|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Begriff | Erläuterung | Quellen |
| Glossar |  |  |
| Agile Software-Entwicklung |  |  |
| MVC | Model-View-Controller ist ein Entwurfsmuster für die Entwicklung von graphischen Oberflächen, bei der es eine strikte Trennung zwischen Datenhaltung: Modell und Darstellung und Interaktion mit den Daten gibt. | Prof. Dr. Philipp Jenke, Vorlesungsfolien Programmieren 2 Kapitel Entwurfsmuster S.40 ff.,  “MVC”, https://de.wikipedia.org/wiki/Model\_View\_Controller, 31.03.2016 „Model-View-Controller-Paradigma”, https://glossar.hs-augsburg.de/Model-View-Controller-Paradigma, 17.04.2016 |
| Requirement | Unter dem Begriff Requirement versteht man Anforderungen, die ein zu erstellendes Softwaresystem zu leisten hat. | Christian Johner ,“ Requirements / Anforderungen“, <https://www.johner-institut.de/blog/tag/requirements/>,  24.8.2015  „Requirements Engineering“ ,http://www.se.uni-hannover.de/pages/de:projekte\_re, 13. Februar 2016  „Anforderung(Informatik)“, https://de.wikipedia.org/wiki/Anforderung\_(Informatik),  22. Februar 2016 |
| Review | Als Review wird der Prozess der Controlle eines erarbeiteten Ergebnis von einer weiteren Person oder Gruppe die nichts mit der Produktion des Ergebnis zu tun hatte bezeichnet. Das Ziel der Review ist es Probleme möglichst früh zu finden damit man sie möglichst kostengünstig entfernen kann. | Capers Jones,“Software Quality“,http://www.cs.nyu.edu/artg/Producing\_Production\_Quality\_Software/Fall2005/lectures/SOFTWARE\_QUALITY\_IN\_2002\_CAPERS\_JONES.pdf  23.06.2002  “What is Code Review?“, https://smartbear.com/learn/code-review/what-is-code-review/,  22. Februar 2016 |
| Software Qualität | Software Qualität ist selbst erst mal eine nicht messbareeinheit. Software Qualitat erhalt erst einen messbaren wert in dem man merkmale definiert die Software Qualitat ausmachen z.b aus den ISO IEC 9126: Effizienz, Änderbarkeit, Zuverlässigkeit. Durch diese Merkmale ist es dann möglich Software Qualitat einen messbaren wert zu geben. | „Jim A. McCall Paul K. Richards Cene F. Walters“,„FACTORS IN SOFTWARE QUALITY“, http://www.dtic.mil/cgi-bin/GetTRDoc?Location=U2&doc=GetTRDoc.pdf&AD=ADA049014, 22. Februar 2016  Capers Jones,“Software Quality“,<http://www.cs.nyu.edu/artg/Producing_Production_Quality_Software/Fall2005/lectures/SOFTWARE_QUALITY_IN_2002_CAPERS_JONES.pdf>  23.06.2002 |
| Test | Ein Test ist ein Versuch, mit dem größere Sicherheit darüber gewonnen werden soll, ob ein technischer [Apparat](https://de.wikipedia.org/wiki/Ger%25C3%25A4t) oder ein [Vorgang](https://de.wikipedia.org/wiki/Geschehen) innerhalb der geplanten Rahmenbedingungen funktioniert beziehungsweise ob bestimmte Eigenschaften vorliegen oder nicht. | <https://de.wikipedia.org/wiki/Test>  13.04.2016  Jefferson Offutt: Constraint-Based Automatic Test Data Generation. In: IEEE Transactions on Software Engineering. 17, 1991, S. 900–910.  13.04.2016  Gordon Fraser, Franz Wotawa, Paul E. Ammann: Testing with model checkers: a survey. In: Software Testing, Verification and Reliability. 19(3), 2009, S. 215–261  13.04.2016 |
| UML | Die Unified Modeling Language (vereinheitlichte Modellierungssprache), kurz UML, ist eine grafische [Modellierungssprache](https://de.wikipedia.org/wiki/Modellierungssprache) zur Spezifikation, Konstruktion und Dokumentation von Software-Teilen und anderen Systemen. | <https://de.wikipedia.org/wiki/Unified_Modeling_Language>  12.04.2016  <https://www.fbi.h-da.de/labore/case/uml.html>  12.04.2016  <http://www.enzyklopaedie-der-wirtschaftsinformatik.de/lexikon/is-management/Systementwicklung/Hauptaktivitaten-der-Systementwicklung/Problemanalyse-/Objektorientierte-Modellierung/UML-basierte-Modellierung/index.html>  12.04.2016 |
| Zustandsautomat | Zustandsautomat auch Zustandsmaschine genannt; [englisch](https://de.wikipedia.org/wiki/Englische_Sprache) finite state machine (FSM)) ist ein [Modell](https://de.wikipedia.org/wiki/Modell) eines Verhaltens, bestehend aus Zuständen, Zustandsübergängen und Aktionen | <https://de.wikipedia.org/wiki/Endlicher_Automat> 10.04.2016  [John E. Hopcroft](https://de.wikipedia.org/wiki/John_E._Hopcroft), [Jeffrey Ullman](https://de.wikipedia.org/wiki/Jeffrey_Ullman): Einführung in die Automatentheorie, formale Sprachen und Komplexitätstheorie. 2. Auflage. [Addison-Wesley](https://de.wikipedia.org/wiki/Addison-Wesley), Bonn, München 1990 (Originaltitel: Introduction to automata theory, languages and computation), [ISBN 3-89319-181-X](https://de.wikipedia.org/wiki/Spezial:ISBN-Suche/389319181X).  10.04.2016  <http://www.iwi.hs-karlsruhe.de/~lino0001/skripte/Automatisierungsprojekte/FolienPDF/VorlesungAuto2_4.pdf> Seite 4/1  10.04.2016 |