





REUNION D'INFORMATION
PRF RÉGION OCCITANIE

Guivez-nous.. in

www.linkedin.com/school/adrarnumerique





- > INFRASTRUCTURES SYSTÈMES & RÉSEAUX
- > CYBERSÉCURITÉ INFRASTRUCTURES & APPLICATIONS
- > **DEVOPS / SCRIPTING** & AUTOMATISATION
- > **DEVELOPPEMENT** WEB & MOBILE
- > TRANSFORMATION NUMERIQUE DES ENTREPRISES

www.adrar-numerique.com

















Principe Symfony



Nous allons voir un nouveau concept.

lmaginons deux entités A et B qui possèdent tous les deux une propriété équivalente, par exemple "created_at".

De ce fait l'attribut ainsi que les accesseurs et mutateurs sont dupliqués, alors que c'est justement ce qu'on cherche à éviter.

Nous allons donc créer une classe comprenant cet élément avec ses getters et setters et nous l'appellerons dans les entités qui vont en avoir besoin.

















Application (1/2) Symfony



- Créez deux entités A et B qui possèderont une propriété "created_at"
- Créez un dossier "Trait" dans votre dossier "src/Entity"
- A l'intérieur créez un fichier CreatedAtTrait.php et placez ceci dedans:

```
<?php
                                                                                                    CreatedAtTrait.php
namespace App\Entity\Trait;
use Doctrine\ORM\Mapping as ORM;
trait CreatedAtTrait
    private $created_at;
    public function getCreatedAt(): ?\DateTimeImmutable
        return $this->created_at;
    public function setCreatedAt(\DateTimeImmutable $created_at): self
        $this->created_at = $created_at;
```



















Application (2/2) Symfony



- Dans vos entités A et B supprimez l'attribut created_at ainsi que les accesseurs et mutateurs associés
- Ajoutez les deux lignes surlignées dans vos deux classes et effectuez une migration, ouvrez votre BDD et constatez la présence de la colonne

```
use App\Repository\ARepository;
use Doctrine\ORM\Mapping as ORM;
#[ORM\Entity(repositoryClass: ARepository::class)]
class A
    #[ORM\Id]
    #[ORM\GeneratedValue]
    #[ORM\Column]
    public function getId(): ?int
```









