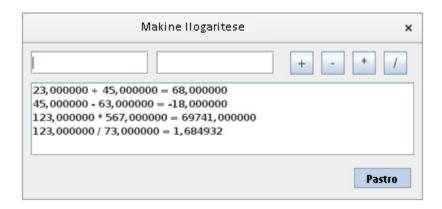
Punë Laboratori 4 Programim në JAVA

1. Krijoni një frame që përmban një input tekst, një buton, dhe një JList. Në klik të butonit Shto, në JList do të shtohet teksti i vendosur. Frame përmban edhe një buton Pastro.



2. Krijoni një makinë llogaritëse si në figurë:



3. Krijoni një telefon si në figurë:



Në textField të shfaqet numri i formuar.