作用域

1. 关于局部变量和全局变量的作用域。
2. 如果属性变量和局部变量重名，就近原则。
3. 全局变量可以加修饰符
4. 全局变量可以被本类使用或被其他类使用（通过对象调用）
5. 局部变量只能在本类中对应的方法中使用