

S3L2

Nell'esercizio di oggi installeremo su Kali Linux un gioco per familiarizzare con i comandi della shell.

Il primo esercizio è stato già mostrato nella consegna quindi comincio con il secondo.

2.

Per risolverlo mi è bastato muovermi nella directory giusta usando il comando `cd` controllando con `ls` le possibili cartelle.

```
[use 'gsh help' to get a list of available commands]
[mission 2] $ cd

[use 'gsh help' to get a list of available commands]
[mission 2] $ ls
Castle  Forest  Garden  Mountain  Stall

[use 'gsh help' to get a list of available commands]
[mission 2] $ cd Castle

[use 'gsh help' to get a list of available commands]
[mission 2] $ ls
Cellar  Great_hall  Main_building  Main_tower  Observatory

[use 'gsh help' to get a list of available commands]
[mission 2] $ cd Cellar

[use 'gsh help' to get a list of available commands]
[mission 2] $ gsh check

Congratulations, mission 2 has been successfully completed!
```

3.

Dopo aver guardato le varie cartelle sono riuscito a raggiungere quella interessata con un solo comando.

```
[use 'gsh help' to get a list of available commands]
[mission 3] $ pwd
/home/kali/gameshell/World/Castle/Great_hall

[use 'gsh help' to get a list of available commands]
[mission 3] $ cd Castle/Main_building
bash: cd: Castle/Main_building: No such file or directory

[use 'gsh help' to get a list of available commands]
[mission 3] $ cd

[use 'gsh help' to get a list of available commands]
[mission 3] $ cd Castle/Main_building

[use 'gsh help' to get a list of available commands]
[mission 3] $ ls
Library  Throne_room

[use 'gsh help' to get a list of available commands]
[mission 3] $ cd
```

4.

Mi sono spostato nella cartella Forest per poi creare la cartella Hut e per finire al suo interno ho creato la cartella Chest

```
~/Castle/Main_building/Throne_room
[mission 4] $ cd

~
[mission 4] $ ls
Castle Forest Garden Mountain Stall

~
[mission 4] $ cd Forest

~/Forest
[mission 4] $ mkdir Hut

~/Forest
[mission 4] $ cd Hut

~/Forest/Hut
[mission 4] $ mkdir Chest

~/Forest/Hut
[mission 4] $ gsh check

Congratulations, mission 4 has been successfully completed!
```

5. Mi sono spostato nella cartella Cellar e da lì ho eliminato i file richiesti.

```
~/Forest/Hut
[mission 5] $ cd

~
[mission 5] $ ls
Castle Forest Garden Mountain Stall

~
[mission 5] $ cd Castle

~/Castle
[mission 5] $ ls
Cellar Great_hall Main_building Main_tower Observatory

~/Castle
[mission 5] $ cd Cellar

~/Castle/Cellar
[mission 5] $ ls
barrel_of_apples bat_1 bat_2 spider_1 spider_2 spider_3

~/Castle/Cellar
[mission 5] $ rm spider_1 spider_2 spider_3

~/Castle/Cellar
[mission 5] $ gsh check

Congratulations, mission 5 has been successfully completed!
```

6.

Mi sono spostato nella cartella Garden e da lì ho spostato i file interessati con il comando mv.

```
~/Castle/Cellar
[mission 6] $ cd

~
[mission 6] $ ls
Castle  Forest  Garden  Mountain  Stall

~
[mission 6] $ cd Garden

~/Garden
[mission 6] $ ls
coin_1  coin_2  coin_3  Flower_garden  Maze  Shed

~/Garden
[mission 6] $ mv coin_1 coin_2 coin_3 Forest/Hut/Chest
mv: target 'Forest/Hut/Chest': No such file or directory

~/Garden
[mission 6] $ mv coin_1 coin_2 coin_3 ~/Forest/Hut/Chest
```

7.

Con il comando ls -A ho trovato i file nascosti nella cartella Garden ed ho trasferito i file interessati in un'altra cartella.

```
~/Garden
[mission 7] $ ls -A
.17054_coin_2 .45921_coin_3 .9780_coin_1 Flower_garden Maze Shed

~/Garden
[mission 7] $ mv .
./ ../.17054_coin_2 .45921_coin_3 .9780_coin_1

~/Garden
[mission 7] $ mv .
./ ../.17054_coin_2 .45921_coin_3 .9780_coin_1

~/Garden
[mission 7] $ mv .17054_coin_2 .45921_coin_3 .9780_coin_1 ~/Forest/Hut/Chest
```

8.

Usando il comando `rm` e il carattere `*` ho eliminato tutti i file che avevano nel nome la sequenza di caratteri “spider”

```
~/Castle/Cellar
[mission 8] $ pwd
/home/kali/gameshell/World/Castle/Cellar

~/Castle/Cellar
[mission 8] $ ls
11336_spider_38  12243_spider_41  14096_spider_23  16179_spider_17
1155_spider_30  12347_spider_48  15725_spider_39  16428_spider_42
11615_spider_7  13422_spider_24  15733_spider_20  16760_bat_2
12211_spider_22  13585_spider_13  1574_spider_50   17255_spider_40

~/Castle/Cellar
[mission 8] $ rm *spider*

~/Castle/Cellar
```

9.

Per eliminare i file nascosti ho dovuto usare lo stesso comando dell'esercizio precedente però aggiungendo un `.` prima di `*spider*` dato che i file nascosti cominciano così

```
~/Castle/Cellar
[mission 9] $ rm .*spider*

~/Castle/Cellar
[mission 9] $ gsh check
Congratulations, mission 9 has been successfully completed!
```

10.

Con il comando `cp` ho copiato i file interessati (ho usato anche il carattere `*` per poter selezionare tutti i file più velocemente)

```
~/Castle
[mission 10] $ cd Great_hall

~/Castle/Great_hall
[mission 10] $ ls
18973_suit_of_armour  46571_decorative_shield  60082_stag_head  standard_1  standard_2  standard_3  standard_4

~/Castle/Great_hall
[mission 10] $ cp *standard* ~/Forest/Hut/Chest

~/Castle/Great_hall
[mission 10] $ gsh check
Congratulations, mission 10 has been successfully completed!
```

