

МГУ им. М. В. Ломоносова, факультет ВМК

Задание 1

Проблемы масштабируемости в OpenMP. Лишние барьеры для синхронизации работы нитей.

Арбузов Николай Романович
группа 423

Проблема

При реализации параллелизма в решении задач добавление лишней синхронизации в виде барьеров OpenMP повышает время выполнения задачи без влияния на качество выполнения программы.

Алгоритм

В качестве показательного алгоритма для этой проблемы был выбран параллельный алгоритм перемножения матриц:

Проблемный код:

```
Matrix matmul(Matrix &A, Matrix &B)
{
    int size = A.size;
    Matrix C(size);
    C.generate();
#pragma omp parallel
    for (int i = 0; i < size; i++)
    {
        for (int k = 0; k < size; k++)
        {
#pragma omp for nowait
            for (int j = 0; j < size; j++)
            {
                C.data[i * size + j] += A.data[i * size + k] * B.data[k * size + j];
            }
#pragma omp barrier
        }
    }
    return C;
}
```

Код без проблемы:

```
Matrix matmul(Matrix &A, Matrix &B)
{
    int size = A.size;
    Matrix C(size);
    C.generate();
#pragma omp parallel
    for (int i = 0; i < size; i++)
    {
        for (int k = 0; k < size; k++)
        {
#pragma omp for nowait
            for (int j = 0; j < size; j++)
            {
                C.data[i * size + j] += A.data[i * size + k] * B.data[k * size + j];
            }
        }
    }
    return C;
}
```

Компиляция и запуск

Все вычисления производились на машине Polus.

Сама программа написана на языке C++ и состоит из файлов:

- main_barriers.cpp / main_no_barriers.cpp (в зависимости от того, как мы хотим запустить с или без барьеров соответственно)
- matrix.cpp (Реализация структуры Matrix из практикума прошлого семестра)
- matrix.h

Компилировалась с использованием Makefile:

```
all: main

main_no_barriers: *.cpp *.h
    g++ main_no_barriers.cpp matrix.cpp -o prog -std=c++17 -fopenmp

main_barriers: *.cpp *.h
    g++ main_barriers.cpp matrix.cpp -o prog -std=c++17 -fopenmp

omp_polus_no_barriers: *.cpp *.h
    xlc++ main_no_barriers.cpp matrix.cpp -o prog -Wall -std=c++11 -qsmp=omp -fopenmp

omp_polus_barriers: *.cpp *.h
    xlc++ main_barriers.cpp matrix.cpp -o prog -Wall -std=c++11 -qsmp=omp -fopenmp

clean:
    rm -rf ./prog
```

Запуск производился постановкой в очередь с помощью lsf-файлов вида:

Где **i** – количество потоков, на которых будет запускаться программа, **M** – количество ядер

Для 1 и 2 потоков:

```
#BSUB -n 1
#BSUB -W 00:30
#BSUB -o \"./out_files/j/i.out\"
#BSUB -e \"./err_files/j/i.err\"
#BSUB -R \"span[hosts=1]\"
OMP_NUM_THREADS=i ./prog j
```

Для 4, 8, 16 и 32 потоков:

```
#BSUB -W 00:15
#BSUB -o \"./out_files/j/i.out\"
#BSUB -e \"./err_files/j/i.err\"
#BSUB -R \"affinity[core(M)]\"
OMP_NUM_THREADS=i
/polusfs/lsf/openmp/launchOpenMP.py ./prog j
```

($M = i / 2$), **j** – размер матрицы, на которой будут производиться вычисления.

Оценка результативности изменений проводилась по средством измерения времени с помощью функции `omp_get_wtime()`.

Результаты

	Nthreads	MatrixSize	Time_With	Time_Without	diff
0	1	1000	8.096785	5.5252485	2.5715365000000006
1	1	4000	58.6966	57.4837	1.2128999999999976
2	1	6000	178.965	186.478	-7.513000000000005
3	2	1000	5.4884275	3.0393950000000003	2.4490325
4	2	4000	54.754466666666666	179.8091	-125.05463333333333
5	2	6000	272.786	119.554	153.232
6	4	1000	2.68982775	0.50909325	2.1807345
7	4	4000	41.609266666666666	30.527875	11.081391666666661
8	4	6000	364.3845	100.79984999999999	263.58465
9	8	1000	1.9252175	0.32229474999999996	1.60292275
10	8	4000	31.3425	17.302125	14.040375000000001
11	8	6000	203.3278	56.6797	146.6481
12	16	1000	1.7224875	0.9310156666666667	0.7914718333333333
13	16	4000	66.58706666666667	37.4879	29.099166666666667
14	16	6000	106.4727	35.94486666666667	70.52783333333333
15	32	1000	2.0339	0.571595	1.4623050000000002
16	32	4000	39.998333333333335	21.2881	18.710233333333335
17	32	6000	102.0655	49.1788	52.8867

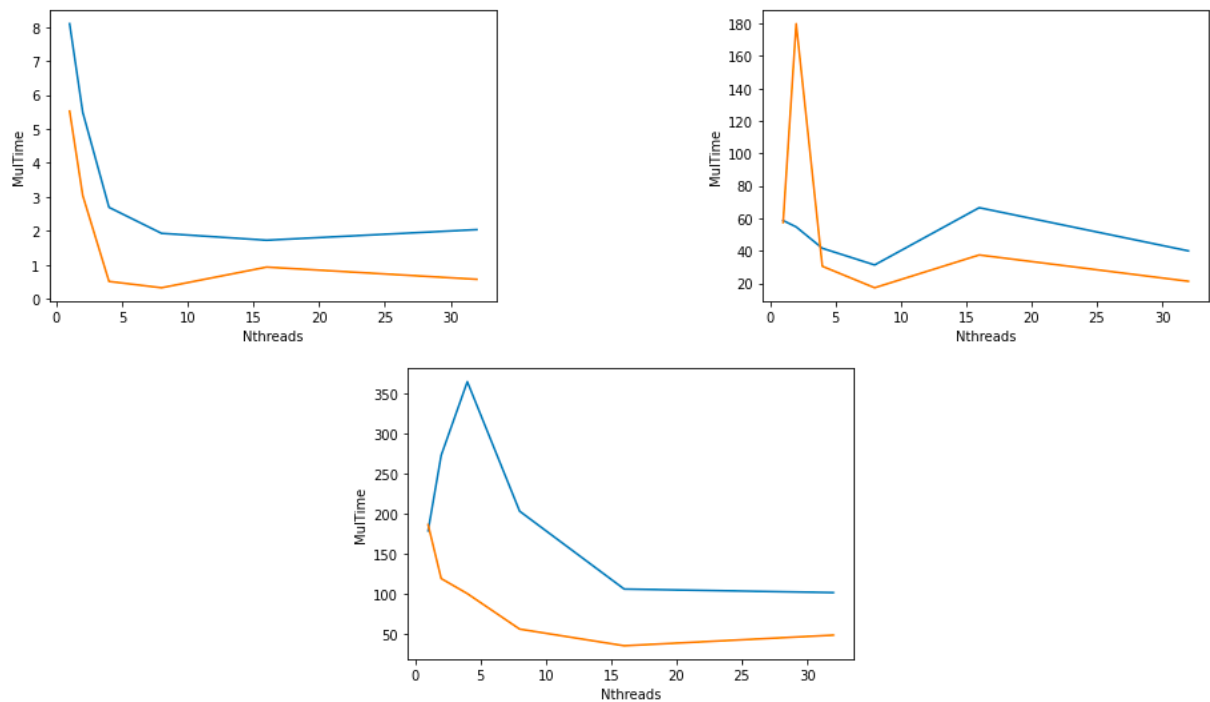


Рисунок 1. Графики времени выполнения программы: Синим цветом с "ошибочным" использованием барьеров, оранжевым цветом без использования барьеров. Графика по порядку для матриц размером 1000, 4000, 6000.