



Setters & Getters

Los Setters & Getters **son métodos** de acceso lo que indica que son siempre declarados públicos, y nos sirven para dos cosas:

Setters: Del Inglés Set, que significa establecer, pues nos sirve para asignar un valor inicial a un atributo, pero de forma explícita, además el Setter nunca retorna nada (Siempre es void), y solo nos permite dar acceso público a ciertos atributos que deseemos el usuario pueda modificar.

Getters: Del Inglés Get, que significa obtener, pues nos sirve para obtener (recuperar o acceder) el valor ya asignado a un atributo y utilizarlo para cierto método.

Entonces veamos en un ejemplo, si tenemos una **Clase de nombre Estudiante**, cómo serían sus Setters & sus Getters?

```
public class Estudiante
{
    private String nombre;
    private String apellido;
    private String correo;

    public String getNombre()
    {
        return nombre;
    }
    public void setNombre(String nombre)
    {
        this.nombre = nombre;
    }

    public String getApellido()
    {
        return apellido;
    }
    public void setApellido(String apellido)
    {
        this.apellido = apellido;
    }
}
```



```
    public String getCorreo()
    {
        return correo;
    }
    public void setCorreo(String correo)
    {
        this.correo = correo;
    }
}
```

Y en el main la implementación sería:

```
public class Principal
{
    public static void main(String args[])
    {
        Estudiante estudiante1 = new Estudiante();
        // Ingreso los datos con los Setter a la nueva instancia de
        // Estudiante, estos datos pueden ingresarse desde teclado
        estudiante1.setNombre("María");
        estudiante1.setApellido("Paucar");
        estudiante1.setCorreo("maria.paucar@epn.edu.ec");

        // Para obtener los datos uso los Getter
        // y los podemos imprimir en Consola o a una GUI
        System.out.println(estudiante1.getNombre());
        System.out.println(estudiante1.getApellido());
        System.out.println(estudiante1.getCorreo());
    }
}
```