



# BASTIEN FOUQUE

Etudiant en ingénierie informatique  
5ème année - Stage de fin d'étude



fouque.bastien@oulook.fr



+33 0788081198



Bastien Fouque



<https://github.com/Arcadeuh>



<https://arcadeuh.itch.io/>



## A PROPOS DE MOI

Étudiant ingénieur de 22 ans, aimant le code et les jeux. La création me passionne, de l'idéation à la finalisation en passant par la technique et l'organisation. Cela passe par des projets d'école comme des projets personnels



## GAME DESIGN

Gamejams (création de jeux en 48h) :

- Need For Connection - projet d'équipe (SpicyNubs)
- Super Exploding Ball - projet solo
- 20 seconds to launch - projet d'équipe

Création de jeu :

- Octoflow - En cours de développement, projet solo
- La cours des dieux - Fin 2021, projet d'école



## THÉÂTRE

6 ans de théâtre, du lycée aux études supérieures

A écrit, mis en scène, et joué une pièce de théâtre avec une troupe étudiante

## EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

2021, ImmersionTools, stage assistant ingénieur de 5 mois :

- Développement d'un serveur et réalisation des connexions avec les clients
- Frontend avec Angular, Backend avec NodeJS

2020, Ifremer, stage technicien de 2 mois :

- Développement web
- Récupérer les erreurs d'une file dans le back, et les afficher sur le front
- Frontend avec Angular (TypeScript), Backend en SpringBoot (Java)

## ÉTUDES ET DIPLÔMES

2021, entrée à l'Université du Québec A Chicoutimi

- Double diplôme maîtrise en informatique spécialisation jeux vidéo
- Fin 2022 : Fin du cursus, obtention de la maîtrise
- Cours : Gestion de projet informatique, Génie logiciel, Principe moteur de jeu, Conception jeux vidéo

2021, obtention du TOEIC, anglais niveau B2

2017, entrée à l'Ecole Nationale d'Ingénieur de Brest

- Ecole d'ingénieur généraliste : informatique, mécanique, électronique
- Fin 2022 : Fin du cursus et obtention du diplôme d'ingénieur

2017, obtention du BAC S, mention bien avec mention européenne anglais

## COMPÉTENCES

★ Écoute

★ Coopératif

★ Entreprenant

★ Créatif

