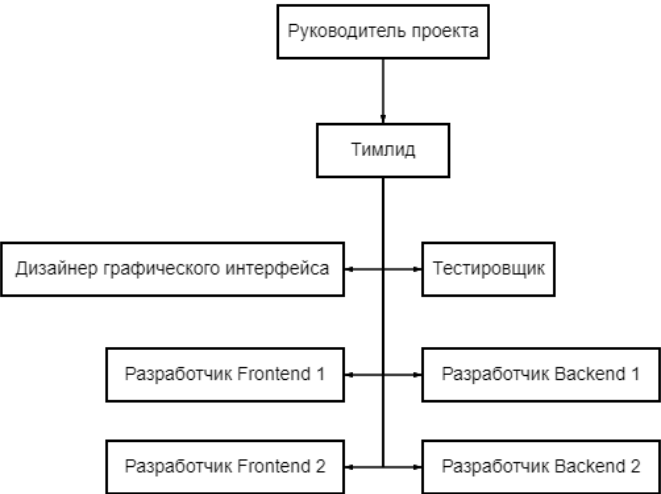


Проект: Автоматизация и контроль приемки зерна на мукомольном заводе

Распределение ролей и ответственности:

№	Роль	Ответственность	Полномочия	Квалификация
1	Руководитель проекта	Отвечает за достижение целей проекта при заданных ограничениях, осуществляет операционное управление проектом и выделенными ресурсами, своевременно принимает управленческие решения, оценивает планы и исполнение проекта.	Принимать решения о найме или увольнении сотрудников, осуществлять контроль и согласование соответствующих изменений по проекту, проводить совещания для рассмотрения хода реализации проекта.	Наличие высшего технического образования, общий стаж работы в области информационных технологий не менее 3-х лет, опыт управления проектами не менее года.
2	Тимлид	Отвечает за управление командой разработчиков и распределение задач между членами команды.	Формировать команду и использование ее членов по своему усмотрению для решения задач команды.	Наличие высшего технического образования, общий стаж работы в области информационных технологий не менее года, опыт управления проектами не менее года.
3	Дизайнер графического интерфейса	Отвечает за создание дружелюбного, понятного и привлекательного дизайна, за разработку логики пользовательского интерфейса.	Выбор графического исполнения, основанного на пользовательском опыте.	Стаж работы в данной области не менее года, умение работать с приложениями для проектировки интерфейсов.
4	Разработчик Frontend	Отвечает за создание архитектуры сайта, верстку страниц, настройку функционала сайта.	Поиск решений для повышения эффективности сайта или приложения.	Стаж работы в данной области не менее года, знание языков программирования HTML, CSS, JavaScript.
5	Разработчик Backend	Отвечает за внутреннюю функциональность сайта, работу с сервером, создание базы данных и её управление.	Поиск решений для повышения эффективности сайта или приложения.	Стаж работы в данной области не менее года, знание языков программирования JavaScript, PHP, MySQL.
6	Тестировщик	Отвечает за определение целей и стратегии тестирования, управление тестированием.	Поиск решений для повышения эффективности сайта или приложения, нахождение и выявление ошибок в работе приложения.	Стаж работы в данной области не менее года, знание основ тестирования, знание языка запросов SQL, умение составлять тест-кейсы, тест-планы.

Организационная структура команды разработки:



Матрица ответственности:

Функция\ Участник	Руководитель проекта	Тимлид	Дизайнер графического интерфейса	Разработчики Frontend	Разработчики Backend	Тестировщик
Разработка плана управления проектом	Р	С	И	И	И	И
Распределение задач	У	Р	И	И	И	И
Разработка дизайна	У	С	Р	И	И	И
Разработка архитектуры сайта	У	С	И	Р	И	И

Разработка внутренней функциональности сайта	У	С	И	И	Р	И
Тестирование	У	С	И	И	И	Р
Оценка проекта	Р	С	И	И	И	И

Легенда: Р - разрабатывает, У - утверждает, С - согласует, И - информируется