|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Begriff | Erläuterung | Quellen |
| Glossar |  |  |
| Agile Software-Entwicklung |  |  |
| MVC | Model-View-Controller ist ein Entwurfsmuster für die Entwicklung von graphischen Oberflächen, bei der es eine strikte Trennung zwischen Datenhaltung: Modell und Darstellung und Interaktion mit den Daten gibt. | Script Prof Philipp Jenke Vorlesung Programmieren 2 Kapitel Entwurfsmuster S.40 ff.,  “MVC”, https://de.wikipedia.org/wiki/Model\_View\_Controller, 31.03.2016  “MVC”, http://kanjiteacher.googlecode.com/svn-history/r203/Non-Code/Papers/Krasner1988\_and\_Pope\_MCV.pdf, 31.03.2016 |
| Requirement |  |  |
| Review |  |  |
| Software Qualität |  |  |
| Test | Ein Test ist ein Versuch, mit dem größere Sicherheit darüber gewonnen werden soll, ob ein technischer [Apparat](https://de.wikipedia.org/wiki/Ger%C3%A4t) oder ein [Vorgang](https://de.wikipedia.org/wiki/Geschehen) innerhalb der geplanten Rahmenbedingungen funktioniert beziehungsweise ob bestimmte Eigenschaften vorliegen oder nicht. | <https://de.wikipedia.org/wiki/Test>  13.04.2016  Jefferson Offutt: Constraint-Based Automatic Test Data Generation. In: IEEE Transactions on Software Engineering. 17, 1991, S. 900–910.  13.04.2016  Gordon Fraser, Franz Wotawa, Paul E. Ammann: Testing with model checkers: a survey. In: Software Testing, Verification and Reliability. 19(3), 2009, S. 215–261  13.04.2016 |
| UML | Die Unified Modeling Language (vereinheitlichte Modellierungssprache), kurz UML, ist eine grafische [Modellierungssprache](https://de.wikipedia.org/wiki/Modellierungssprache) zur Spezifikation, Konstruktion und Dokumentation von Software-Teilen und anderen Systemen. | <https://de.wikipedia.org/wiki/Unified_Modeling_Language>  12.04.2016  <https://www.fbi.h-da.de/labore/case/uml.html>  12.04.2016  <http://www.enzyklopaedie-der-wirtschaftsinformatik.de/lexikon/is-management/Systementwicklung/Hauptaktivitaten-der-Systementwicklung/Problemanalyse-/Objektorientierte-Modellierung/UML-basierte-Modellierung/index.html>  12.04.2016 |
| Zustandsautomat | Zustandsautomat auch Zustandsmaschine genannt; [englisch](https://de.wikipedia.org/wiki/Englische_Sprache) finite state machine (FSM)) ist ein [Modell](https://de.wikipedia.org/wiki/Modell) eines Verhaltens, bestehend aus Zuständen, Zustandsübergängen und Aktionen | <https://de.wikipedia.org/wiki/Endlicher_Automat> 10.04.2016  [John E. Hopcroft](https://de.wikipedia.org/wiki/John_E._Hopcroft), [Jeffrey Ullman](https://de.wikipedia.org/wiki/Jeffrey_Ullman): Einführung in die Automatentheorie, formale Sprachen und Komplexitätstheorie. 2. Auflage. [Addison-Wesley](https://de.wikipedia.org/wiki/Addison-Wesley), Bonn, München 1990 (Originaltitel: Introduction to automata theory, languages and computation), [ISBN 3-89319-181-X](https://de.wikipedia.org/wiki/Spezial:ISBN-Suche/389319181X).  10.04.2016  <http://www.iwi.hs-karlsruhe.de/~lino0001/skripte/Automatisierungsprojekte/FolienPDF/VorlesungAuto2_4.pdf> Seite 4/1  10.04.2016 |