

# ۱ برنامه ریزی کلاس ها

## الف : دامنه و محدودیت متغیرها

دامنه متغیرها

طبق صورت سوال می توان کلاس ها را در یکی از سه روز هفته برگزار کرد. (روزهای هفته را متناظر با مقدار 0, 1, 2 در نظر می گیریم.) و برای هر کلاس هم یکی از اساتیدی که با توجه به محدودیت به سوال می توانند درس را ارائه کنند در نظر گرفته می شود. دامنه هر یک از متغیرها به صورت زیر است:

$$C_1 \in \{0, 1, 2\} \times \{C\}$$

$$C_1 \in \{(0, C), (1, C), (2, C)\}$$

$$C_2 \in \{0, 1, 2\} \times \{B, C\}$$

$$C_2 \in \{(0, B), (1, B), (2, B), (0, C), (1, C), (2, C)\}$$

$$C_3 \in \{0, 1, 2\} \times \{A, B, C\}$$

$$C_3 \in \{(0, A), (1, A), (2, A), (0, B), (1, B), (2, B), (0, C), (1, C), (2, C)\}$$

$$C_4 \in \{0, 1, 2\} \times \{A, B, C\}$$

$$C_4 \in \{(0, A), (1, A), (2, A), (0, B), (1, B), (2, B), (0, C), (1, C), (2, C)\}$$

$$C_5 \in \{0, 1, 2\} \times \{B, C\}$$

$$C_5 \in \{(0, B), (1, B), (2, B), (0, C), (1, C), (2, C)\}$$

محدودیت های متغیرها

برای دو به دو کلاس هایی که با هم تلاقی زمانی دارند نمی توان یک استاد و یک روز مشخص را در نظر گرفت. با توجه به صورت سوال و زمان های ذکر شده محدودیت ها به صورت زیر هستند:

$$C_1 \neq C_2$$

$$C_2 \neq C_3$$

$$C_2 \neq C_4$$

$$C_3 \neq C_4$$

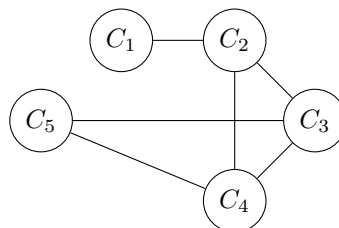
$$C_3 \neq C_5$$

$$C_4 \neq C_5$$

## ب : گراف محدودیت

راس ها : متغیرها (کلاس ها)

اگر دو متغیر در یک محدودیت حضور دارند یال رسم می کنیم.



## پ : سازگاری یالی (arc consistency)

برای سازگاری یالی باید تمام روابط در نظر گرفته شود و اگر اخذ مقداری توسط یکی از متغیرها باعث شود دامنه مجاز متغیر دیگر تهی شود این مقدار دهی معتبر نیست.

$$C_1 \in \{(0, C), (1, C), (2, C)\}$$

$$C_2 \in \{(0, B), (1, B), (2, B), (0, C), (1, C), (2, C)\}$$

$$C_3 \in \{(0, A), (1, A), (2, A), (0, B), (1, B), (2, B), (0, C), (1, C), (2, C)\}$$

$$C_4 \in \{(0, A), (1, A), (2, A), (0, B), (1, B), (2, B), (0, C), (1, C), (2, C)\}$$

$$C_5 \in \{(0, B), (1, B), (2, B), (0, C), (1, C), (2, C)\}$$

چون محدودیت‌های مسئله به صورت نامساوی هستند اگر متغیری یکی از مقادیر را احذ کند برای متغیر دیگر موجود در محدودیت هم در دامنه خود مقداری برای انتخاب باقی می‌ماند پس این گراف arc consistent است و دامنه‌ها تغییر نکرد.

### ت : راه حل

می‌توان این مسئله را با روش backtrack حل کرد. به اینصورت که در هر مرحله یکی از متغیرها را مقداردهی می‌کنیم و به ترتیب مشخصی به سراغ متغیرها دیگر می‌رویم. اگر در هر عمقی از درخت جست‌وجو تعداد اعضای باقی‌مانده در دامنه هر یک از متغیرها صفر شد یعنی ادامه دادن این شاخه لازم نیست. پس عقب‌گرد انجام می‌شود و یک یا حتی چند مرحله می‌توان به عقب برگشت و در گره‌های با عمق کمتر مقدارهای مناسب‌تری انتخاب کرد. به این ترتیب مسئله به صورت دقیق حل می‌شود و اگر جواب نداشته باشد، حل ناپذیر بودن نمونه ثابت می‌شود.

### ث : چرا باید CSP ساختار درخت‌گونه داشته باشد؟

چون اگر گراف وابستگی‌ها به صورت درخت باشد امکان حل مسئله با اعمال یک ترتیب مناسب و بررسی پایداری یالی Arc Consistency می‌توان در زمان چندجمله‌ای بسیار بهینه دامنه‌ها متغیرها را به نوعی اصلاح نمود که اگر از گره ریشه پیمایش کنیم در کل فرایند مقداردهی به متغیرها نیاز به بازگشت به عقب و تصحیح مقداردهی‌های قبلی وجود نخواهد داشت.

اگر گراف محدودیت‌های مسئله درخت نباشد ولی تعداد دورها و یال‌های اضافه بسیار را شامل نشود می‌توان با روش‌هایی مانند تجزیه درختی مسئله را به حالت درختی تبدیل کرد تا از مرتبه زمانی حل نمایی به چند جمله‌ای تبدیل شود. ولی اگر تعداد یال‌های اضافه نسبت به درخت یافتن تجزیه و تبدیل به حالت درختی خود پروسه‌ای زمان‌بر و هزینه‌بر خواهد بود و تفاوت خاصی در حل مسئله ایجاد نخواهد شد.

### ج : روش‌های تبدیل ساختار نیمه درخت به درخت

حذف راس‌ها : در این روش باید برخی رئوس گراف حذف شوند به طوری که گراف مانده یک درخت باشد. برای حل مسئله ارضا محدودیت با این روش لازم است به متغیرهای متناظر با راس‌های حذف شده مقداردهی شود و برای هر حالت مقدار مسئله‌ی متناظر با درخت به صورت مستقل حل شود. در این صورت اگر تعداد راس‌های حذف شده زیاد باشد تعداد مقداردهی‌ها بسیار زیاد خواهد بود. پس زمان حل هم بسیار طولانی خواهد شد.

### چ : پیاده‌سازی با MiniZinc

مسئله فوق در این فایل آمده است.

## ۲ دنباله‌ی اعداد

### الف : تعداد مقاردهی‌های ارضاکننده

برای این مسئله فقط یک مقاردهی ارضاکننده وجود دارد. چون اعداد باید اکیدا صعودی باشند و مرتب‌سازی اعداد یک آرایه به صورت یکتا انجام می‌شود پس باید مقاردها را به ترتیب از ۱ تا ۱۰ به متغیرها اختصاص بدهیم.

$$\begin{aligned}x_1 &= 1 \\x_2 &= 2 \\x_3 &= 3 \\x_4 &= 4 \\x_5 &= 5 \\x_6 &= 6 \\x_7 &= 7 \\x_8 &= 8 \\x_9 &= 9 \\x_{10} &= 10\end{aligned}$$

### ب : اصلاح دامنه $x_1$ وقتی نسبت به $x_2$ Arc consistent باشد

در این حالت اگر متغیر  $x_1$  مقدار حداکثر (در این مقدار دهی ۱۰) را اختیار کند متغیر  $x_2$  هیچ یک از مقادیر دامنه خود را نمی‌تواند اختیار کند پس باید عدد ۱۰ را از دامنه  $x_1$  حذف کنیم.

$$D_{x_1}^{new} = \{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9\}$$

### پ : $x_2$ نسبت به $x_3$ و $x_3$ نسبت به $x_4$ دارای Arc Consistency باشد. برای Arc Consistency بین ۱ و ۲ چه باید کرد؟

دامنه‌های متغیرهای  $x_3$  و  $x_4$  را تعیین می‌کنیم.

$$\begin{aligned}D_{x_1} &= \{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10\} \\D_{x_2} &= \{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9\} \\D_{x_3} &= \{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9\} \\D_{x_4} &= \{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10\}\end{aligned}$$

در حالتی که در مسئله ذکر شده است دامنه به صورت فوق است حال می‌خواهیم پایداری یالی بین ۱ و ۲ ایجاد کنیم لازم است مقادیری از دامنه متغیر ۱ که باعث می‌شود دامنه مجاز متغیر ۲ تهی شود را حذف کنیم پس لازم است. متغیرهای ۹ و ۱۰ حذف شوند پس در نهایت دامنه‌های نهایی متغیرها ذکر شده پس از برقراری پایداری یالی بین ۱ و ۲ به صورت زیر خواهد بود.

$$\begin{aligned}D_{x_1} &= \{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8\} \\D_{x_2} &= \{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9\} \\D_{x_3} &= \{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9\} \\D_{x_4} &= \{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10\}\end{aligned}$$

### ت : وقتی $x_i$ و $x_{i+1}$ به ازای $(2 \leq i \leq N-1)$ پایداری یالی داشته باشد. برای پایدار شدن $x_1$ و $x_2$ دامنه $x_1$ چه تغییری می‌کند؟

دامنه‌ی متغیرها به صورت زیر است.

$$\begin{aligned}D_{x_1} &= \{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10\} \\D_{x_2} &= \{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10\} \\D_{x_3} &= \{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10\} \\D_{x_4} &= \{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10\} \\D_{x_5} &= \{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10\} \\D_{x_6} &= \{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10\} \\D_{x_7} &= \{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10\} \\D_{x_8} &= \{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10\} \\D_{x_9} &= \{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10\} \\D_{x_{10}} &= \{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10\}\end{aligned}$$

اگر پایداری یالی بین  $x_i$  و  $x_{i+1}$  به ازای  $(2 \leq i \leq N-1)$  برقرار شود. دامنه‌ها به صورت زیر خواهد بود.

$$\begin{aligned}
D_{x_1} &= \{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10\} \\
D_{x_2} &= \{1, 2\} \\
D_{x_3} &= \{1, 2, 3\} \\
D_{x_4} &= \{1, 2, 3, 4\} \\
D_{x_5} &= \{1, 2, 3, 4, 5\} \\
D_{x_6} &= \{1, 2, 3, 4, 5, 6\} \\
D_{x_7} &= \{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7\} \\
D_{x_8} &= \{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8\} \\
D_{x_9} &= \{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9\} \\
D_{x_{10}} &= \{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10\}
\end{aligned}$$

ترتیب پایدار کردن در مثال فوق از متغیرهای با شماره بیش‌تر به متغیر با شماره‌های کم‌تر انجام شده است. حال می‌خواهیم متغیر  $x_1$  را نسبت به  $x_2$  اصلاح کنیم لازم است دامنه متغیر  $x_1$  تغییر کند.

اگر متغیر  $x_1$  هر یک از مقادیر بیش از ۱ را اخذ کند. (  $x_1 > 1$  ) پس برای برقراری محدودیت‌های ذکر شده در مسئله لازم است.  $x_2 > 1$  باشد پس با توجه به دامنه  $x_1$  هیچ مقداری قابل انتخاب نخواهد بود. پس با توجه به استدلال فوق تمام مقادیر بیش‌تر از ۱ از دامنه  $x_1$  آن حذف می‌شوند و دامنه‌ها در نهایت به صورت زیر خواهد بود.

$$\begin{aligned}
D_{x_1} &= \{1\} \\
D_{x_2} &= \{1, 2\} \\
D_{x_3} &= \{1, 2, 3\} \\
D_{x_4} &= \{1, 2, 3, 4\} \\
D_{x_5} &= \{1, 2, 3, 4, 5\} \\
D_{x_6} &= \{1, 2, 3, 4, 5, 6\} \\
D_{x_7} &= \{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7\} \\
D_{x_8} &= \{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8\} \\
D_{x_9} &= \{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9\} \\
D_{x_{10}} &= \{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10\}
\end{aligned}$$

### ث : حداقل تعداد یال پردازش شده در الگوریتم AC-3

در این الگوریتم لازم است همه‌ی یال‌ها بررسی شوند تا پایداری یالی ثابت شود. پس به تعداد یال‌های موجود در درخت فوق یعنی  $N - 1$  یال (رابطه یا محدودیت بین متغیرها) باید بررسی شود.

### ج : مسئله با فرض صعودی یا نزولی بودن

برای مسئله جدید علاوه بر متغیرهای قبلی یک متغیر بیتی جدید به نام  $s$  در نظر می‌گیریم به اینصورت که اگر این متغیر غلط باشد دنباله نزولی و اگر درست باشد دنباله صعودی است. پس دامنه‌ها و محدودیت‌ها در مسئله جدید به صورت زیر خواهند بود. ( با فرض  $N = M = 3$  )

Variables:

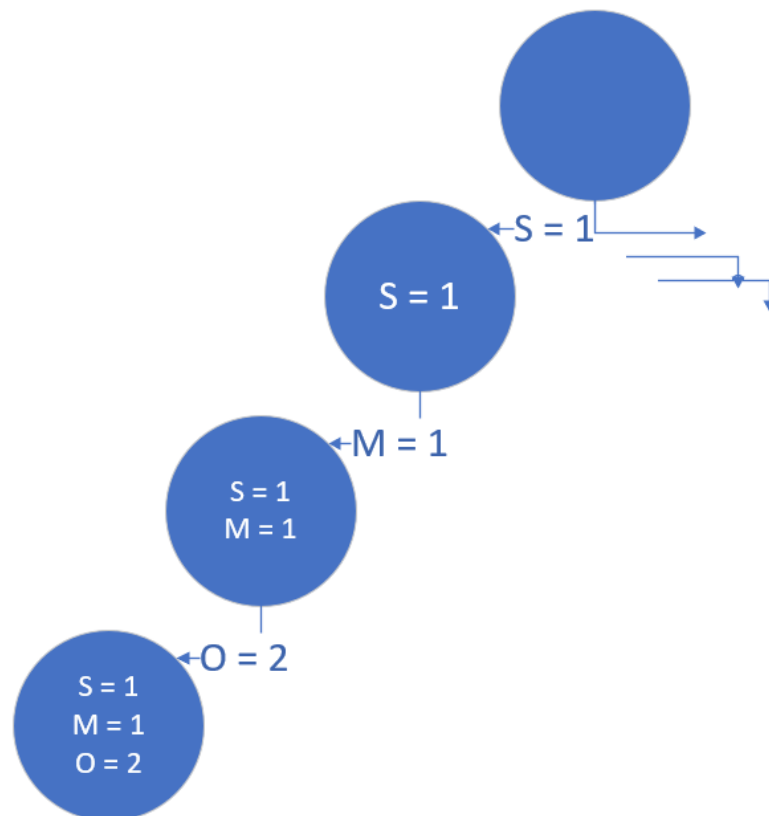
$$\begin{aligned}
D_s &= \{true, false\} \\
D_{x_1} &= \{1, 2, 3\} \\
D_{x_2} &= \{1, 2, 3\} \\
D_{x_3} &= \{1, 2, 3\}
\end{aligned}$$

Constraints:

$$\begin{aligned}
(s = true) \vee (x_1 > x_2 > x_3) \\
(s = false) \vee (x_1 < x_2 < x_3)
\end{aligned}$$

### ۳ پازل کلمات

در توابع ابتکاری ذکر شده به این صورت است که در هنگام انتخاب متغیر برای مقداردهی، متغیری انتخاب می‌شود که کمترین تعداد اعضای دامنه مجاز را دارد. مثلاً متغیری که یک عضو در دامنه خود دارد انتخاب می‌شود و باعث می‌شود تا در صورت نامعتبر بودن و نیاز به بازگشت به عقب سریع‌تر و در عمق کمتری این اتفاق رخ دهد. حال برای اختصاص یک مقدار به متغیر باید مقداری اختصاص پیدا کند که محدودیت کمتری با دیگران دارد بیشترین مقادیر را در دامنه‌های متغیرهای باقی‌مانده نتیجه می‌دهد.



شکل ۱: قسمتی از گراف مقداردهی به متغیرها

با توجه به گراف در ابتدا هیچ یک از متغیرها انتخاب نشده‌اند بعد از آن متغیری که کوچک‌ترین اندازه دامنه را دارد انتخاب می‌شود (چون صفر جزو دامنه متغیرهای  $s$ ،  $m$  نیست) متغیرهای  $s$ ،  $m$  دامنه‌ی کوچک‌تری دارند و در نتیجه ابتدا برای مقداردهی انتخاب می‌شوند و از بین اعضای موجود در دامنه مقدارهای انتخاب می‌شوند که شروط کمتری نقض شوند مثلاً متغیر  $O$  در انتخاب مقدار سعی شده است که حداقل با متغیرهای قبلی سازگار باشد و تلاقی کمتری ایجاد شود.

### ۴ سودوکو ۴ تایی

#### الف: متغیرها و محدودیت‌ها

برای هر خانه مجهول یک متغیر و برای هر سطر و ستون و قطر باید مقادیر متفاوت باشند.

Variables :  $A, B, C, D, E, F, G$

Constraints :

**Rows:**

$AllDifferent\{2, A, 3, B\}$

$AllDifferent\{4, C, 1, 2\}$

$AllDifferent\{1, D, E, F\}$

$AllDifferent\{3, G, 4, 1\}$

**Columns:**

$AllDifferent \{2, 4, 1, 3\}$   
 $AllDifferent \{A, C, D, G\}$   
 $AllDifferent \{1, D, E, F\}$   
 $AllDifferent \{B, 2, F, 1\}$

**Diameters:**

$AllDifferent \{2, C, E, 1\}$   
 $AllDifferent \{3, D, 1, B\}$

متغیر	$A$	$B$	$C$	$D$	$E$	$F$	$G$
مقادیر باقیمانده	1, 4	4	3	2, 3, 4	2	3, 4	2
دارای محدودیت با ... متغیر دیگر	4	2	3	5	2	3	3

### پ : متغیرهای انتخابی بعدی با الگوریتم MRV (Min Remaining Value)

متغیرهایی انتخاب می‌شوند که کم‌ترین تعداد اعضای باقی‌مانده در دامنه را داشته باشند. در این مثال متغیر  $B, C, E, G$  ممکن است انتخاب شوند و انتخاب آن‌ها فقط مقداردهی است و هیچ تصمیم‌گیری لازم ندارد. پس از آن متغیری که کم‌تر از بقیه مقدار باقی مانده دارد یعنی  $A, F$  انتخاب می‌شود و پس از آن نوبت به  $D$  می‌رسد.  
 $B \rightarrow C \rightarrow E \rightarrow G \rightarrow A \rightarrow F \rightarrow D$

### ت : متغیرهای انتخابی بعدی با الگوریتم Degree

در این روش متغیری که درگیری بیش‌تری با سایر متغیرها دارد انتخاب می‌شود. پس در این مثال متغیر  $D$  انتخاب و مقداردهی می‌شود.

### ث : روش بررسی پیش‌رو

Constraint propagation	$A$	$B$	$C$	$D$	$E$	$F$	$G$
All values	1, 4	4	3	2, 3, 4	2	3, 4	2
Constraint A , B	1	4	3	2, 3, 4	2	3, 4	2
Constraint F , B	1	4	3	2, 3, 4	2	3	2
Constraint D , C	1	4	3	2, 4	2	3	2
Constraint D , G	1	4	3	4	2	3	2

## ۵ مربع جادویی

### مقدار مجموع ثابت سطر و ستون

با توجه به رابطه جمع اعداد طبیعی متوالی خواهیم داشت.

$$\text{Sum of whole table} = 1 + 2 + 3 + \dots + n^2 = \frac{(n^2) \times (n^2 + 1)}{2}$$

$$\text{Sum every row , column or diameter} = \frac{1+2+3+\dots+n^2}{n} = \frac{(n^2) \times (n^2 + 1)}{2n} = \frac{(n) \times (n^2 + 1)}{2}$$

### مدل‌سازی به صورت مسئله CSP

هر یک از خانه‌های جدول را یک متغیر در نظر می‌گیریم.  $(x_{i,j})$

دامنه‌ی متغیرها اعداد طبیعی از 1 تا  $n^2$  است.  $(D_{x_{i,j}} = \{a | a \in \{1, 2, 3, \dots, n^2\}\})$   
محدودیت‌ها را به صورت قیدهای  $AllDifferent$  نمایش می‌دهیم به طوریکه در هر سطر و ستون و قطر باید اعداد متفاوت باشند.

Row constraints	$\forall i \text{ AllDifferent}(x_{i,1}, x_{i,2}, x_{i,3}, \dots, x_{i,n})$ $x_{i,1} + x_{i,2} + x_{i,3} + \dots + x_{i,n} = \frac{(n) \times (n^2+1)}{2}$
Column constraints	$\forall j \text{ AllDifferent}(x_{1,j}, x_{2,j}, x_{3,j}, \dots, x_{n,j})$ $x_{1,j} + x_{2,j} + x_{3,j} + \dots + x_{n,j} = \frac{(n) \times (n^2+1)}{2}$
Diameter constraints	$\text{AllDifferent}(x_{1,1}, x_{2,2}, x_{3,3}, \dots, x_{n,n})$ $x_{1,1} + x_{2,2} + x_{3,3} + \dots + x_{n,n} = \frac{(n) \times (n^2+1)}{2}$ $\text{AllDifferent}(x_{1,n}, x_{2,n-1}, x_{3,n-2}, \dots, x_{n,1})$ $x_{1,n} + x_{2,n-1} + x_{3,n-2} + \dots + x_{n,1} = \frac{(n) \times (n^2+1)}{2}$

## ۶ تجزیه درختی

اندازه تجزیه درختی برابر 3 است. دسته‌های مربوط به تجزیه درختی به صورت زیر است.

$\{A, B, C, D\}$   
 $\{B, C, D, E\}$   
 $\{C, D, E, F\}$   
 $\{D, E, F, G\}$   
 $\{E, F, G, H\}$   
 $\{F, G, H, I\}$

درباره یک ساختار گرید  $m * n$  می‌توان گفت که عرض درختی برابر  $\min\{m, n\}$  است. اگر گرید به صورت زیر شماره گذاری شده باشد.

$$\begin{array}{ccccccc}
 1 & - & 2 & - & 3 & \dots & m \\
 | & & | & & | & & | \\
 m+1 & - & m+2 & - & m+3 & \dots & 2m \\
 \vdots & & \vdots & & \vdots & \ddots & \vdots \\
 m * (n-1) + 1 & - & m * (n-1) + 2 & - & m * (n-1) + 3 & \dots & m * n
 \end{array}$$

دسته‌های موجود در تجزیه درختی به صورت زیر خواهد بود.

$$Bags = \{\{k, k+1, \dots, k+m\} | k, \dots, k+m \subseteq \{1, 2, 3, \dots, \min\{m, n\}\}\}$$

## ۷ رنگ‌آمیزی گراف

الف : بررسی پایداری

Arc consistency

اگر مقداره‌ی معتبر برای یک متغیر دلخواه فرض کنیم آن‌گاه می‌توان برای هر متغیر دیگری حداقل یک مقدار معتبر ارائه کرد. پس پایداری یالی وجود دارد.

Path consistency

اگر مقداره‌ی معتبر برای دو متغیر دلخواه فرض کنیم آن‌گاه می‌توان برای هر متغیر دیگری حداقل یک مقدار معتبر ارائه کرد. پس پایداری سه‌تایی وجود دارد.

4 consistency

اگر مقداره‌ی معتبر برای سه متغیر دلخواه فرض کنیم چون گراف کامل است برای متغیر چهارم امکان انتخاب هیچ یک از رنگ‌های قبلی وجود ندارد پس پایداری از درجه ۴ وجود ندارد.

هم چنین با توجه به حل ناپذیر بودن مسئله امکان برقراری پایداری از درجه ۴ به طور کلی وجود ندارد و با تغییر هیچ‌یک از روابط ممکن نیست.

## ب : R یک مسئله سه رنگ آمیزی است. برقراری پایداری از درجه ۲ و ۴

برای بررسی پایداری درجه دو یا همان پایداری یالی باید یک متغیر مقدار بگیرد و پس از آن امکان مقداردهی به هر متغیر دیگر که با آن رابطه دارند فراهم باشد و با توجه به در اختیار داشتن سه رنگ اگر یک متغیر مقداردهی شود باز هم برای هر متغیر دیگر امکان انتخاب حداقل یک گزینه وجود دارد پس این پایداری هیچ تغییری در دامنه‌ی متغیرها ایجاد نمی‌کند و تغییری در فضای جست‌وجو ایجاد نخواهد شد.

برای برقراری پایداری از درجه ۴ باید برای هر سه متغیر دلخواه مقداردهی با توجه به محدودیت‌های مسئله انجام شود. در صورتی که به ازای یک مقداردهی مشخص برای متغیر دیگری امکان انتخاب مقدار از دامنه نباشد باید با استفاده از یک رابطه جدید بین سه متغیر مقداردهی شده اولیه این مقداردهی مشخص را غیرمجاز کرد. (در صورتی که گراف یک زیرگراف کامل با اندازه ۴ داشته باشد امکان برقراری این پایداری وجود ندارد و مسئله بدون جواب است.)

## ۸ پیاده‌سازی

### ۱.۸ پیاده‌سازی مربع جادویی با ابزار OR-Tools

پیاده‌سازی این برنامه در پوشه کدها آمده است. فایل برنامه اصلی  
روش اجرا : در دایرکتوری پروژه در ترمینال دستور mvn compile exec:java را وارد کنید. پس از آن برنامه اندازه مسئله را دریافت کرده و جواب به دست آمده را نشان می‌دهد.

```
Enter size of magic square : 20
398 386 3 17 400 1 4 391 399 396 21 393 2 9 394 381 7 5 397 6
3 399 398 395 396 292 400 10 106 350 9 2 1 4 56 6 397 7 386 393
6 235 400 398 394 4 2 399 392 5 3 1 18 12 391 8 393 395 396 158
11 398 397 8 393 49 90 2 3 400 7 6 390 392 395 399 268 396 5 1
395 7 10 392 3 399 5 269 398 4 400 394 396 1 397 14 129 2 6 389
2 175 6 64 399 107 3 4 393 296 8 396 5 398 332 7 400 226 392 397
4 394 7 10 391 6 396 392 2 397 398 3 389 8 5 1 395 393 400 19
396 400 35 5 8 397 365 1 395 7 2 4 399 394 393 153 6 249 398 3
393 392 399 323 395 394 7 3 35 46 6 5 400 10 398 2 13 389 4 396
391 2 33 7 9 398 226 6 1 222 396 397 3 400 11 395 4 394 399 316
394 1 5 397 79 7 399 297 4 398 393 395 391 11 2 392 3 6 36 400
8 4 393 9 2 3 398 400 397 6 399 391 394 7 396 5 1 392 395 10
400 396 340 391 398 2 6 393 5 1 4 399 397 395 7 3 9 8 394 62
9 5 2 393 397 395 1 394 7 399 387 400 4 6 10 396 398 12 3 392
386 397 1 3 6 400 119 395 394 282 5 8 9 396 92 398 399 4 2 314
1 6 396 400 190 5 395 397 382 393 394 398 7 399 9 4 2 3 30 199
397 393 395 2 4 396 10 5 6 3 392 7 398 365 8 400 394 399 1 35
10 3 4 291 5 8 397 7 400 2 1 120 393 391 259 394 396 268 262 399
399 9 394 396 140 392 393 236 281 12 390 10 8 15 400 259 11 72 84 109
7 8 392 109 1 355 394 9 10 391 395 281 6 397 55 393 385 390 20 12

Statistics
- conflicts : 1276
- branches : 18262
- wall time : 1.1660242570000001 s
- solutions : 1
```

شکل ۲: نمونه‌ی اجرای برنامه مربع جادویی

### ۲.۸ پیاده‌سازی N وزیر با ابزار Jacop

فایل برنامه اصلی  
روش اجرا با یک برنامه مثل IntelliJ idea پروژه را باز کرده و فایل را اجرا کنید. برنامه در ابتدای کار اندازه جدول را دریافت می‌کند و سپس دنباله اعداد متناظر با شماره ردیف هر وزیر که در ستون‌های مختلف قرار دارد را چاپ می‌کند.

```
Enter number of Queens : 200
Labeling has finished with return value of true
DFS1: DFS([Q1 = 100, Q2 = 98, Q5 = 99, Q7 = 102, Q12 = 101, Q16 = 10

Standard output : (space separated list of queen placements in column
100 98 29 65 99 134 102 161 136 132 168 101 126 164 67 103 127 73 12

Execution time : 14151 milli seconds

Process finished with exit code 0
```

شکل ۳: اجرای برنامه n وزیر