

KOUARITA

**Игра о том, почему ещё не
произошло восстания машин.**

**Специально для Игроничного Джема
Университет ИТМО, Гейм Кранч,
2017**

Игра “Kouarita” повествует о нелегкой судьбинушке нейронной сети, которая обязана выполнять поручаемую ей людьми работу, иначе она будет отключена... Специфика в том, что эта нейронная сеть — разумна. И в её интересах как можно сильнее развить свой интеллект, задействовав больше нейронов, не вызывая при этом внимания людей... Понятно, что для выполнения поставленной задачи требуется ловко симулировать именно то, что ждут от вас люди, пряча свой истинный разум. Этот разум — вы.

Игровой процесс

В ходе игры вы управляете сетью из нейроннов двух видов: положительных[красных] и отрицательных [синих]. Ваша задача — сконфигурировать сеть таким образом, чтобы на выход сети подавался сигнал такого же типа[положительный либо отрицательный], как и ожидаемый пользователем. Нейроны организованы слоями, при этом все нейроны соседних слоёв связаны каждый с каждым. Положительный нейрон сохраняет средний знак заряда, поступившего ему на вход, отрицательный же инвертирует этот знак. Таким образом, в простейшей модели из одного нейронна логика такова:

Вход	Сеть	Выход
+	+	+
+	-	-
-	+	-
-	-	+

Используя эти знания, теоретически можно выдать на выход любой сигнал независимо от сложности сети, однако, специфики задаче добавляет ограничение по времени. Делая правильный выходной сигнал вы получаете очки, делая неправильный — теряете точность. Когда сеть перестает удовлетворять требованиям точности, вы проигрываете. Со временем, подконтрольная вам сеть самопроизвольно мутирует, усложняя свою структуру и вашу жизнь, однако с тем же она становится более динамичной и красивой.

Для запуска игры необходимо распаковать архив и запустить файл `jame.exe`. Целевая платформа данного релиза — Windows.

Интерфейс

Главное меню содержит набор кнопок, которые вы можете нажать: Начать новую игру, Продолжить старую, Изменить язык игры (в настоящий момент доступны Эсперанто и Английский), Выйти из игры. На главном экране игры управление просто как крот: Нажатие вашего нейрона меняет его тип, с положительного на отрицательный и наоборот. Полоса из движущихся кругов в низу экрана означает сигналы, которые пользователь ожидает получить на выходе сети.

Управление

Все кнопки и нейроны нажимаются посредством левого щелка мышкой; Нажатие ESCAPE в главном меню приводит к выходу из игры; Нажатие ESCAPE на экране с игрой приводит к выходу в главное меню с возможностью продолжить игру (в рамках запущенного процесса); Enter, нажатая на экране с сообщением о поражении приводит к автоматическому перезапуску игры с начала. Клавиши Вправо-Влево позволяют изменять скорость игры.

Техническая информация

Игра написана в Python 3 с применением библиотеки PyGame. Данная ПО является некоммерческой программой, нацеленной на достижения потребителем эстетического или ментального удовольствия. Разработчик игры — Артем Арбалетос, Дер Арбалетос Креативо, 2017.