Projek akhir kami dari kelompok 7 akan mengembangkat game Sudoku4 yang berbasis webapp. Game ini terinspirasi dari Tetris99 yang memungkinkan player saling bertanding, namun game Sudoku4 ini hanya menampung 4 player dalam satu pertandingan. Pengembangannya sendiri kamu akan menggunakan metode V-Model

**Developer: Chairul ‘Azmi Zuhdi Pramono**

Bertugas untuk melakukan pemrograman berdasarkan hasil dari Verification. Selain itu, bertugas untuk memperbaiki bug yang terjadi pada tahap Validation.

**Design UI/UX: Ara Rosalia Safitri**

Bertugas mengembangkan design UI dan UX dari game Sudoku4.

**Tester: Fahalliza Nastitie Dewi**

Menguji kode dan perangkat lunak mulai dari unit, integration, system, dan acceptance testing.

**DBA (Database Administrator): Aimar Susanto**

Mendesain database yang akan digunakan untuk menyimpan data player dan puzzle sudoku dalam mode pvp. Mengawasi dan merawat database agar tidak terjadi kesalahan yang fatal.