

Fichier	Test	Lignes testées	Fonctionnalité	Action	Résultat attendu
script.js	Fetch	16 => 26	L'API <code>fetch</code> fournit une interface JavaScript pour l'accès et la manipulation des parties de la pipeline HTTP, comme les requêtes et les réponses. Cela fournit aussi une méthode globale <code>fetch()</code> qui procure un moyen facile et logique de récupérer des ressources à travers le réseau de manière asynchrone.	Vérification de la réponse attendue, dans une condition if else.	Si réponse attendue différente, affichage d'un message d'erreur. Sinon attente de la requête json.
product.js	URLSearchParams	8 => 10	L'interface <code>URLSearchParams</code> définit des méthodes utiles pour travailler avec la chaîne de requête (les paramètres GET) d'une URL.	Vérification de l'objet <code>URLSearchParams</code> , dans une condition.	Si valeur différente de la réponse souhaitée, affichage d'un message d'erreur.
product.js	Fetch	20 => 27	L'API <code>Fetch</code> fournit une interface JavaScript pour l'accès et la manipulation des parties de la pipeline HTTP, comme les requêtes et les réponses. Cela fournit aussi une méthode globale <code>fetch()</code> qui procure un moyen facile et logique de récupérer des ressources à travers le réseau de manière asynchrone.	Vérification de la réponse attendue, dans une condition if else.	Si réponse attendue différente, affichage d'un message d'erreur. Sinon attente de la requête json.
product.js	Evenement – click	62 => 65	L'évènement <code>click</code> est déclenché à partir d'un élément lorsqu'un bouton d'un dispositif de pointage (comme celui d'une souris par exemple) est pressé puis relâché lorsque le pointeur est sur l'élément.	Un clique de la souris de l'utilisateur est attendue.	Déclenche un événement lorsque l'élément est cliqué.
product.js	sélection de couleur	83 => 89	condition de sélection pour une couleur	Choisir une couleur de canapé	Si pas de couleur choisie, affichage message et arrêt du programme.
product.js	sélection quantité	93 => 99	condition de sélection de quantité d'un produit	Choisir une quantité de canapé	Si pas quantité choisie ou égal à 0 ou supérieur à 100, affichage d'un message d'erreur et arrêt du programme
product.js	modification de quantité	105 => 115	condition sur une modification d'un produit	Modification d'option de l'utilisateur	Si modification de valeur nouveau calcul et nouvelle sauvegarde de la modification
product.js	Vérification d'ajout au panier	123 => 130	condition sur la sélection du produit, couleur et quantité, de l'utilisateur	vérification du choix de l'utilisateur	Si sélection différent du stockage, message erreur et arrêt du programme
cart.js	Vérification de réception du panier	27 => 32	condition sur panier reçu	vérification du panier reçu de la page product.js	Si panier reçu est vide ou différent, message et arrêt du programme
cart.js	Modification de la valeur du panier en quantité et en prix	161 => 163	Condition sur les valeur d'un ou des produits	vérification de modification de la quantité et du prix	Si les valeur sont les mêmes que le panier reçu on calculera en fonction de la valeur quantité et prix modifié
cart.js	Suppression d'un ou des produits	182 => 186	Condition sur le clique du bouton supprimer	Vérification du produit à supprimer	Si le produit à supprimer est égal au produit reçu, on supprime
cart.js	contrôle de saisie du formulaire de contact avec regex	200 – 204 – 208 – 212 – 216	Le constructeur <code>RegExp</code> crée un objet expression rationnelle pour la reconnaissance d'un modèle dans un texte.	Autoriser ou non la saisie de caractères, chiffre et spéciaux	Autoriser ou non, des chiffre, en majuscule et/ou minuscule, les accents, les tiets et les caractères spéciaux
cart.js	<code>.test()</code>	222 => 265	La méthode <code>test()</code> teste une correspondance dans une chaîne. S'il trouve une correspondance, il renvoie vrai, sinon il renvoie faux.	Condition	Si la valeur du champ est vide ou différent on stop le programme et affichage de message erreur
cart.js	contrôle des informations envoyés à la page <code>confirmation.html</code>	282 => 303	Condition sur le formulaire à envoyer	vérification des données saisie du formulaire	Si les saisies du formulaire sont true, on permet l'envoi des informations, Sinon affichage d'un message d'erreur