

ADRAR\o/ **PÔLE NUMÉRIQUE**

- > **INFRASTRUCTURES** SYSTÈMES & RÉSEAUX
- > **CYBERSÉCURITÉ** INFRASTRUCTURES & APPLICATIONS
- > **DEVOPS / SCRIPTING** & AUTOMATISATION
- > **DEVELOPPEMENT** WEB & MOBILE
- > **TRANSFORMATION NUMERIQUE DES ENTREPRISES**

www.adrar-numerique.com

Symfony: les DataFixtures

Les Fixtures sont utilisés pour charger de "faux" jeux de données dans la BDD afin d'avoir des données plus pertinentes à présenter et à tester en phase de développement.

Ce bundle est compatible avec toutes les BDD qui supportent Doctrine ORM.

Les Fixtures permettent donc d'avoir un jeu de données pour nos applications pour permettre une démonstration rapide et avoir un aperçu visuel à l'aide d'une seule commande et sans passer par PhpMyAdmin.

Attention, ces données servent comme données de base. Lorsque nous les insérerons, toutes les autres données seront supprimées et perdues à jamais.

Pour l'installer, vous n'avez qu'à lancer cette commande:

```
$ composer require --dev orm-fixtures
```

Décomposons la commande:

- nous faisons appel à notre **gestionnaire de dépendances** *composer*
- nous lui indiquons que nous aurons dans notre projet une nouvelle dépendance mais seulement en mode de développement
- cette dépendance se nomme "orm-fixtures"

Cette commande va vous créer un dossier "DataFixtures" dans "src" et un fichier "AppFixtures.php" sera également créé par défaut dans celui-ci.

Si vous avez besoin de nouvelles Fixtures, tapez cette commande en remplaçant "TestFixtures" par le nom du votre:

```
$ symfony console make:fixtures TestFixtures
```

NB: Après avoir lancé la commande, vous devrez relancer votre IDE pour que l'erreur sur la classe mère "Fixture" disparaisse

Exemple Symfony

```
<?php

namespace App\DataFixtures;

use App\Entity\User;
use Doctrine\Bundle\FixturesBundle\Fixture;
use Doctrine\Persistence\ObjectManager;

class UserFixtures extends Fixture
{
    public function load(ObjectManager $manager): void
    {
        $this->createUser("marceaurodrigues@adrar-formation.com", ["ROLE_DEV", "ROLE_ADMIN"], "1234", $manager);
        $this->createUser("marceau.ro@adrar-numerique.com", ["ROLE_DEV"], "1234", $manager);

        $this->createUser("rubennavone@adrar-formation.com", ["ROLE_DEV", "ROLE_ADMIN"], "1234", $manager);
        $this->createUser("ruben.na@adrar-numerique.com", ["ROLE_DEV"], "1234", $manager);

        $this->createUser("stagiaires@adrar-formation.com", ["ROLE_STAGIAIRE"], "1234", $manager);

        $manager->flush();
    }

    public function createUser(string $sEmail, array $arrRoles, string $sPassword, ObjectManager $manager): User {
        $counter = 1;
        $user = new User();
        $user->setEmail($sEmail);
        $user->setRoles($arrRoles);
        $user->setPassword(password_hash($sPassword, PASSWORD_BCRYPT));

        $manager->persist($user);
        // Cette méthode héritée va permettre de mémoriser les utilisateurs pour nous en resservir dans d'autres Fixtures
        $this->addReference('user-' . $counter, $user);

        return $user;
    }
}
```

UserFixtures.php

Exécuter les fixtures Symfony

Pour lancer nos Fixtures et que leurs données soient insérées dans nos tables, nous allons lancer cette commande:

```
$ symfony console doctrine:fixtures:load
```

Rappel: en lançant cette commande, votre BDD complète sera purgée, c'est-à-dire que toutes les lignes qui y étaient référencées seront supprimées et nos données de base créées par les Fixtures viendront s'ajouter.

Si vous ajoutez l'option "--append", les données seront ajoutées à celles déjà existantes.