

Nombre\_\_\_\_\_

Puntuación\_\_\_\_\_

----- **JAVA - PRUEBA PRACTICA** -----

**1. (4 ptos) LAMPARA DE ALADINO**

Has encontrado una lámpara de Aladino y le vas pidiendo deseos. Estos se van guardando en una lista. Cuando dejas de pedir deseos, se hace un random y se escoge solo uno de ellos. Se muestra una frase del tipo: “has pedido 7 deseos, y se te ha concedido: vacaciones en Hawaii”.

**2. (6 ptos) DIOSES DEL OLIMPO**

Tienes una clase madre Dioses y dos clases hijas (DiosesDelOlimpo y DiosesModernos).

Los dioses modernos pueden incluir cualquier personaje de la farándula que salga en la TV o en Tik Tok o en otros medios.

Las dos clases hijas comparten propiedades y métodos de la clase madre: Nombre, edad y GradoFuerza, y al mismo tiempo cada clase hija posee al menos una propiedad particular aparte (tu imaginación al poder).

A partir de estas premisas:

- Debe instanciarse un dios de cada tipo, pidiendo al usuario que introduzca esos datos.
- Se muestran todas las características de ambos dioses
- Se comparan los grados de fuerza de ambos personajes. Se imprimen los nombres de ambos, el ganador y la diferencia de puntos. Del tipo: “Poseidón gana a Belen Esteban por 367 puntos”.