Министерство образования и науки Российской Федерации Московский государственный технический университет имени Н.Э.Баумана Факультет «Робототехника и комплексная автоматизация» Кафедра «Системы автоматизированного проектирования»

Отчет по практической работе №2

По курсу «Программное обеспечение САПР»

Выполнил:	Студент <u>Гусаров Аркадий</u> Группа <u>РК6-33Б</u>
Проверил:	Дата Подпись

1. Залание:

Р08. ПЕРЕЛИВАНИЕ (3) [Л2]

Имеется 3 сосуда с известными ёмкостями: A(8)>B(5)>C(3) литров. Больший сосуд заполнен водой. Нужно отмерить заданное количество D(4)≤B(5) литров, переливая воду между сосудами. Требуется определить последовательность переливания, которая позволит получить в одном из сосудов D(4) литров воды. Последовательность переливаний должна имитировать траектория движения бильярдного шара, который отражается от бортов стола в форме параллелограмма. При этом плоскость стола градуируется сеткой равносторонних треугольников с длиной стороны, равной 1. Длины сторон параллелограмма равны ёмкостям меньших сосудов В и С. Больший сосуд обозначает отрезок параллельный диагонали параллелограмма, на который проектируются деления его сторон треугольной сеткой. Деления сторон и диагонального отрезка обозначают наполнение соответствующих им сосудов. Движение шара происходит по линиям градуировочной сетки в соответствии с физическим законом отражения. При этом можно выделить следующие три разновидности движения шара:

- Горизонтальная, когда вода переливается между сосудами A и B при C=const
- Левосторонняя, когда вода переливается между сосудами A и C при B=const
- Правосторонняя, когда вода переливается между сосудами В и С при A=const

Движение по треугольной сетке стола начинается из точки с координатами A=8, B=C=0. Решение задачи соответствует достижению точки на стороне параллелограмма или отрезке (параллельно его диагонали) одна из координат которой равна D(4).

2. Описание входных данным:

В поток стандартного ввода передаются емкости сосудов А, В, С и количество литров, которое надо отмерить D.

Пример входных данных:

./a.out

8534

3. Описание работы алгоритма:

В цикле программа перемещает индексы і и ј по сетке параллелограмма, которая характеризует количество жидкости в каждом из сосудов в настоящий момент времени. После смены координат происходит переприсваивание переменных A, B и C и вывод текущего состояния сосудов в стандартный поток вывода. Процедура повторяется до тех пор, пока в одном из сосудов не будет объем жидкости, равный D.

4. Описание выходных данных:

Результатом работы является вывод сообщения "Success" при успешном завершении работы алгоритма и "Impossible" в случае сбоя.

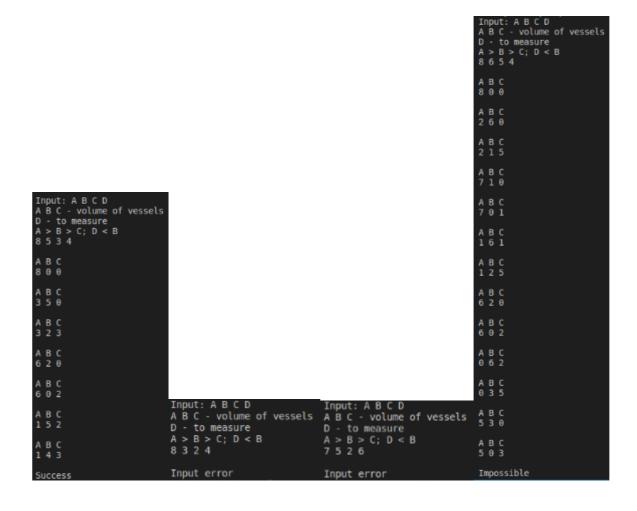
5. Код программы:

```
#include <iostream>
#include <stdio.h>
using namespace std;
class Liters
private:
  int A_st, B_st, C_st;
  int D; int A; int B = 0; int C = 0;
  int step = 0;
  int i = 0; int j = 0;
  void Move();
public:
  Liters(int A_, int B_, int C_, int D_): A_st(A_), B_st(B_), C_st(C_), D(D_) { A = A_st; };
  int Overflow();
};
int Liters::Overflow()
{
  while (true)
     cout << "A "
        << "B "
        << "C " << endl;
     cout << A << " " << B << " " << C << " " << endl;
     if ((A == D) || (B == D) || (C == D))
       return 0;
     if ((i == 0) \&\& (j == 0) \&\& (step != 0))
       return 1;
     if (i == 0)
       i = B_st;
     else if ((i == B_st) || (j == 0))
       while (i!=0)
       {
          if (j == C_st)
            break;
          --i;
          ++j;
       }
     }
     else if (j == C_st)
       j = 0;
     ++step;
     this->Move();
```

```
cout \ll "\n";
     if (A < 0)
       return 1;
  }
}
void Liters::Move()
  B = i;
  C = j;
  A = A_st - B - C;
void Errors(int, int, int, int);
int main(int argc, char *argv[])
{
  int a, b, c, d;
  cout << "Input: A B C D" << endl;
  cout << "A B C - volume of vessels\nD - to measure\nA > B > C; D < B" << endl;
  cin >> a >> b >> c >> d;
  cout << "\n";
  Errors(a, b, c, d);
  Liters Do(a, b, c, d);
  int res = Do.Overflow();
  if (res == 0)
     cout << "\nSuccess" << endl;</pre>
     return 0;
  }
  else if (res == 1)
     cout << "Impossible" << endl;</pre>
     return 1;
  }
}
void Errors(int a, int b, int c, int d)
  int errStatus = 0;
  int max;
  if ((a \le b) || (b \le c) || (d \ge b))
     errStatus = 1;
```

```
else if (d < 0)
    errStatus = 1;
if (errStatus == 1)
{
    cout << "Input error" << endl;
    exit(1);
}</pre>
```

6. Результаты тестирования:



Список литературы:

- 1. Программирование на языке высокого уровня (базовый курс) http://bigor.bmstu.ru/?cnt/?doc=VU/base.cou
- 2. Конспекты с лекций по курсу «Объектно-ориентированное программирование».
- 3. Прикладное программирование на языке C++ : учебное пособие / Т.М. Волосатова, С.В. Родионов, Д.Т. Шварц. Москва : Издательство МГТУ им. Н. Э. Баумана, 2015. 146, [2] с. : ил.