

**Techniki Optymalizacji**  
**Labolatorium nr 1**  
**Sprawozdanie**

Paulina Sadowska, Rafał Araszkiewicz

8 października 2016

- 1. Wprowadzenie**
- 2. Nearest Neighbour**
  - 2.1. Opis
  - 2.2. Implementacja w pseudokodzie
  - 2.3. Wyniki
- 3. Greedy Cycle**
  - 3.1. Opis
  - 3.2. Implementacja w pseudokodzie
  - 3.3. Wyniki
- 4. Nearest Neighbour Grasp**
  - 4.1. Opis
  - 4.2. Implementacja w pseudokodzie
  - 4.3. Wyniki
- 5. Greedy Cycle Grasp**
  - 5.1. Opis
  - 5.2. Implementacja w pseudokodzie
  - 5.3. Wyniki