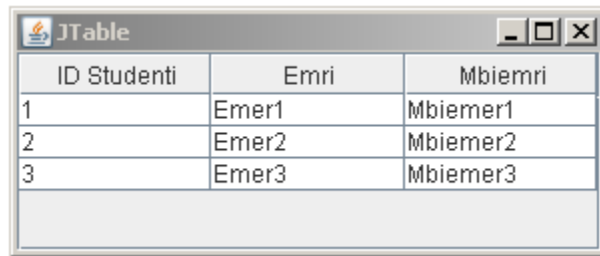


1. Ndërtoni një aplikacion i cili do të përmbajë një frame, me një textArea ku do te afishohet një tekst. Të shtohen 2 butona: “To Lower Case”, dhe “To Upper Case” që do te kthejnë tekstin në shkronja të vogla ose të mëdha në varësi të butonit të zgjedhur.
2. Krijoni një frame që përmban një JTable si në figurë:



The image shows a Java Swing window titled "JTable". Inside the window is a table with three columns: "ID Studenti", "Emri", and "Mbiemri". The table contains three rows of data. Below the table is a large empty rectangular area.

ID Studenti	Emri	Mbiemri
1	Emer1	Mbiemer1
2	Emer2	Mbiemer2
3	Emer3	Mbiemer3

3. Duke përdorur JTable të ushtrimit 2, bëni të mundur që në klikim të një prej qelizave nëpërmjet JOptionPane, të afishoni vlerën e marrë nga qeliza.