

Julien Mathieu — Développeur web (BUT MMI – spécialité DWeb)

Nouvelle-Calédonie · GESBAT & ParKoTo · Front/Back · CI/CD · Expériences interactives

Accroche

Développeur web orienté **modernisation d'applications** et **expériences interactives**, je fais le lien entre des SI historiques (ASP.NET WebForms/Oracle) et des usages modernes (mobile-first, CI/CD, conteneurs). J'aime clarifier la donnée, simplifier les interfaces, automatiser les mises en production et transformer les contraintes en parcours fluides.

Compétences clés

- **Web & Apps** : C# · ASP.NET WebForms (Telerik UI) · Angular · React/Three-Fiber · Node/Socket.IO
 - **Base de données** : Oracle (SQL/PL/SQL) · Modélisation relationnelle · Vues/optimisation requêtes
 - **Ops & Delivery** : Docker · GitHub Actions · Oracle Cloud Free Tier · Intégration continue · Monitoring basique
 - **Auth & Intégration** : LDAP/Windows auth · API REST · Normalisation de schémas
 - **UX/UI & Mobile** : Conception mobile-first · Design system léger · Icônes & micro-interactions
 - **Interactive/3D** : TouchDesigner · Unity XR (Meta Quest) · Blender (assets) · Installations audio-réactives
 - **Collaboration** : Documentation claire · Conduite du changement · Formation utilisateurs
-

Expériences et projets marquants

DSI Province Nord — Modernisation GESBAT & ParKoTo (2024–2025)

Rôle : Développeur full-stack · **Enjeux** : faire évoluer un socle **ASP.NET WebForms + Oracle** vers des pratiques modernes sans rupture de service.

- **Actions** : audit des écrans et requêtes, création de **vues** (ex. `V_EQUIPEMENT_LISTE`), refactor UI avec Telerik, rationalisation CSS, gestion des erreurs (WebForms), préparation **Docker + CI/CD GitHub Actions**, étude hébergement **Oracle Cloud**.
- **Résultats** : parcours mobile plus fluide, dette front réduite, base SQL clarifiée pour les listes/exports, **chemin de migration** balisé (sans casser l'existant, compatibilité LDAP/Windows).

ParKoTo Mobile — refonte mobile-first (2025)

Rôle : Lead front & intégration · **Tech** : ASP.NET AJAX/Telerik, C#, jQuery, CSS.

- **UI/UX** : barre de navigation basse, **clockpicker** 24h, icônes dédiées (Réserver, Mes réservations, Valider, Profil), formulaires épurés.
- **Gains** : saisie plus rapide, cohérence visuelle, meilleure adoption sur smartphones des agents.

GESBAT — rationalisation des données & vues

Rôle : Dev back-end Oracle · **Actions** : vues de synthèse (équipements/contrôles), homogénéisation des champs (déplacement SSI côté sous-bâtiment, etc.), optimisations de requêtes pour RadGrid.

- **Effets** : listes plus rapides et **exportables**, base prête pour reporting et contrôles à échéance.

Stage AXIANS NC — Migration Odoo → TeePee (09-11/2024)

Mission : alignement sur les standards du groupe (Vinci Energies), **modèle relationnel**, formulaires, workflows, intégration Codex, **planification projet**, **formation utilisateur**, passation à l'interne.

- **Livrables** : planning, schéma de données, écrans validés, protocole de tests, guide utilisateur, accompagnement d'un futur alternant.

Projets académiques & personnels

Hypérion — Application web Angular + PHP

Objet : authentification via API, **login/inscription**, fiches produits, carrousels, gestion d'images.

- **Intérêt** : séparation front/back, flux d'auth, composants Angular réutilisables.

Globe Météo — React-Three-Fiber / Three.js

Description : globe 3D interactif affichant des données météo ; démo en ligne + dépôt GitHub.

- **Focus** : rendu 3D performant, interactions caméra, pipeline build/deploy (Netlify).

Pacific Spirit — installation interactive (lumière & culture)

Concept : mise en scène d'ambiances kanak/wallisienne/tahitienne, **éclairage connecté** (Hue/LIFX), capteurs.

- **Rôle** : direction artistique, prototypage lumière/son, scénographie interactive.

Une Histoire de Couleurs — bio-feedback créatif (2025)

Principe : capter la **fréquence cardiaque** pour générer **couleurs + textures sonores**.

- **Compétences** : acquisition capteur, mapping temps réel, design d'expérience.

VR – Musée virtuel (2025)

Matériel : Meta Quest 3S (VR).

- **Livrables** : expo VR des œuvres BUT MMI.

Jeux & temps réel

- **Coin Clicker Multi** — **Phaser + Socket.IO** : logique multi, synchronisation, anti-triche basique.
- **Disguise.io** — prototype infiltration : gameplay « se fondre dans la foule » ; IA PNJ, détection chasseurs.

Unity XR — Meta Quest

Objectif : setup **Unity + XR** propre (versions packages), tests d'interactions et locomotion.

Data & outils

Dashboards ludiques (Google Sheets) : suivis, macros légères, rappels, automatisations pour économies de temps.

Stack & outils

Langages : C#, JavaScript/TypeScript, SQL (Oracle), PHP · **Frameworks** : ASP.NET WebForms, Angular, React/Three.js, Phaser · **UI** : Telerik UI, CSS/Responsive · **3D/Interactive** : Three.js, TouchDesigner, Unity · **Ops** : Docker, GitHub Actions, Oracle Cloud · **Auth** : LDAP/Windows · **Gestion** : Git, Notion, Markdown, schémas de données.

Formation

- **BUT MMI** (MMI – spécialité Dév Web) – Université de la Nouvelle-Calédonie — 2023-2025
-

Méthodes & valeurs

- **Clarté** (schémas, vues, conventions), **Pragmatisme** (petites livraisons utiles), **Fiabilité** (CI/CD, tests), **Accessibilité** (mobile-first), **Transmission** (docs & formation utilisateurs).
-

Contacts

- **Mail** : julien.mathieu976@gmail.com
- **GitHub / Portfolio** : <https://github.com/Arbaradoz976>

Document prêt à intégrer dans un portfolio. Possibilité de variantes : version courte (5-6 lignes), version « cas d'étude » par projet avec problème/solution/impact.