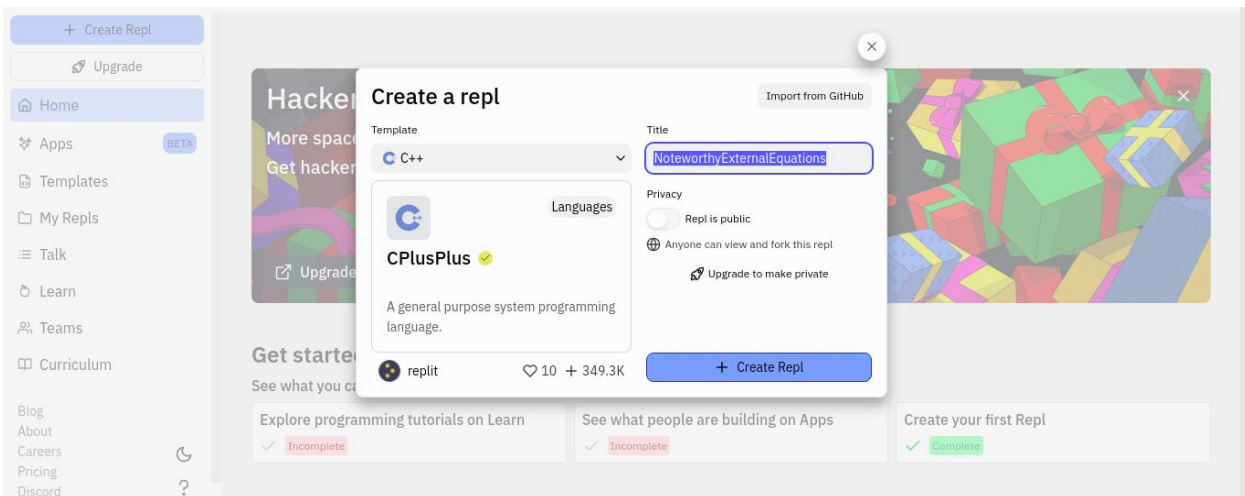
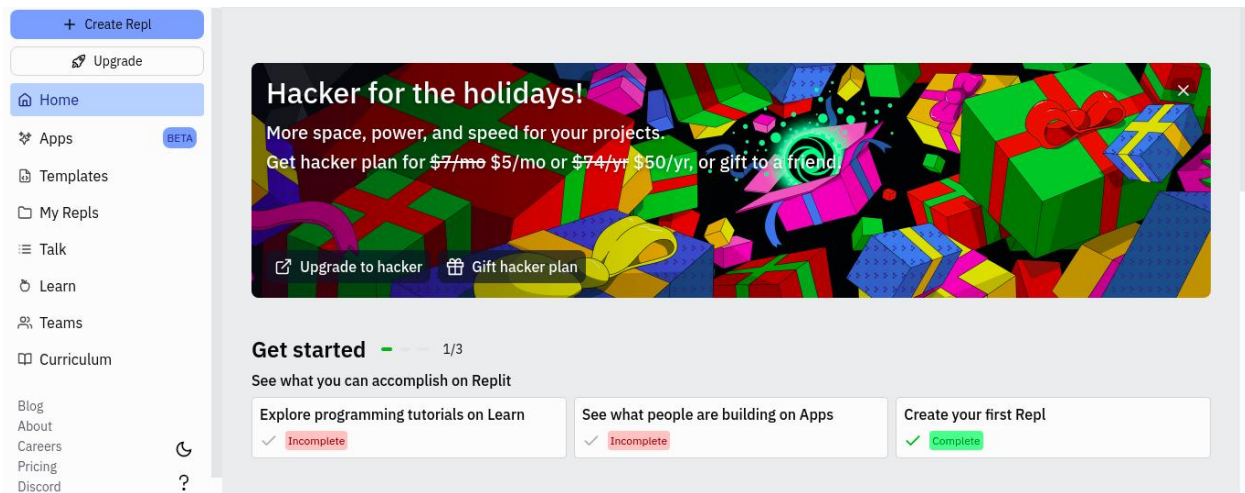
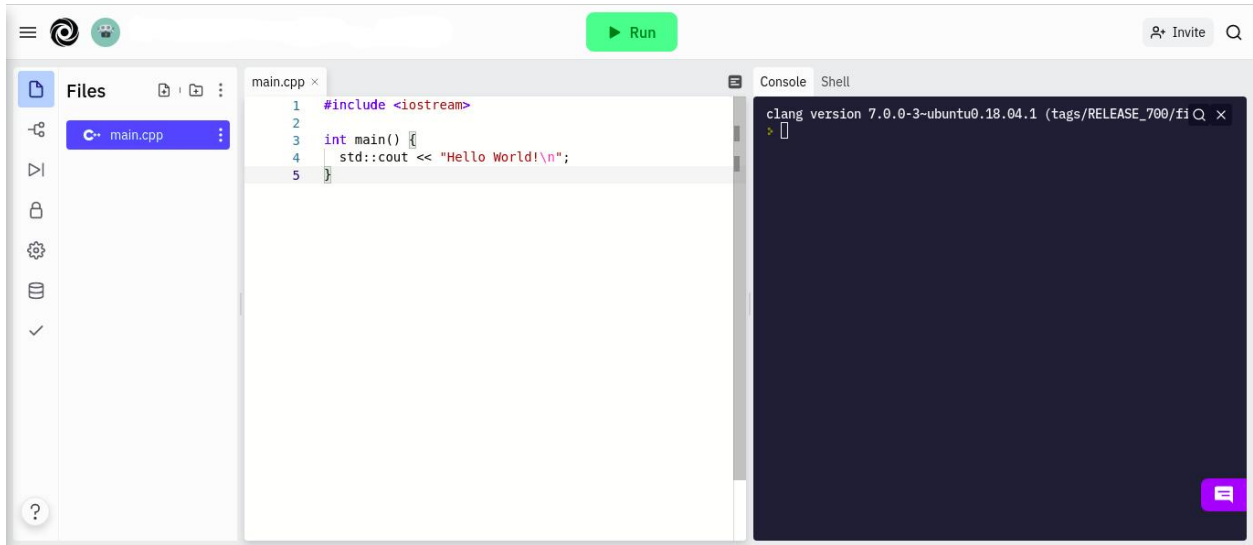


Ձանգվածների մշակում C++ լեզվով

Խնդիրներում գրված կոդը փորձարկելու համար պետք է այցելել <https://replit.com/> կայք, ստեղծել նոր **Repl**՝ ընտրելով **C++** լեզուն որպես հիմնական լեզու:





Երրորդ նկարի միջին սյունակում կոդի համար նախատեսված դաշտն է, իսկ երրորդ սյունակում **terminal**-ը: Վերևի **Run** կոճակը կմիացնի մեր կոդմից գրված ծրագիրը:

Նարեկ Մամուլյան

Խնդիր 1

```

#include <iostream>
#include <vector>
using namespace std;

int random(int max) {
    int min = -max;

    return min + rand() % (( max + 1 ) - min);
}

int main() {
    int n;
    int k;

    vector<int> X;
    vector<int> Y;

    // Ստանում ենք n-ը and k-ն
    do {
        cout << "Type n: ";
        cin >> n;
    } while (n <= 0);

    cout << "Type k: ";
    cin >> k;

    // Լցնում ենք X վեկտորը
    for (int i = 0; i < n; i++) X.push_back(random(n));

    // Լցնում ենք Y այն տարրերով, որոնք բաժարարում են պայմանին
    for (int i: X) {
        if (i % k == 0) Y.push_back(i);
    }

    // Արտածում ենք արդյունքը
    for (int i: Y) cout << i << ", ";

    cout << endl;

    return 0;
}
```

Խնդիր 2

```
#include <iostream>
using namespace std;

int random(int max) {
    int min = -max;

    return min + rand() % (( max + 1 ) - min);
}

int main() {
    int n;
    int indexes_sum = 0;

    // Ներմուծում ենք n-ը
    do {
        cout << "Type n: ";
        cin >> n;
    } while (n <= 0);

    int numbers[n][n];

    // Լցնում ենք numbers զանգվածը
    for (int i = 0; i < n; i++) {
        for (int j = 0; j < n; j++) numbers[i][j] = random(n);
    }

    int max_value = numbers[0][0];

    // Ստանում ենք մեծագույն արժեքը և ինդեքսների գումարը
    for (int i = 0; i < n; i++) {
        for (int j = 0; j < n; j++) {
            if (j != i) continue;

            int item = numbers[i][j];

            indexes_sum += i + j;

            if (item > max_value) max_value = item;
        }
    }

    // Արտածում ենք արդյունքը
    cout << "Result: " << indexes_sum * max_value << endl;

    return 0;
}
```