

Begriff	Erläuterung	Quellen
<b>Glossar</b>	<p>Ein Glossar ist eine Liste von Wörtern mit Erklärung gegebenenfalls auch weiterführenden Erläuterungen und teilweise auch Übersetzungen. Ein Glossar kann als Beilage zu einem Werk oder als eigenständiges Schriftstück vorliegen.</p> <p>Bereits im Mittelalter wurden Sammlungen erstellt, um schwierige Wörter (Archaismen, Neologismen, <i>Fremdwörter etc.</i>) zu erklären.</p> <p>Ursprünglich stammt der Begriff aus Griechenland und ist eine Ableitung von <i>glōssa</i>. Dieses lässt sich mit <i>Zunge</i> oder auch <i>Sprache</i> übersetzen.</p>	<p>„Glossar“, <a href="http://wortwuchs.net/glossar/">http://wortwuchs.net/glossar/</a>, 20.04.2016</p> <p>„Glossar“, <a href="https://de.wikipedia.org/wiki/Glossar">https://de.wikipedia.org/wiki/Glossar</a>, 20.04.2016</p>
<b>Agile Software-Entwicklung</b>	<p>Die agile Software-Entwicklung beschreibt eine Zusammenfassung für verschiedene Vorgehensweisen in der Software-Entwicklung, die sich von den traditionellen Vorgehensweisen lösen wollen, um durch „leichtgewichtige“ agile Prozesse rascher und zuverlässiger nützliche und korrekte Software zu erstellen.</p> <p>2001 wurden Prinzipien in Form eines Manifests festgehalten. Wesentliche Prinzipien sind beispielsweise der Abbau von Bürokratie, Beschränkung der Entwurfsphase auf ein Mindestmaß und flexible Reaktion auf Kundenwünsche.</p>	<p>Prof. Dr. Volker Claus und Prof. Dr. Andreas Schwill: <i>Duden Informatik A-Z</i>. Dudenverlag, 2006, S. 34-35.</p> <p>„Agile Softwareentwicklung“, <a href="https://de.wikipedia.org/wiki/Agile_Softwareentwicklung">https://de.wikipedia.org/wiki/Agile_Softwareentwicklung</a>, 20.04.2016</p>
<b>MVC</b>	<p>Model-View-Controller ist ein Entwurfsmuster für die Entwicklung von graphischen Oberflächen, bei der es eine strikte Trennung zwischen Datenhaltung: Modell und Darstellung und Interaktion mit den Daten gibt.</p>	<p>Prof. Dr. Philipp Jenke, Vorlesungsfolien Programmieren 2 Kapitel Entwurfsmuster S.40 ff.</p> <p>„MVC“, <a href="https://de.wikipedia.org/wiki/Model_View_Controller">https://de.wikipedia.org/wiki/Model_View_Controller</a>, 31.03.2016</p> <p>„Model-View-Controller-Paradigma“, <a href="https://glossar.hs-augsburg.de/Model-View-Controller-Paradigma">https://glossar.hs-augsburg.de/Model-View-Controller-Paradigma</a>, 17.04.2016</p>

<b>Requirement</b>	Unter dem Begriff Requirement versteht man Anforderungen, die ein zu erstellendes Softwaresystem zu leisten hat.	Christian Johner ,“ Requirements / Anforderungen“, <a href="https://www.johner-institut.de/blog/tag/requirements/">https://www.johner-institut.de/blog/tag/requirements/</a> , 24.8.2015  „Requirements Engineering“, <a href="http://www.se.uni-hannover.de/pages/de:projekte_re">http://www.se.uni-hannover.de/pages/de:projekte_re</a> , 13. Februar 2016  „Anforderung(Informatik)“, <a href="https://de.wikipedia.org/wiki/Anforderung_(Informatik)">https://de.wikipedia.org/wiki/Anforderung_(Informatik)</a> , 22. Februar 2016
<b>Review</b>	Als Review wird der Prozess der Kontrolle eines erarbeiteten Ergebnis von einer weiteren Person oder Gruppe die nichts mit der Produktion des Ergebnis zu tun hatte bezeichnet. Das Ziel der Review ist es Probleme möglichst früh zu finden damit man sie möglichst kostengünstig entfernen kann.	Capers Jones,“Software Quality“, <a href="http://www.cs.nyu.edu/artg/Producing_Production_Quality_Software/Fall2005/lectures/SOFTWARE_QUALITY_IN_2002_CAPE_RS_JONES.pdf">http://www.cs.nyu.edu/artg/Producing_Production_Quality_Software/Fall2005/lectures/SOFTWARE_QUALITY_IN_2002_CAPE_RS_JONES.pdf</a> 23.06.2002  “What is Code Review?“, <a href="https://smartbear.com/learn/code-review/what-is-code-review/">https://smartbear.com/learn/code-review/what-is-code-review/</a> , 22. Februar 2016
<b>Software Qualität</b>	Software Qualität ist selbst erst mal eine nicht messbare Einheit. Software Qualität erhält erst einen messbaren wert in dem man Merkmale definiert die Software Qualität ausmachen z.B. aus den ISO IEC 9126: Effizienz, Änderbarkeit, Zuverlässigkeit. Durch diese Merkmale ist es dann möglich Software Qualität einen messbaren wert zu geben.	„Jim A. McCall Paul K. Richards Cene F. Walters“, „FACTORS IN SOFTWARE QUALITY“, <a href="http://www.dtic.mil/cgi-bin/GetTRDoc?Location=U2&amp;doc=GetTRDoc.pdf&amp;AD=ADA049014">http://www.dtic.mil/cgi-bin/GetTRDoc?Location=U2&amp;doc=GetTRDoc.pdf&amp;AD=ADA049014</a> , 2. Februar 2016  Capers Jones,“Software Quality“, <a href="http://www.cs.nyu.edu/artg/Producing_Production_Quality_Software/Fall2005/lectures/SOFTWARE_QUALITY_IN_2002_CAPE_RS_JONES.pdf">http://www.cs.nyu.edu/artg/Producing_Production_Quality_Software/Fall2005/lectures/SOFTWARE_QUALITY_IN_2002_CAPE_RS_JONES.pdf</a> 23.06.2002

<b>Test</b>	Ein Test ist ein Versuch, mit dem größere Sicherheit darüber gewonnen werden soll, ob ein technischer Apparat oder ein Vorgang innerhalb der geplanten Rahmenbedingungen funktioniert beziehungsweise ob bestimmte Eigenschaften vorliegen oder nicht.	<a href="https://de.wikipedia.org/wiki/Test">https://de.wikipedia.org/wiki/Test</a> , 13.04.2016  Jefferson Offutt: Constraint-Based Automatic Test Data Generation. In: IEEE Transactions on Software Engineering. 17, 1991, S. 900–910. 13.04.2016  Gordon Fraser, Franz Wotawa, Paul E. Ammann: Testing with model checkers: a survey. In: Software Testing, Verification and Reliability. 19(3), 2009, S. 215–261 13.04.2016
<b>UML</b>	Die Unified Modeling Language (vereinheitlichte Modellierungssprache), kurz UML, ist eine grafische Modellierungssprache zur Spezifikation, Konstruktion und Dokumentation von Software-Teilen und anderen Systemen.	<a href="https://de.wikipedia.org/wiki/Unified_Modeling_Language">https://de.wikipedia.org/wiki/Unified_Modeling_Language</a> , 12.04.2016  <a href="https://www.fbi.h-da.de/labore/case/uml.html">https://www.fbi.h-da.de/labore/case/uml.html</a> , 12.04.2016  <a href="http://www.enzyklopaedie-der-wirtschaftsinformatik.de/lexikon/is-management/Systementwicklung/Hauptaktivitaten-der-Systementwicklung/Problemanalyse-/Objektorientierte-Modellierung/UML-basierte-Modellierung/index.html">http://www.enzyklopaedie-der-wirtschaftsinformatik.de/lexikon/is-management/Systementwicklung/Hauptaktivitaten-der-Systementwicklung/Problemanalyse-/Objektorientierte-Modellierung/UML-basierte-Modellierung/index.html</a> , 12.04.2016
<b>Zustandsautomat</b>	Zustandsautomat auch Zustandsmaschine genannt; englisch finite state machine (FSM)) ist ein Modell eines Verhaltens, bestehend aus Zuständen, Zustandsübergängen und Aktionen	<a href="https://de.wikipedia.org/wiki/Endlicher_Automat">https://de.wikipedia.org/wiki/Endlicher_Automat</a> , 10.04.2016  John E. Hopcroft, Jeffrey Ullman: Einführung in die Automatentheorie, formale Sprachen und Komplexitätstheorie. 2. Auflage. Addison-Wesley, Bonn, München 1990 (Originaltitel: Introduction to automata theory, languages and computation), ISBN 3-89319-181-X. 10.04.2016  <a href="http://www.iwi.hs-karlsruhe.de/~lino0001/skripte/Automatisierungsprojekte/FolienPDF/VorlesungAuto2_4.pdf">http://www.iwi.hs-karlsruhe.de/~lino0001/skripte/Automatisierungsprojekte/FolienPDF/VorlesungAuto2_4.pdf</a> Seite 4/1, 10.04.2016