

Techniki Optymalizacji

Labolatorium nr 1

Sprawozdanie

Paulina Sadowska, Rafał Araszkiewicz

8 października 2016

1. Wprowadzenie

Celem ćwiczenia było zaimplementowanie algorytmów rozwiązujących problem Komwojażera dla zbioru 100 punktów. Algorytmy te znaleźć miały najbardziej optymalną ścieżkę łączącą 50 dowolnych punktów grafu gdzie punktem startowym miał być każdy z punktów znajdujących się w zbiorze.

2. Nearest Neighbour

2.1. Opis

2.2. Implementacja w pseudokodzie

2.3. Wyniki

3. Greedy Cycle

3.1. Opis

3.2. Implementacja w pseudokodzie

3.3. Wyniki

4. Nearest Neighbour Grasp

4.1. Opis

4.2. Implementacja w pseudokodzie

4.3. Wyniki

5. Greedy Cycle Grasp

5.1. Opis

5.2. Implementacja w pseudokodzie

5.3. Wyniki