**21-**

using System;

class Program {

static void Main(string[] args) {

int A, B;

Console.WriteLine("Escreva o número de A");

A = int.Parse(Console.ReadLine());

Console.WriteLine("Escreva o número de B");

B = int.Parse(Console.ReadLine());

int n1 = A:

n1 = B:

Vice(B.A);

}

static void Vice(int num1, int num2){

Console.WriteLine("\nnúmeros invertidos:\n");

Console.WriteLine("O número de A = {0}\nO número de B = {1}", num1, num2):

}

}

**31-**

using System;

class Program {

static void Main(string[] args) { const int tam = 5:

int[] n1 = new int[tam]:

int i;

for(i=0; i < tam; i++){

Console.WriteLine("Escreva o (0)° número", i + 1); ni[i] = int.Parse(Console.ReadLine());

}

Parimpar(n1):

PositivoNegativo(nl);

}

static void Parimpar(int[] num1){

int i:

for(i=0; i<num 1.Length; i++){

if(i % 2 == 0){

Console.WriteLine("{0) é número par", num1[]);

}

else{

Console.WriteLine("{0} é número impar". num1[i]);

}

}

}

static void PositivoNegativo(int[] num2){

int i;

for(i=0; i<num2.Length; i++){

if(i>0){

Console.WriteLine("{0} é número positivo", num2[1]);

}

else{

Console.WriteLine("{0) é número negativo", num2[1]);

}

}

**35-**

namespace ConsoleApp6

class Program

{

public struct Triangulo

{

static int ladoA;

static int ladoB;

static int ladoC;

public void setLadoA(int valor)

{

ladoA = valor;

}

public void setLadoB(int valor)

{

ladoB = valor;

}

public void setLadoC(int valor)

{

ladoC = valor;

}

public void Tipo()

{

if(ladoA== ladoB && ladoB == ladoC)

{

Console.WriteLine("Equilatero");

}

else if(ladoA != ladoB && ladoB != ladoC && ladoC != ladoA)

{

Console.WriteLine("Escaleno");

}

Console.WriteLine("Escaleno");

}

else

{

Console.WriteLine("Isosceles");

}

}

}

static void Main(string[] args)

{

Triangulo t = new Triangulc();

t.setLadoA(10);

t.setLadoB(10);

t.setLadoC(10);

t.Tipo();

Console.ReadKey();

}

}

}