

#### Министерство образования и науки Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

# «Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана

(национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ Робототехники и комплексной автоматизации

КАФЕДРА Системы автоматизированного проектирования (РК-6)

# ОТЧЕТ О ВЫПОЛНЕНИИ ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЫ

Студент		Гусаров Аркадий Андреевич	
Группа	]	РК6-53Б	
Тип задания	•	Лабораторная ра	абота №4
Тема лабораторной работы		Разбиения целых чисел	
Студент	подпис	еь, дата	<b>Гусаров А.А.</b> фамилия, и.о.
Преподаватель	подпис	гь, дата	<b>Волосатова Т.М</b> фамилия, и.о.
Преподаватель	подпис	сь, дата	<b>Родионов С.В</b> фамилия, и.о.
Оценка			_

### Задание на лабораторную работу

Перечислить все разбиения заданного целого числа n>0 на слагаемые, количество которых равно заданной величине m. Для генерации разбиений следует применить алгоритм Гинденбурга, а слагаемые каждого разбиения должны быть записаны в порядке не убывания своих величин слева направо и разделены знаком +.

# Цель выполнения лабораторной работы

**Цель** — ознакомление и применение на практике алгоритма Гинденбурга для разбиения целых чисел.

## Теоретическая часть

Алгоритм Гинденбурга порождает разбиения любых натуральных чисел в порядке увеличения количества слагаемых, а разбиения равной длины перечисляются в лексиграфическом порядке. В общем случае шаги алгоритма Гинденбурга начинаются с разбиения, которое состоит только из одного слагаемого, равного  $\mathbf{n}$  ( $\mathbf{p_1} = \mathbf{n}$ ). У последующих разбиений число слагаемых  $\mathbf{m}$  не убывает, а сами слагаемые записываются в неубывающем порядке своих величин. При этом каждое очередное разбиение на  $\mathbf{m}$  слагаемых строится по текущему разбиению следующим образом. Нужно просмотреть текущее разбиение справа налево, с целью найти наибольшее слагаемое  $\mathbf{p_i}$ , которое отличается от последнего слагаемого  $\mathbf{p}$   $\mathbf{m}$  не меньше, чем на  $\mathbf{2}$ :  $\mathbf{p_m} - \mathbf{p_i} \ge \mathbf{2}$ .

Слагаемое **p**<sub>i</sub> нужно увеличить на **1** и присвоить его новое значение всем слагаемым **p**<sub>j</sub>, справа от него до предпоследнего слагаемого, включительно. Указанное преобразование текущего разбиения можно формально записать следующим образом:

$$p_j = p_i + 1$$
 для всех  $j = i, ..., (m - 1)$ .

С учетом полученных значений последнее слагаемое **p**<sub>m</sub> вычисляется по следующей остаточной формуле:

$$p_m = n - (p_1 + ... + p_j + ... + p_{m-1}).$$

#### Пример алгоритма

В следующем примере приведены все последовательные разбиения числа **7** на **4** слагаемых, которые получены таким способом, а образующее слагаемое **1** выделено подчеркиванием:

$$1+1+1+1+4->1+1+2+3->1+2+2+2$$
.

## Код программы

#### <u>Файл таіп.cc:</u>

```
#include <iostream>
#include <vector>
using namespace std;
void printVector(vector<int> vec)
    for (int i = 0; i < vec.size() - 1; i++)
        cout << vec[i] << " + ";
    cout << vec[vec.size() - 1] << endl;</pre>
}
vector<int> startVectorGenerator(int n, int m)
{
    vector<int> arr;
    arr.resize(m);
    for (int i = 0; i < m; i++)
        arr[i] = 1;
    arr[arr.size() - 1] = n - (m - 1);
    return arr;
}
int Gitenburg(vector<int> vec)
{
    int elIdx = vec.size() - 2;
```

```
while (true)
    {
        if (elIdx == -1)
            elIdx = vec.size() - 2;
        vec[vec.size() - 1] -= 1;
        vec[elIdx] += 1;
        elIdx -= 1;
        if (vec[vec.size() - 1] < vec[vec.size() - 2])</pre>
            return 0;
        printVector(vec);
    }
    return 0;
}
int main(int argc, const char *argv[])
{
    int n, m;
    cout << "Введите целое число больше 0: ";
    cin >> n;
    cout << "Введите количество слагаемых: ";
    cin >> m;
    if ((n * m == 0) || (n < 0) || (m < 0) || (m > n))
        cout << "Ошибка ввода" << endl;
        return 1;
    }
    if (m == 1)
        cout << n << endl;</pre>
        return 0;
    }
    vector<int> vec = startVectorGenerator(n, m);
    printVector(vec);
    return Gitenburg(vec);
}
```

# Результат работы программы

```
Введите целое число больше 0: 10
Введите количество слагаемых: 4
1 + 1 + 1 + 7
1 + 1 + 2 + 6
1 + 2 + 2 + 5
2 + 2 + 2 + 4
2 + 2 + 3 + 3
```

# Список использованных источников

1. Волосатова Т.М. курс лекций по дисциплине «Методы комбинаторных вычислений».