This

1. 当对对象的属性使用this.时，会自己识别成是相对应对象的属性
2. 在堆中创建好的对象会有一个隐藏的this属性指向自身。
3. 使用细节
4. 只能在构造器中使用
5. 可以用来访问本类的属性、方法、构造器（不能使用父类）
6. 在构造器中用this访问另一个构造器时，this语句要在第一行（与继承相关）