

Soal Prioritas 1

1. Tuliskan 5 bahasa pemrograman untuk membuat aplikasi Mobile(contoh: C# untuk Desktop Windows)
2. Cari dan tuliskan 5 aplikasi yang berjalan pada sistem operasi Android namun tidak pada sistem operasi iOS

Jawaban:

1.
 - Kotlin untuk membuat aplikasi Android
 - Java untuk membuat aplikasi Andorid
 - Flutter untuk membuat aplikasi Android dan IOS
 - Swift untuk membuat aplikasi IOS
 - C# untuk membuat aplikasi desktop Windows
2.
 - [Niagara Launcher](#)
 - [Nova Launcher](#)
 - [Photo Editor](#)
 - [Muviz](#)
 - [CCleaner](#)

Soal Prioritas 2

1. Cari dan tuliskan 5 aplikasi yang berjalan pada sistem operasi IOS namun tidak pada sistem operasi Android
2. Cari 2 buah software yang dapat berjalan pada platform website dan juga Desktop!

Jawaban:

1.
 - [Pro Camera by Moment](#)
 - [Procreate](#)
 - [LumaFusion](#)
 - [Final Cut Pro](#)
 - [3d Scanner App](#)
2.
 - [Steam Store](#)
 - [Kruner.io](#)
 - [Whatsapp](#)

Soal Eksplorasi

1. Jelaskan perbedaan antara pengembangan aplikasi mobile secara hybrid (contoh: Flutter) dan pengembangan aplikasi mobile secara native (contoh: Kotlin untuk pengembangan aplikasi Android).
2. Sebutkan contoh kasus yang tepat untuk pengembangan aplikasi mobile secara hybrid.

Jawaban:

1. Dengan mengembangkan aplikasi secara hybrid kita dapat deploy aplikasi tersebut ke operating system yang berbeda (Android, IOS, Windows) tanpa mengubah source code, sedangkan mengembangkan aplikasi secara native hanya exclusive untuk satu os tertentu. Tetapi kekurangan pengembangan secara hybrid kita tidak dapat *fine-tune* aplikasi kita.
2. Mengembangkan aplikasi sederhana yang tidak memerlukan *resource* yang besar.