

به نام خدا

## راهنمای پروژه مدیریت کتابخانه

استاد: دکتر حسین نوری خواه

ارائه کنندگان

آرش فروزانفر (۹۸۱۳۰۵۴)

تونی غافل (۹۸۱۳۰۵۱)



این نرم افزار در قالب محیط متنی پیاده سازی شده است.

جهت کامپایل و اجرای نرم افزار تنها کافی است فایل **Library.cpp** را که در فایل زیپ اصلی قرار داده شده است کامپایل و اجرا کنید.

توجه فرمایید که در فایل زیپ تحویل داده شده، علاوه بر فایل اصلی مذکور فایل های متنی دیگری قرار دارند که:

## اجرای برنامه برای اولین بار:

به منظور اجرای برنامه برای بار اول؛ در فایل **AdminNumber.txt**، به صورت پیش فرض عدد ۱ قرار داده شده است که نشان دهنده وجود اطلاعات (نام کاربری و گذرواژه) یک ادمین در فایل **Admins.txt** است.

اطلاعات ثبت شده به صورت پیش فرض برای اولین ورود به برنامه در فایل **Admins.txt**، به صورت زیر است:

**Username: Arash**

**Password: Arash۱۳۸۰**

بنابراین جهت ورود به برنامه برای اولین بار، از نام کاربری و گذرواژه بالا استفاده کنید.

همچنین توجه کنید علاوه بر فایل های مذکور، فایل **UserNumber.txt** نیز در فایل زیپ تحویلی قرار دارند که به صورت پیش فرض با عدد ۰ پر شده اند.

بعد از اجرای برنامه برای اولین بار فایل ها **Users.txt**, **Books.txt**, **BookNumber.txt**, **SerachedBooks.txt**, **Log.txt** بر حسب نوع استفاده شما از قسمت های مختلف نرم افزار، ساخته می شوند و در هر بار اجرا بسته به خواست خود میتوانید اطلاعات فایل های **Users.txt**, **Books.txt** را اضافه، کم و یا ویرایش کنید.

**Admins.txt**: اطلاعات ادمین ها در این فایل قرار داده می شود، در صورت افزودن ادمین جدید، نام کاربری و گذرواژه آن به ترتیب در انتهای این فایل افزوده می شوند. در صورت پاک کردن یک ادمین اطلاعات آن ادمین، از درون فایل پاک می شوند، و در صورت ویرایش اطلاعات یک ادمین، اطلاعات آن ادمین در همان مکان ویرایش می شوند.

**AdminNumber.txt**: تعداد ادمین ها در این فایل قرار دارند (به صورت یک عدد)، در صورتی که ادمین جدیدی ایجاد کنید به تعداد ادمین های جدید، هر بار به عدد موجود در این فایل افزوده می شود. در صورتی که ادمینی را پاک کنید از عدد موجود در این فایل به ازای هر بار پاک کردن ادمین، کاسته می شود، و در صورتی که اطلاعات یک ادمین را ویرایش کنید این عدد تغییری نمی کند.

**Users.txt**: مشابه فایل اطلاعات ادمین ها، اطلاعات یوزر ها در این فایل قرار داده می شود، در صورت افزودن یوزر جدید، نام کاربری و گذرواژه آن به ترتیب در انتهای این فایل افزوده می شوند. در صورت پاک کردن یک یوزر اطلاعات آن یوزر، از درون فایل پاک می شوند، و در صورت ویرایش اطلاعات یک یوزر، اطلاعات آن یوزر در همان مکان ویرایش می شوند.

**UserNumber.txt**: مشابه فایل تعداد ادمین ها، تعداد یوزر ها در این فایل قرار دارند (به صورت یک عدد)، در صورتی که یوزر جدیدی ایجاد کنید به تعداد یوزر های جدید، هر بار به عدد موجود در این فایل افزوده می شود. در صورتی که یوزری را پاک کنید از عدد موجود در این فایل به ازای هر بار پاک کردن یوزر، کاسته می شود، و در صورتی که اطلاعات یک یوزر را ویرایش کنید این عدد تغییری نمی کند.

**Books.txt**: اطلاعات کتاب ها شامل: نام کتاب، نام نویسنده، سال چاپ و تعداد صفحات در این فایل قرار داده می شوند، در صورت افزودن اطلاعات یک کتاب جدید اطلاعات کتاب، در انتهای این فایل نوشته می شوند. در صورت پاک کردن یک کتاب اطلاعات آن از فایل مذکور پاک می شوند و در صورت ویرایش اطلاعات یک کتاب، این اطلاعات در همان مکانی که در فایل قرار دارند، ویرایش می شوند.

**BookNumber.txt**: تعداد کتاب ها در این فایل قرار دارند (به صورت یک عدد)، در صورتی که کتاب جدیدی اضافه کنید به تعداد کتاب های جدید، هر بار به عدد موجود در این فایل افزوده می شود. در صورتی که اطلاعات کتابی را پاک کنید از عدد موجود در این فایل به ازای هر بار پاک کردن کتاب، کاسته می شود، و در صورتی که اطلاعات یک کتاب را ویرایش کنید این عدد تغییری نمی کند.

**SearchedBooks.txt**: در صورتی اطلاعات یک کتاب را جست و جو کنید، در صورت پیدا شدن، اطلاعات یافت شده در این فایل قرار می گیرند.

**Log.txt**: فایل وقایع نگار: به ازای هر بار ورود یک کاربر، تمامی اطلاعات فعالیت های کاربران شامل ساعت و تاریخ ورود به نرم افزار، نام کاربری و گذرواژه کاربری که وارد شده است، نوع ورود به عنوان ادمین یا یوزر، نوع ورود(موفق یا ناموفق) و همچنین تمام فعالیت هایی که هر کاربر در طول زمانش ورودش به برنامه تا بسته شدن برنامه انجام می دهد در این فایل ثبت می شود.