构造器

1. 构造器的主要方法是完成对新对象的初始化。
2. 构造器的修饰符可以默认，也可以是public protected private
3. 构造器没有返回值，连void都不是
4. 方法名和类名字必须一样
5. 参数列表和成员方法一样的规则
6. 在创建对象时，系统会自动调用该类的构造器完成对对象的的初始化

代码示例：

public class a{

public static void main(String[]args){

Scanner in = new Scanner(System.in);

person a1 = new person("zhangsan",15);

System.out.print(a1.name + " " + a1.age);//输出测试

}

}

class person{

String name;

int age;

public person(String pname ,int page){//构造器方法名必须与类名相同，且不能 有返回值

name = pname;//直接赋值

age = page;

}

}

1. 构造器细节
2. 一个类可以定义多个不同的构造器，即构造器重载。
3. 如果没有定义构造器，系统会自动给类生成一个默认无参构造器。
4. 可以用javap返编译查看
5. 在新建一个无参构造器后，默认的无参构造器会被覆盖掉，除非再次显示的定义一次。

代码示例：

class person{

String name;

int age;

public person(int fage){

}//此时默认无参构造器被覆盖了

person(){}//再次定义，默认构造器复活

}

对象的赋值：默认初始化->显示初始化->构造器初始化。