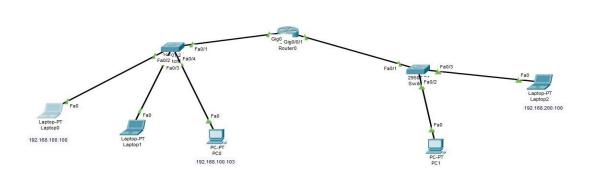
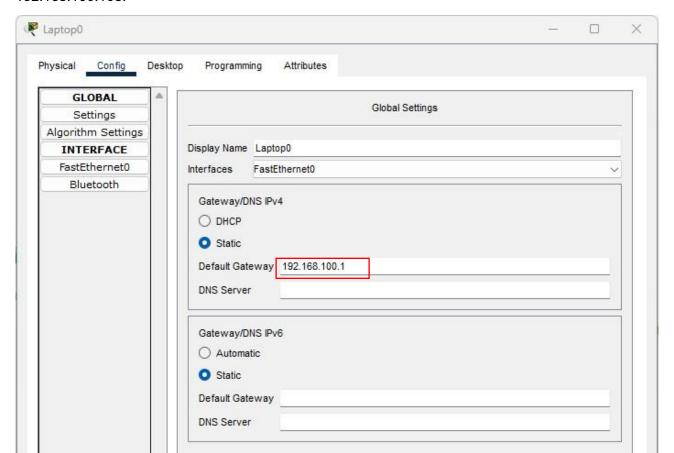
PRATICA S1/L4

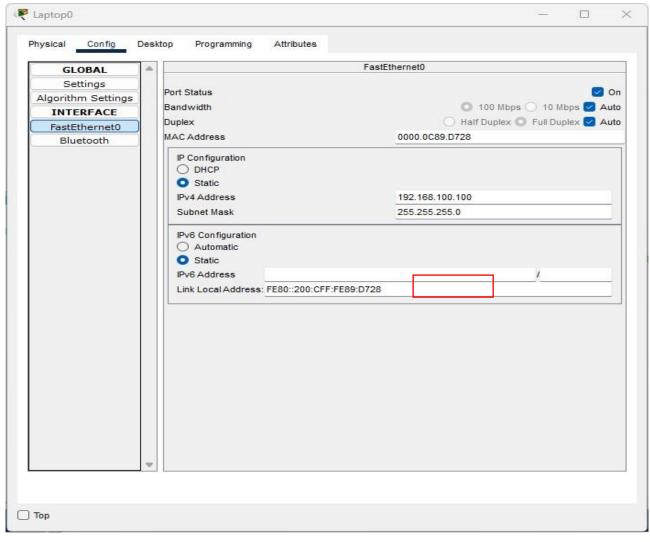
Il laboratorio di oggi consiste nella creazione e configurazione di una rete di calcolatori con il tool Cisco Packet Tracer. Lo scopo è capire come funzionano le comunicazioni a livello 2 e 3 del modello ISO / OSI con i rispettivi device di rete.

Inizio creando la rete con 5 PC, 2 switch e un router.

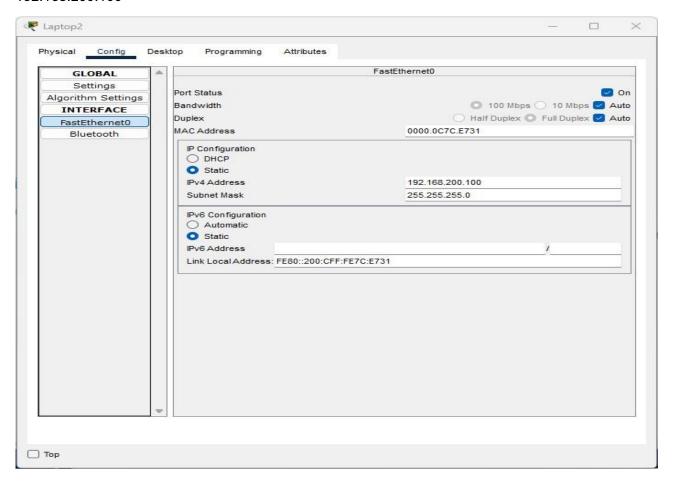


Imposto gli indirizzi IP dei pc e del router correttamente: la prima rete è 192.168.100.0 quindi il gateway sarà 192.168.100.1 mentre l'ip dei 2 pc saranno rispettivamente 192.168.100.100 e 192.168.100.103.

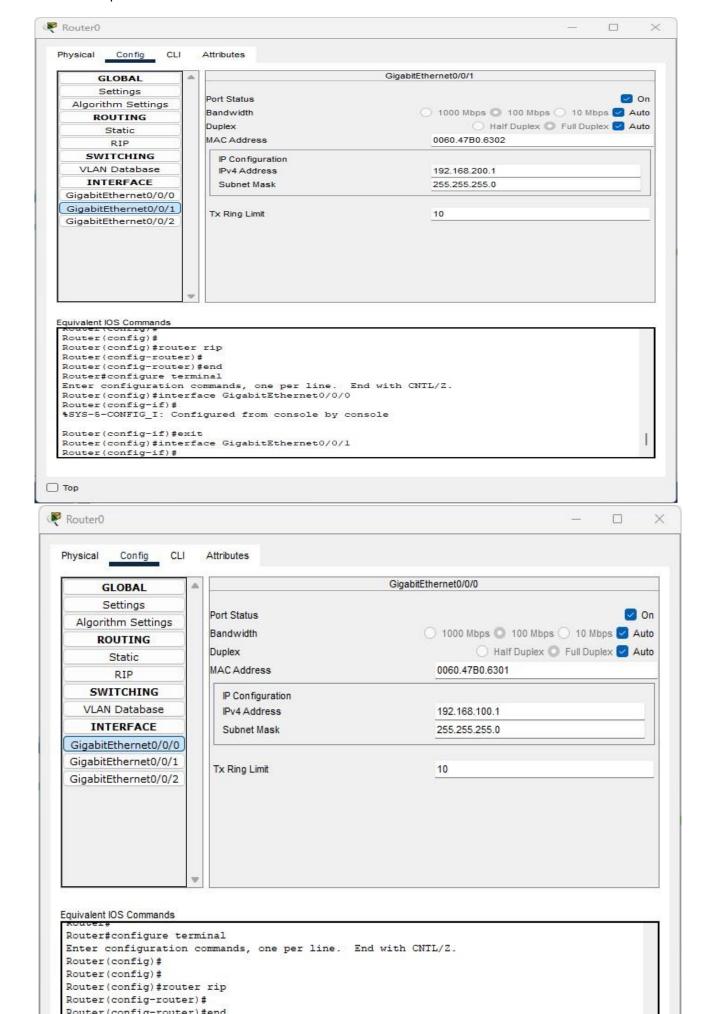




Si va avanti facendo la stessa cosa con il pc collegato all'altra rete quindi si configura con l'ip 192.168.200.100

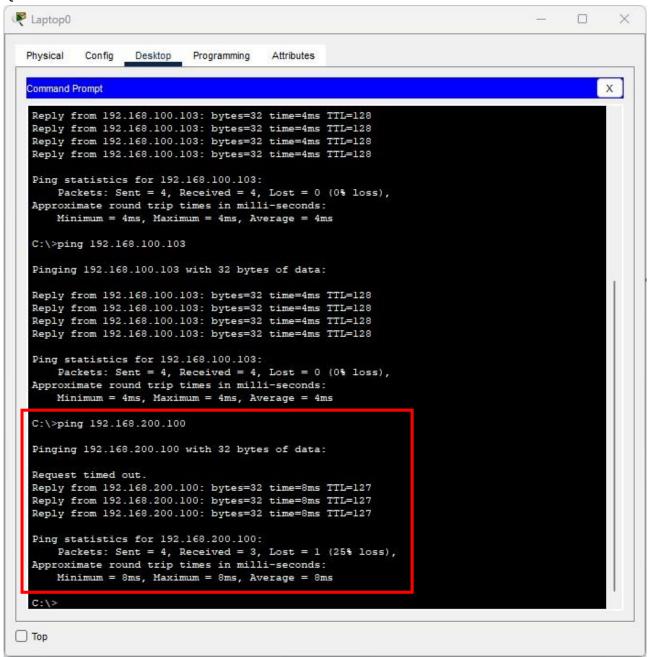


Infine si imposta correttamente il router



Per testare se la rete funziona correttamente invio dei pacchetti tramite il prompt dei comandi dal laptop0 fino al laptop2 che appartiene all'altra sottorete.

Questo è il risultato:



I dati sono partiti dal laptop0 che li ha inviati tramite il cavo ethernet collegato allo switch (layer 1) a sua volta collegato al router centrale che permette la comunicazione tra computer di reti diverse (layer 3). Intanto i laptop grazie all'ARP si sono scambiati i propri indirizzi MAC per potersi condividere i dati tra loro (layer 2).

Nella prossima immagine possiamo vedere i livelli della comunicazione analizzando il pacchetto passato attraverso il router.

	ound P	OU Details	
At Device: Router0 Source: Laptop0 Destination: 192.168.200.100			
n Layers	Ou	t Layers	
Layer7	L	ayer7	
Layer6	L	ayer6	
Layer5	L	ayer5	
Layer4	L	ayer4	
Layer 3: IP Header Src. IP: 192.168.200.100, Dest. IP: 192.168.100.100 ICMP Message Type: 0) 1	ayer 3: IP Header Sro 92.168.200.100, Dest 92.168.100.100 ICMP	. IP:
Layer 2: Ethernet II Header 0000.0C7C.E731 >> 0060.47B0.6302		ayer 2: Ethernet II He 060.4780.6301 >> 00	
Layer 1: Port GigabitEthernet0/0/1	L	ayer 1: Port(s): Gigab	oitEthernet0/0/0
GigabitEthernet0/0/1 receives the frame.			
GigabitEthernet0/0/1 receives the frame.			