

BENEMÉRITA UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE PUEBLA

FACULTAD DE CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN





PROGRAMACIÓN AVANZADA

Profesor: Jaime Alejandro Romero Sierra

PRÁCTICA UNIDAD 1

Diagramas de Clase UML

NOMBRE:

Valeria Pérez Chávez

MATRICULA:

202452031

11 de febrero

JUSTIFICACIÓN

En la actualidad, la optimización de los procesos administrativos y operativos en los negocios es un factor clave para mejorar la eficiencia, reducir costos y ofrecer un mejor servicio a los clientes. La gestión manual de registros, inventarios y transacciones puede resultar tediosa, propensa a errores y demandante en términos de tiempo y recursos humanos. Ante esta problemática, la implementación de soluciones tecnológicas automatizadas se ha convertido en una necesidad para cualquier empresa que busque mejorar su competitividad en el mercado.

El presente proyecto consiste en el desarrollo de tres sistemas de gestión diseñados para distintos tipos de establecimientos: un cine, una cafetería y una biblioteca. Cada uno de estos programas ha sido desarrollado en **Python**, utilizando principios de programación estructurada y orientada a objetos para garantizar eficiencia, escalabilidad y facilidad de mantenimiento.

- 1. Sistema de gestión para un cine: Este software permite la administración integral de un cine, abarcando funciones esenciales como la gestión de clientes, personal, películas, asignación de espacios y control de promociones. La automatización de estos procesos no solo facilita el manejo interno del negocio, sino que también mejora la experiencia del cliente al ofrecer un servicio más ágil y organizado.
- Sistema de gestión para una cafetería:
 La administración de cafeterías requiere un control preciso del

inventario, ventas, pedidos y personal. Este programa permite gestionar el stock de productos, promoción por fidelidad y optimizar la distribución de recursos dentro del establecimiento. Además, la implementación de este software reduce la posibilidad de errores humanos en el cálculo de ingresos y control de insumos, lo que contribuye a una mayor rentabilidad y sostenibilidad del negocio.

3. Sistema de gestión una biblioteca: para El correcto funcionamiento de una biblioteca depende en gran medida de un sistema de control eficiente para la administración de préstamos, devoluciones y usuarios registrados. Este programa automatiza dichos procesos, permitiendo un seguimiento preciso del material bibliográfico, evitando pérdidas y asegurando que los usuarios tengan acceso oportuno a los recursos disponibles. Además, facilita la generación de reportes y el control de sanciones en caso de retrasos en la devolución de libros.

CLASES A OCUPAR

- 1. Sistema de Reservas para un Cine
- 1. Clase Persona:
- Atributos:
 - name: Almacena el nombre de la persona
 - age: Almacena la edad
 - mail: Almacena el correo electrónico
 - list: Una lista vacía
- Métodos:
 - saludo(): Imprime un mensaje con el nombre y edad de la persona
 - actualizar_datos(): Permite actualizar nombre, email y edad
- 2. Clase Usuario (hereda de Persona):
- Atributos:
 - Hereda todos los atributos de Persona
 - reservas: Lista para almacenar las reservas del usuario
- Métodos:
- promos(): Muestra las promociones disponibles con sus descuentos y condiciones
 - hacer_reserva(): Agrega una nueva reserva con función y asientos

- cancelar_reserva(): asientos ocupados	Elimina	una	reserva	existente	У	libera	los
3. Clase Funcion:							
- Atributos:							
- movie: Almacena la p	elícula						
- room: Almacena la sa	ala						
- horario: Almacena la	hora de l	a fun	ción				

- __str__(): Retorna una representación en texto de la función con película, sala y horario.

- all_functions: Lista estática que guarda todas las funciones creadas

4. Clase Empleado (hereda de Persona):

- Atributos:
 - rol: Almacena el rol del empleado
 - functions: Lista de funciones
 - movies: Lista de películas
 - promotions: Lista de promociones

- Métodos:

- new_function(): Agrega una nueva función si el rol es "Limpieza"

- new_movie(): Agrega una nueva película si el rol es "Limpieza"
- new_promotion(): Agrega una nueva promoción si el rol es "Limpieza"
5. Clase Espacio:
- Atributos:
- size: Almacena el tamaño del espacio
6. Clase Sala (hereda de Espacio):
- Atributos:
- type: Tipo de sala
- capacity: Capacidad máxima
- asientos_ocupados: Lista de asientos ocupados
- Métodos:
- availability(): Verifica disponibilidad de asientos
- occupy(): Ocupa asientos si hay capacidad disponible

7. Clase ZonaComida (hereda de Espacio):

- Atributos:
 - products: Diccionario de productos y precios
- Métodos:

8. Clase Película:
- Atributos:
- title: Título de la película
- duration: Duración
- classif: Clasificación
- gender: Género
- Métodos:
str(): Retorna información formateada de la película
9. Clase Promocion:
- Atributos:
- description: Descripción de la promoción
- discount: Porcentaje de descuento
- condition: Condiciones de la promoción
- Métodos:
str(): Retorna información formateada de la promoción

10. Clase Reserva:

- add_product(): Agrega un producto con su precio

- Atributos:
 - user: Usuario que hace la reserva
 - seats: Asientos reservados
 - function: Función reservada
 - total: Precio total calculado
- Métodos:
- calcular_total(): Calcula el precio total según el tipo de sala (2D, 3D, IMAX)
 - confirm_reserva(): Confirma la reserva verificando disponibilidad
- 2. Gestión de Pedidos en una Cafetería
 - 1. Clase Persona:
- Atributos:
 - name: Nombre de la persona
 - age: Edad
 - mail: Correo electrónico
 - list: Lista vacía
 - roles: Lista de roles asignados
- Métodos:
 - actualizar_datos(): Actualiza nombre, edad y email

2.	Clase	Cliente	(hereda	de	Persona):
----	-------	---------	---------	----	---------	----

- Atributos:
 - orders: Lista de pedidos
 - puntos_fidelidad: Contador de puntos

- Métodos:

- hacer_pedido(): Verifica stock, consume ingredientes y agrega el pedido
 - consultar_historial(): Retorna lista de pedidos
- aplicar_descuento_fidelidad(): Aplica 10% de descuento si tiene 2+ puntos

3. Clase Empleado (hereda de Persona):

- Atributos:
 - rol: Rol específico del empleado

4. Clase ProductoBase:

- Atributos:
 - name: Nombre del producto
 - price: Precio
 - receta: Diccionario de ingredientes

- Métodos:
- set_receta(): Establece los ingredientes necesarios
5. Clase Bebida (hereda de ProductoBase):
- Atributos:
- size: Tamaño de la bebida
- type: Tipo de bebida
- custom: Lista de personalizaciones
- Métodos:
- agregar_B(): Agrega una bebida

6. Clase Postre (hereda de ProductoBase):

- vegano: Indica si es vegano

- sin_gluten: Indica si es sin gluten

- agregar_P(): Agrega un postre

- Atributos:

- Métodos:

- Atributos:

7. Clase Inventario:

- stock: Diccionario de productos y cantidades

- Métodos:

- actualizar_inventario(): Actualiza cantidad de un producto existente
- add_product(): Agrega nuevo producto al inventario
- consumir(): Reduce el stock al usar ingredientes

8. Clase Pedido:

- Atributos:
 - client: Cliente que realiza el pedido
 - product: Lista de productos del pedido
 - status: Estado del pedido (inicia como "Pendiente")
 - total: Monto total del pedido (inicia en 0)

- Métodos:

- calcular_total(): Calcula la suma total de los precios de los productos
- new_status(): Cambia el estado del pedido si el empleado tiene un rol autorizado (Mesero, Barista o Gerente)
- __repr__(): Genera una representación en texto del pedido incluyendo:
 - Nombre del cliente
 - Lista de productos
 - Total calculado

- Estado actual del pedido
- 9. Clase Promocion:
- Atributos:
 - discount: Porcentaje de descuento
- Métodos:
 - apply_discount(): Aplica descuento específicamente a brownies

3. Biblioteca Digital

1. Clase Material:
- Atributos:
- titulo: Título del material
- editorial: Editorial que lo publicó
- anio: Año de publicación
- disponible: Estado de disponibilidad
- Métodos:
str(): Muestra información formateada del material
2. Clase Libro (hereda de Material):
- Atributos adicionales:
- autor: Autor del libro
- genero: Género literario
3. Clase Revista (hereda de Material):
- Atributos adicionales:
- edicion: Número de edición
- period: Periodicidad

4. Clase MaterialDigital (hereda de Material):

- Atributos adicionales:
 - formato: Formato del material
 - url: URL de acceso

5. Clase Usuario:

- Atributos:
 - nombre: Nombre del usuario
 - edad: Edad
 - email: Correo electrónico
 - multas: Monto de multas acumuladas
- Métodos:
 - acumular_multa(): Suma una cantidad a las multas
 - mostrar_catalogo(): Muestra materiales disponibles por sucursal
- 6. Clase Bibliotecario (hereda de Usuario):
- Métodos:
 - prestar_material(): Gestiona el préstamo de materiales
 - recibir_material(): Registra la devolución de materiales
 - transferir_material(): Mueve materiales entre sucursales
 - agregar_material(): Añade material al catálogo

7. Clase Sucursal:

- Atributos:
 - nombre: Nombre de la sucursal
 - catalogo: Lista de materiales
- Métodos:
 - buscar_material_disponible(): Busca material en la sucursal
 - buscar_material_global(): Busca material en todas las sucursales

8. Clase Prestamo:

- Atributos:
 - usuario: Usuario que realiza el préstamo
 - material: Material prestado
 - fecha_prestamo: Fecha de inicio
 - fecha_devolucion: Fecha límite de devolución

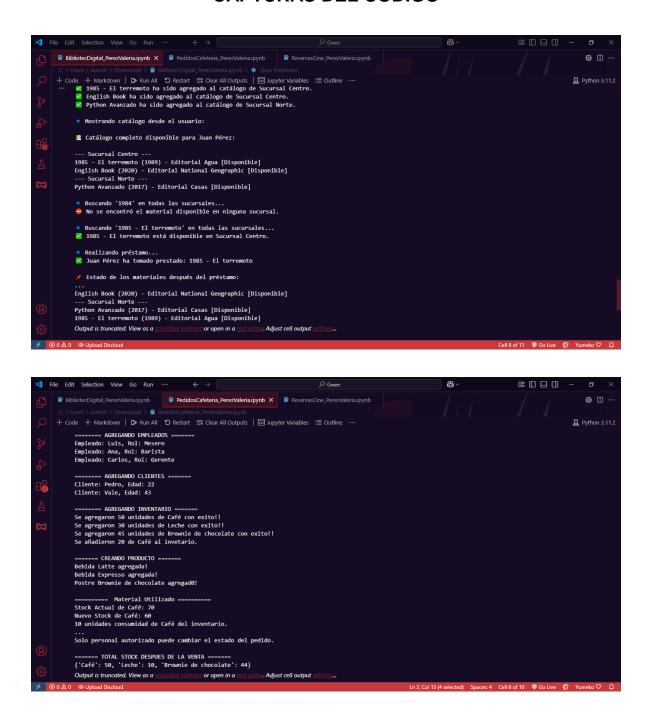
9. Clase Penalizacion:

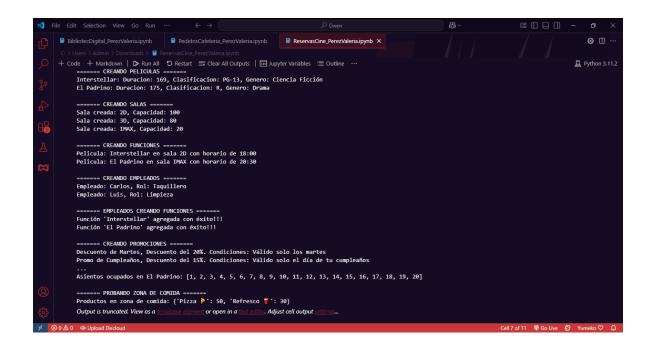
- Atributos:
 - usuario: Usuario penalizado
 - dias_retraso: Días de retraso
 - multa: Monto calculado (días * 5)

10. Clase Catalogo:

- Atributos:
 - materiales: Lista de materiales
- Métodos:
 - agregar_material(): Añade material al catálogo
 - listar_materiales(): Retorna lista de títulos
 - buscar_por_criterio(): Busca materiales según criterio específico

CAPTURAS DEL CODIGO





LINK DE LOS CODIGOS

https://colab.research.google.com/github/AravidEz/Portafolio/blob/main/ReservasCine_PerezValeria.ipynb

https://colab.research.google.com/github/AravidEz/Portafolio/blob/main/PedidosCafeteria PerezValeria.ipynb

https://colab.research.google.com/github/AravidEz/Portafolio/blob/main/BibliotecDigital_PerezValeria.ipynb