



## **TP** wireframes

Vous devez concevoir une **maquette en fil de fer** à la main ou sur Figma et me la soumettre à validation pour passer à la phase de maquette.

Suite à plusieurs échanges faits par mail avec le **client**, le cahier des charges suivant a été établi reflétant ses **besoins** pour son application mobile:

## Cahier des charges:

- créer une page d'accueil, de mise en vente, un panier, de la liste des catégories, de l'affichage d'un produit
- un header avec le logo de l'entreprise et un icône pour accéder aux données utilisateur
- un champ de recherche
- afficher dans un carrousel une liste des appareils les plus en vogue avec un icône "+" pour l'ajouter au panier (deux visibles au début, la troisième qui commence tout juste à se voir)
- un bloc en dessous du carrousel dans lequel il y aura une illustration avec un bouton pour tester son appareil
- une barre de navigation comprenant un icône pour accéder à l'accueil, un autre pour la mise en vente d'un objet, et un dernier pour accéder au panier. Si un icône représente une page active, il devra se dénoter de part une couleur différente

La page de mise en vente devra contenir un formulaire avec:

- une catégorie
- un titre pour l'annonce
- l'état de l'appareil
- un choix de couleur
- un descriptif bref de l'appareil
- un prix en €

La page **panier** devra afficher une carte avec les informations suivantes:

- une liste d'items ajoutés au panier
- un montant HT et TTC en €
- un bouton pour procéder au paiement

La page **produit**:

- affiche le titre
- le produit
- son prix
- sa description









## **TP** wireframes

- un carrousel de produits similaires

## Charte graphique:

- Couleurs: Noir et blanc

Il vous remercie d'avance pour votre collaboration et votre implication sur sa future application.

A la fin, vous devez obtenir quelque chose de plus ou moins semblable à ceci:





