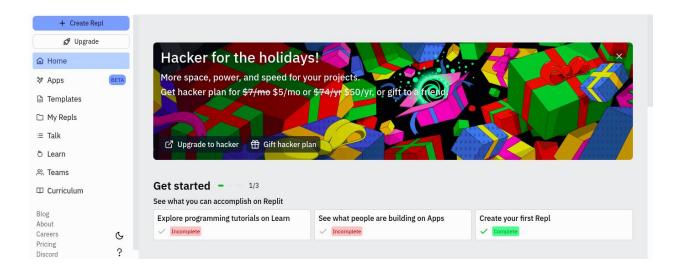
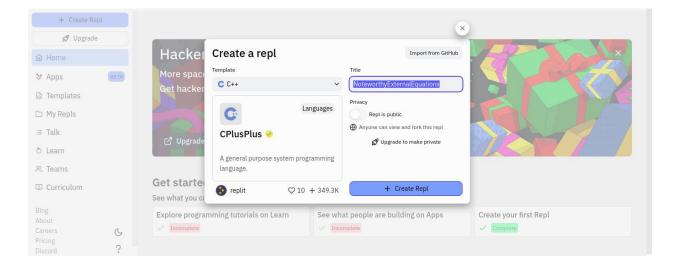
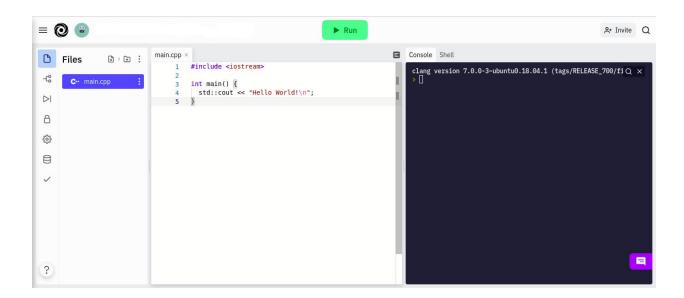
Չանգվածների մշակում C++ լեզվով

Խնդիրներում գրված կոդը փորձարկելու համար պետք է այցելել https://replit.com/ կայք, ստեղծել նոր Repl` ընտրելով C++ լեզուն որպես հիմնական լեզու:







Երրորդ նկարի միջին սյունակում կոդի համար նախատեսված դաշտն է, իսկ երրորդ սյունակում **terminal**-ը։ Վերևի **Run** կոճակը կմիացնի մեր կողմից գրված ծրագիրը։

Խնդիր 1

```
• • •
#include <iostream>
#include <vector>
using namespace std;
int main ()
  int n;
  vector<int> X;
  vector<int> Y;
    cout << "Type n: ";</pre>
  // Lgunւմ ենք X վեկտորը
  for (int i = 0; i < n; i++) X.push_back(i);</pre>
  // Lgunւմ ենք Y վեկտորը պահանջված տարրերի արժեքներով
  for (int i = 1; i < n; i += 2 ) Y.push_back(X[i]);</pre>
  // Արտածում ենք Y վեկտորի տարրերը
  for (int i: Y) cout << i << ",";
```

Խնդիր 2

```
#include <iostream>
#include <cmath>
using namespace std;
int random(int max) {
  int min = -max;
  return min + rand() % (( max + 1 ) - min);
int main ()
  int n;
  int k;
  int big_numbers_count = 0;
    cout << "Type n: ";</pre>
    cin >> n;
  } while (n <= 0);</pre>
  cout << "Type k: ";</pre>
  cin >> k;
  int numbers [n][n];
  for (int i = 0; i < n; i++) {
    for (int j = 0; j < n; j++) numbers[i][j] = random(n);
  // Հաշվում ենք մեծ արժեքների քանակը
  for (int i = 0; i < n; i++) {
    for (int j = 0; j < n; j++) {
      if (j < i && abs(k) > numbers[i][j]) big_numbers_count++;
  cout << "Count: " << big_numbers_count << endl;</pre>
  return 0;
```

Խնդիր 3

```
• • •
#include <iostream>
#include <string>
using namespace std;
struct Worker {
    string name;
    string surname;
    int marst;
    int numofch;
int main()
  int n;
  struct Worker arr[n];
  // Ստանում ենք տվյալներ
  for (int i = 0; i < n; i++) {
   cin >> arr[i].name;
   cin >> arr[i].surname;
    cin >> arr[i].marst;
    cin >> arr[i].numofch;
  // Ստացված տվյալներից պայմանին բավարարողներն արտածում ենք
  for (int i = 0; i < n; i++) {
    if (arr[i].marst == 1 && arr[i].numofch > 0) {
      cout << arr[i].name << " " << arr[i].surname << " ";</pre>
```