

Questionnaire d'examen

	<u>Evaluation de Web : questions spéciales (Vinci)</u>
Titulaire(s) :	Laurent Lelleux, Raphaël Baroni
Année(s) d'études :	Bloc 2
Durée :	3h00 de 09h00 à 12h00 Pas de sortie ni soumission durant les 60 premières minutes
Modalités :	Accès à internet & aux supports de cours

Consignes générales

Vous avez trouvé sur EvalMoodle un fichier **examen_js.zip**.

Cette archive contient un boilerplate pour chaque question et les ressources à utiliser pour cet examen.

Développement de vos applications

Votre dossier d'examen doit se trouver localement sur votre machine : il n'est pas autorisé que celui-ci se trouve sur un disque réseau de Vinci ou sur le cloud (OneDrive, Gitlab, Github ou autres).

Renommez le dossier **examen_js** en **NOM_PRENOM**, comme par exemple **UCHIHA_ITACHI**

Pour chaque question, installez d'abord les packages associés au boilerplate.

Vous pouvez modifier ou ajouter autant de fichiers que nécessaires pour chaque question. N'hésitez pas à installer de nouveaux packages si nécessaires ou à utiliser du code offert dans les support du cours. Ne vous attardez pas sur l'esthétisme de vos pages, cela ne sera pas évalué.

Soumission de votre code

Vous devez **effacer** les répertoires **node_modules** se trouvant dans vos sous-répertoires **./question1** & **./question2**. Si vous ne le faites pas, vous ne pourrez pas soumettre votre projet sur evalMoodle ! Vous devez aussi **effacer** le répertoire **question1-api** !

Créez un fichier **.zip** nommé **NOM_PRENOM.zip** de votre répertoire **NOM_PRENOM**. Vérifiez bien votre **.zip** avant de le poster.

Remettez ce fichier **.zip** sur Evalmoodle dans le devoir Examen de Web3.

Remarques

La collaboration entre les étudiants est interdite et sera donc lourdement sanctionnée si elle se produit. Un outil de détection de plagiat sera utilisé.

La génération de code par des outils d'Intelligence Artificielle tels que Github Copilot et ChatGPT est autorisée.

Si une question d'examen ne s'exécute pas ou ne donne aucun résultat fonctionnel, vous aurez d'office moins de 50% des points pour cette question.

Objectif

Vous allez développer un frontend et une API en lien avec la gestion de livres.

1 Question 1 : Création d'IHM en React (13 points)

Votre application doit permettre d'afficher des livres et de gérer leur état (lu, à lire, en cours de lecture).

Une API backend a déjà été créée par une autre équipe. Elle vous est fournie dans le dossier **/question1-api** : entrez dans ce dossier et lancez le web service en utilisant les commandes suivantes :

```
$ npm i
```

```
$ npm start
```

Voici la documentation d'une opération proposée par le web service que vous allez devoir utiliser :

Method	Path	Action	Format
GET	/books	Renvoyer tous les livres	Returns : [{id:..., title:..., author:..., state:...}, {id:..., title:..., author:..., state:...}]
PATCH	/books/:id	Mettre à jour un livre identifié par son id	Body : {state:...} Returns : {id:..., title:..., author:..., state:...}

Vous allez créer 2 pages pour votre frontend au sein du répertoire **/question1**. C'est une application configurée pour utiliser **Vite**.

Contraintes d'implémentation

Mettez en place les bonnes pratiques vues dans le cours :

- créez des composants React pour vos éléments de UI dans des dossiers tels que **/src/components/App...**
- utilisez des imports absolus pour vos scripts (tous est déjà configuré pour vous au sein de **vite.config.js & jsconfig.json**).
- ...

1.1 Créer la page d'accueil

Veuillez créer la page d'accueil disponible avec l'URI **/** et avec un lien nommé "Home" dans la barre de navigation. Cette page doit uniquement afficher ce titre : « Page d'accueil de la bibliothèque personnelle ».

Contraintes d'implémentation

- Utilisation du router offert par React.

1.2 Gérer les livres

Veuillez créer la **page de gestion des livres**, disponible avec l'URI **/books** et avec un lien nommé « **Gestion de livres** » dans la barre de navigation.

Cette page doit afficher tous les livres en utilisant la requête **GET** du web service.

Contraintes d'implémentation

- Utilisation du router offert par React.
- Création et utilisation d'un Context qui doit offrir toutes les opérations sur les livres.
- À chaque affichage de la page, vous devez faire en sorte que les livres soient réactualisés en faisant appel au web service.

Pour chaque livre, vous devez afficher :

- Le titre du livre.
- L'auteur du livre.
- L'état du livre au sein d'une liste déroulante ; les valeurs visibles dans la liste déroulante lors d'un clic sont : "lu", "à lire", "en cours de lecture" ;
- Un bouton "Mettre à jour l'état" à côté de l'état du livre.

Lorsque l'utilisateur clique sur le bouton "Mettre à jour l'état" :

- Faites appel à la requête PATCH du web service pour mettre à jour l'état du livre.
- Puis faites en sorte que tous les livres soient à nouveau fetch du web service et que le contenu de la page soit mis à jour.

2 Question 2 : Création de services web (7 points)

2.1 Mise en place du projet & de la DB

Vous allez développer un web service permettant de gérer et commenter les livres.

Le boilerplate pour cette question se trouve dans le dossier **/question2**. Il correspond au boilerplate utilisé dans le cours pour une RESTful API bien structurée et dont les données sont traitées via MongoDB & Mongoose.

Pour les utilisateurs de Windows :

- Si vous démarrez l'application se trouvant dans le projet **/question2**, l'API va créer un serveur de développement MongoDB qui sauvegardera les données en mémoire vive (package **mongodb-memory-server**) et va automatiquement ajouter les ressources qui se trouvent dans le fichier **db-data.json**.
- Vous ne devez donc pas ajouter de données manuellement à MongoDB, tout se fait automatiquement pour vous au sein de la DB « exam-web3 » :)

Pour les utilisateurs de Linux : vous devez passer par MongoDB Atlas tel qu'indiqué ci-dessus ! **mongodb-memory-server** ne fonctionne pas sous Ubuntu !

Si vous préférez ou devez (si vous êtes sous Linux) utiliser un serveur distant MongoDB Atlas, vous pouvez le faire en modifiant les variables d'environnement du projet **/question2** pour vous connecter à votre DB. Là aussi, les données de départ seront automatiquement chargées pour vous au démarrage de l'API. Le minuscule avantage d'utiliser Atlas en développement, c'est que vous avez une interface web pour visualiser vos collections, ce qui n'est pas le cas si vous utiliser le serveur local MongoDB de développement. Néanmoins, cette fonctionnalité n'est pas vraiment nécessaire pour développer ce qui vous est demandé...

2.2 Commenter un livre

Veillez offrir une opération permettant de commenter un livre présent dans la collection « books » sur base de son identifiant. Vous devez choisir un chemin pour atteindre cette opération, une méthode HTTP et des paramètres qui respectent les conventions REST.

Lors d'une requête demandant l'ajout d'un commentaire sur un livre, le client envoie :

- L'identifiant du livre.
- Son username.
- Son commentaire (par exemple : « Ce livre est fascinant et très bien écrit. »).

Vous devez renvoyer un « status code » approprié :

- Si le commentaire ne fait pas plus de 5 caractères ;
- Si le livre n'existe pas ;
- Si le username ne fait pas plus de 3 caractères ;
- Si l'utilisateur a déjà fait un commentaire pour ce livre.

Si tout est OK, vous devez enregistrer le commentaire dans la collection existante « books » de MongoDB :

- en indiquant le username ;
- en y ajoutant le commentaire.

La réponse de l'opération d'enregistrement de l'évaluation doit renvoyer uniquement ces informations :

- L'id du livre ayant reçu un commentaire ;
- Le username ;
- Le commentaire ajouté.

Vous devez également ajouter dans le fichier **/question2/REST Client/tests.http** (fichier à utiliser avec l'extension Rest Client de VS Code) toutes les requêtes nécessaires pour tester l'API afin :

1. d'ajouter un **commentaire correct** pour un livre;
2. de tenter d'ajouter un **commentaire non valide** de 5 caractères ;
3. de tenter d'ajouter un commentaire pour un **username invalide** de 3 caractères ;
4. de tenter d'ajouter un commentaire pour un **livre qui n'existe pas**,
5. de tenter d'ajouter un commentaire pour un **livre déjà commenté par ce username**.

Contraintes d'implémentation

- Utilisation des conventions RESTful.
- Utilisation des schémas et modèles **Mongoose**.
- Transformation des propriétés **_id** en **id** dans votre API.

2.3 Afficher tous les livres

Veillez offrir une opération permettant d'afficher tous les livres présents dans la collection « books » de votre DB ainsi que tous les commentaires associés.

Vous devez également ajouter dans le fichier **/question2/REST Client/tests.http** une requête pour tester la lecture de tous les livres et les commentaires associés.

Contraintes d'implémentation

- Utilisation des conventions RESTful.
- Utilisation des schémas et modèles **Mongoose**.
- Transformation des propriétés **_id** en **id** dans votre API.