistemas%20Operativos%20\(Linux.%20Windows.%20Bsd\).pdf](https://lsi.vc.ehu.eus/pablogn/docencia/manuales/SO/Fundamentos%20Sistemas%20Operativos%20(Linux.%20Windows.%20Bsd).pdf)

7. Operaciones con calculadora.

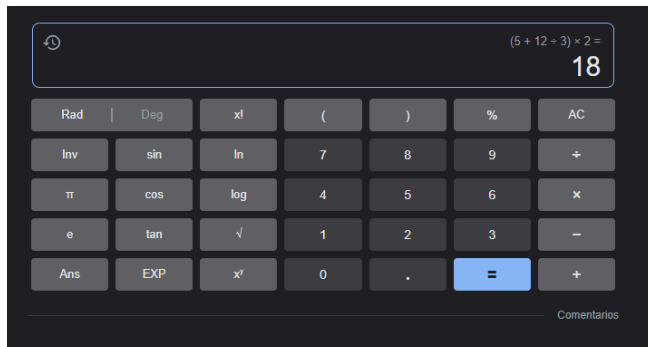
1)



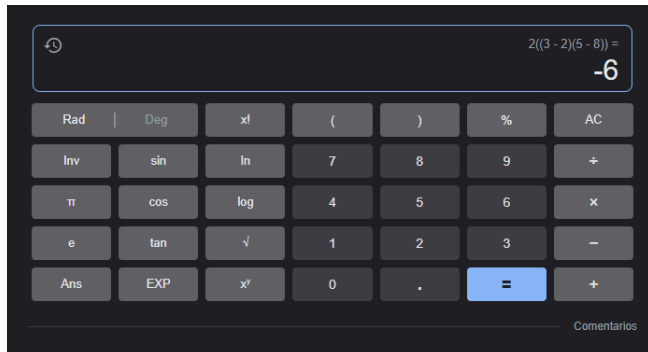
2)



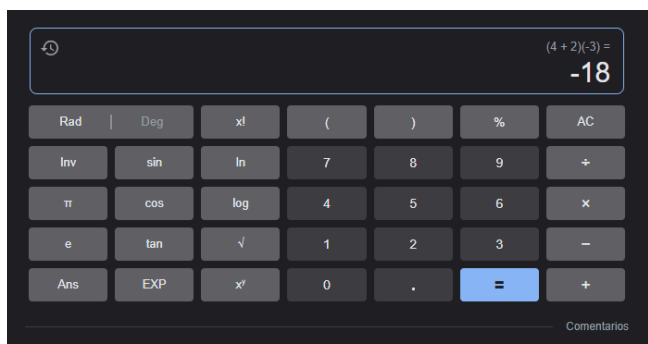
3)



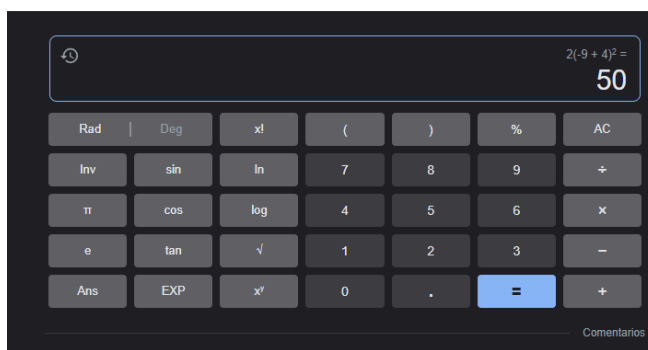
4)



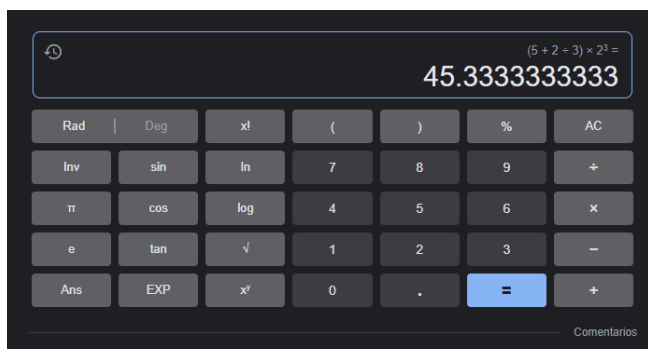
5)



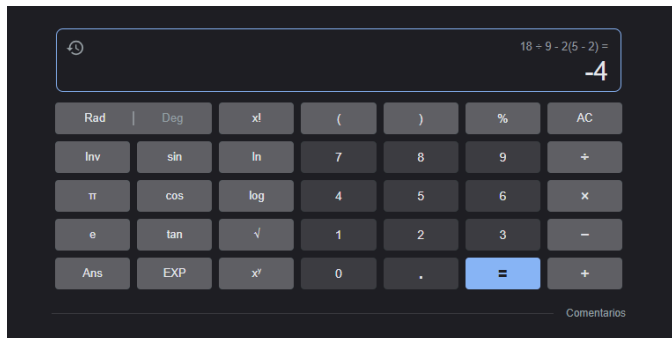
6)



7)



8)



8. 5 libros y 5 recursos libres sobre “Programación en C” y 5 libros que pueden resultar útiles en la clase.

5 LIBROS SOBRE “Programación en C”

- García-Bermejo Giner, J. R. (2008). Programación estructurada en C. Pearson Educación.
- Barián Aisa, C., Corres Sanz, J. M., & Ruiz Zamarreño, C. (2017). Programación de microcontroladores Pic en lenguaje C (Primera edición). Alfaomega.
- Joyanes Aguilar, L., & Zahonero Martínez, I. (2014). Programación en C, C++, Java y UML (Segunda edición). McGraw-Hill Interamericana.
- Méndez Girón, A. (2013). Diseño de algoritmos y su programación en C. Alfaomega.
- Ruiz Rodríguez, R. (2013). Una introducción a la programación estructurada en C. El Cid Editor.

5 RECURSOS LIBRES “Programación en C”

- Joyanes Aguilar, L., & Zahonero Martínez, I. (2014). Programación en C, C++, Java y UML (Segunda edición). McGraw-Hill Interamericana.
- Barián Aisa, C., Corres Sanz, J. M., & Ruiz Zamarreño, C. (2017). Programación de microcontroladores Pic en lenguaje C (Primera edición). Alfaomega.
- García-Bermejo Giner, J. R. (2008). Programación estructurada en C. Pearson Educación.
- Ruiz Rodríguez, R. (2013). Una introducción a la programación estructurada en C. El Cid Editor.
- Méndez Girón, A. (2013). Diseño de algoritmos y su programación en C. Alfaomega.

5 LIBROS QUE PUEDEN RESULTAR ÚTILES EN CLASE

- Barián Aisa, C., Corres Sanz, J. M., & Ruiz Zamarreño, C. (2017). Programación de microcontroladores Pic en lenguaje C (Primera edición). Alfaomega.
- Ruiz Rodríguez, R. (2013). Una introducción a la programación estructurada en C. El Cid Editor.
- Joyanes Aguilar, L., & Zahonero Martínez, I. (2014). Programación en C, C++, Java y UML (Segunda edición). McGraw-Hill Interamericana.

- Méndez Girón, A. (2013). Diseño de algoritmos y su programación en C. Alfaomega.
- García-Bermejo Giner, J. R. (2008). Programación estructurada en C. Pearson Educación.

9. Actividad Github.

CONCLUSIÓN

En conclusión, el dominio y la utilización efectiva de las herramientas de software ofrecidas por las Tecnologías de la Información y Comunicación (TIC) son indispensables para los estudiantes en su trayectoria académica y profesional. A lo largo de este texto, hemos explorado diversas herramientas que permiten realizar actividades y trabajos académicos de manera organizada y profesional.

El control de versiones, mediante sistemas como Git, se presenta como una herramienta fundamental para registrar cambios, revertir modificaciones y facilitar el trabajo colaborativo en proyectos académicos y profesionales. La clasificación de los sistemas de control de versiones en local, centralizado y distribuido nos ofrece opciones flexibles para adaptarnos a diferentes contextos de trabajo.

Los repositorios, tanto locales como remotos, nos proporcionan un espacio estructurado para organizar y respaldar nuestros archivos, con plataformas como Github facilitando la colaboración y el seguimiento de proyectos de manera eficiente.

El almacenamiento en la nube, con servicios como Google Drive, OneDrive y Dropbox, nos brinda la posibilidad de acceder y compartir documentos en cualquier momento y desde cualquier dispositivo, promoviendo la colaboración y la productividad.

Además, hemos explorado el papel crucial de los motores de búsqueda en Internet, destacando la importancia del buscador de Google como una herramienta fundamental para acceder y gestionar información relevante en el vasto entorno digital.

En resumen, el dominio de estas herramientas no solo mejora la eficiencia y la calidad de los trabajos académicos, sino que también prepara a los estudiantes para enfrentar con éxito los desafíos tecnológicos de su futura vida profesional. Es fundamental que los estudiantes se familiaricen y sepan aprovechar al máximo estas herramientas, ya que les brindarán una ventaja significativa en su desarrollo académico y profesional.