

Reality Rewrite

Soal by : Mikail Ibrahim Hakim

Time Limit : 1s

Memory Limit : 256MB



Setelah praktikum dasar pemrograman, Seorang hacker Teknik Informatika 24 marah karena dia AC 0. Marahnya tersebut membuat dia mengeluarkan skill terpendamnya yaitu "World Rewrite", Dia merubah "kode" reality dengan menjadikan banyak hal berpengaruh kepada nilai bit. Banyak benda yang mendapatkan kekuatan supranatural. Oleh karena itu, Two-Piece seekor kucing Teknik Informatika merasakan perubahan dan berusaha agar tidak terkena efek supranatural tersebut. Segala hal yang memiliki bit yang sama pada posisi (dengan satuan x,y,z) dan waktunya (hour, minute, second) akan merasakan efek supranatural. Efek supranatural akan membuat objek apapun itu untuk berpindah tempat dan bahkan kehilangan arah dan juga bisa berpindah ke dimensi waktu yang lain! Apabila ditemukan salah satu urutan bit yang sama (x dengan hour) (y dengan minute) (z dengan second) maka akan menjadi objek dengan kekuatan supranatural. Namun, apabila objek tersebut memiliki jumlah bit massa prima maka ia akan mengalami superposisi dan dimensi waktu akan tertukar dengan dimensi posisi

Tak hanya itu, setiap objek yang mengalami efek supranatural akan perlahan kehilangan identitasnya dengan tiap nilai posisinya akan berubah-ubah berdasarkan bit massa yang dimiliki dan hanya mengambil suatu nilai yang berbeda dari dua bit yang dibandingkan dan hasilnya akan dikurangi satu. *HINT: rumus : (LastPos XOR Mass) - 1. Objek yang terkena anomali ini tidak dapat pergi ke titik negatif pada dimensi posisi. Jika objek tersebut mencoba untuk memasuki dimensi posisi negatif, maka posisi X Y Z nya akan bertukar sebanyak N kali ke arah kiri.

Tidak ada yang dapat kabur dari anomalitas World Rewrite, dunia pun selamanya berubah, bantu Two-Piece untuk mengidentifikasi objek yang ada dan carilah dimensi terbaru mereka

HINT : selama benda masih terkena efek supranatural, maka akan tetap berubah-ubah

Input
X Y Z
H M S
B

X Y Z merupakan posisi
H M S merupakan waktu
B merupakan massa

Output
X , Y , Z
HH:MM:SS