

LABORATORIO DI INGEGNERIA DEI SISTEMI SOFTWARE

Introduction

Requirements

Costruire un sistema software distribuito costituito da N ($N \geq 1$) Produttori che inviano informazione a 1 Consumatore, il quale deve elaborare tale informazione.

La dislocazione dei componenti sui nodi di elaborazione può essere:

- OneNode: tutti i componenti operano nello stesso nodo;
- TwoNodes: gli N Produttori operano in uno stesso nodo, mentre il Consumatore opera in un diverso nodo;
- ManyNodes: il Consumatore opera in suo proprio nodo, mentre i Produttori operano su K nodi diversi ($1 < K \leq N$).

Requirement analysis

Produttore: Entità che invia informazioni.

Consumatore: Entità che riceve informazioni.

Il metodo di comunicazione non è stato definito dai requisiti.

Il contenuto dell'informazione non è stato definito dai requisiti.

Produttori e Consumatori devono poter essere eseguiti sia sulla stessa macchina che in macchine differenti.

Problem analysis

Test plans

Project

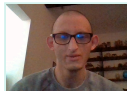
Testing

Deployment

Maintenance

By Arasi Stefano matr. 0001103134 email:

stefano.arasi@studio.unibo.it,



GIT repo:

<https://github.com/ArasiStefanoISS/ISS>

(<https://github.com/ArasiStefanoISS/ISS>).