|  |  |
| --- | --- |
| Gerb-BMSTU_01 | **Министерство науки и высшего образования Российской Федерации**  **Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования**  **«Московский государственный технический университет**  **имени Н.Э. Баумана**  **(национальный исследовательский университет)»**  **(МГТУ им. Н.Э. Баумана)** |

ФАКУЛЬТЕТ Робототехника и комплексная автоматизация

КАФЕДРА Системы автоматизированного проектирования (РК-6)

**ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ**

по дисциплине: «Разработка программных систем»

Студент Гусаров Аркадий Андреевич

Группа РК6-63Б

Тип задания Лабораторная работа №2

Вариант лабораторной работы 2

Студент **\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_Гусаров А.A.**

*подпись, дата фамилия, и.о.*

Преподаватель **\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_Федорук В.Г.**

*подпись, дата фамилия, и.о.*

Оценка \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

*Москва, 2022 г.*

ОГЛАВЛЕНИЕ

[Текст задания 3](#_Toc103457890)

[Описание структуры программы 3](#_Toc103457891)

[Описание основных структур данных 4](#_Toc103457892)

[Блок-схема 6](#_Toc103457893)

[Пример работы программы 8](#_Toc103457894)

[Ускорение программы 9](#_Toc103457895)

[Текст программы 9](#_Toc103457896)

Текст задания

Разработать, используя средства многопотокового программирования, параллельную программу решения уравнения струны методом конечных разностей с использованием явной вычислительной схемы. Количество потоков, временной интервал моделирования и количество (кратное 8) узлов расчетной сетки - параметры программы. Уравнение струны имеет следующий вид:

d^2\*z / dt^2 = a^2 \* (d^2\*z / dx^2) + f(x,t)

где t - время, x - пространственная координата, вдоль которой ориентирована струна, z - отклонение (малое) точки струны от положения покоя, a - фазовая скорость, f(x,t) - внешнее "силовое" воздействие на струну.

Предусмотреть возможность задания ненулевых начальных условий и ненулевого внешнего воздействия. Программа должна демонстрировать ускорение по сравнению с последовательным вариантом. Предусмотреть визуализацию результатов посредством утилиты gnuplot. При этом утилита gnuplot должна вызываться отдельной командой после окончания расчета.

Описание структуры программы

В программе динамически выделяется память под узлы сетки (в текущий и предыдущий моменты времени). Инициализируются атрибуты потоков и инициализируются барьеры. Выделяется память и инициализируются пользовательские структуры данных, хранящие ID потока и индексы расчетных узлов данного потока. Создаются потоки, отвечающие за расчеты. Потоки разделяют набор расчетных узлов сетки и производят расчет очередного временного слоя. Синхронизация осуществляется путем использования барьеров. Вывод результатов на каждой итерации записывается в файл. Визуальное отображение работы программы реализовано посредством утилиты gnuplot.

Описание основных структур данных

В программе используются пользовательский тип данных *struct ThreadRecord*.

typedef struct {

pthread\_t tid;

int first;

int last;

} ThreadRecord;

Где *pthread\_t tid* - идентификатор потока. *first, last* - первый и последний индексы расчётных узлов данного потока. Данная структура содержит информацию о работе расчетных потоков. Весь кооператив потоков характеризуется массивом указателей на переменные типа *struct ThreadRecord*.

Для того, чтобы вычислить какие узлы будут находиться в каком потоке, вводится переменная *int j*, равная: *(node - 2) / nt*, где *node* – это количество узлов, *nt* – количество потоков, *j* необходимо для вычисления индексов узлов, которые будут распределяться по потокам.

Также в программе используются следующие стандартные структуры данных:

* *struct timeval* - структура данных, в которую записывается информация о времени;
* *pthread\_attr\_t* - структура данных в которую записываются параметры создаваемых потоков;
* *pthread\_barrier\_t* - тип данных для барьеров - средство синхронизации процессов;
* *pthread\_t* - тип данных, хранящий информацию о созданных потоках;
* *FILE* - указатель на управляющую таблицу открытого потока данных, если открытие файла произошло успешно;
* Z - двумерный массив чисел, в котором хранятся значения уравнения. Длина массива по оси Х равна количеству узлов струны. В строках массива хранятся координаты узлов струны для текущего и предыдущего временного слоя. Координаты, которые считались текущим временным слоем на текущем шаге, на следующем шаге по времени считаются координатами прошлого временного слоя. На каждом шаге по времени в строку с индексом *cur* записываются координаты, рассчитанные на данном шаге.

Блок-схема

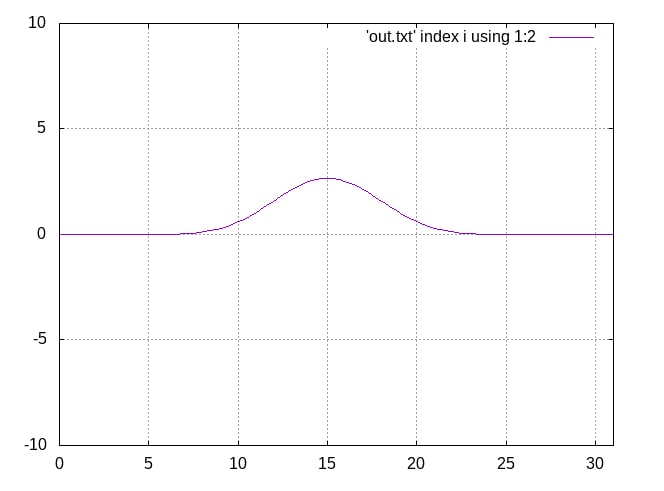


Рис. 1. Блок-схема функции-потока *main*



Рис. 2. Блок-схема расчётной функции-потока

Пример работы программы



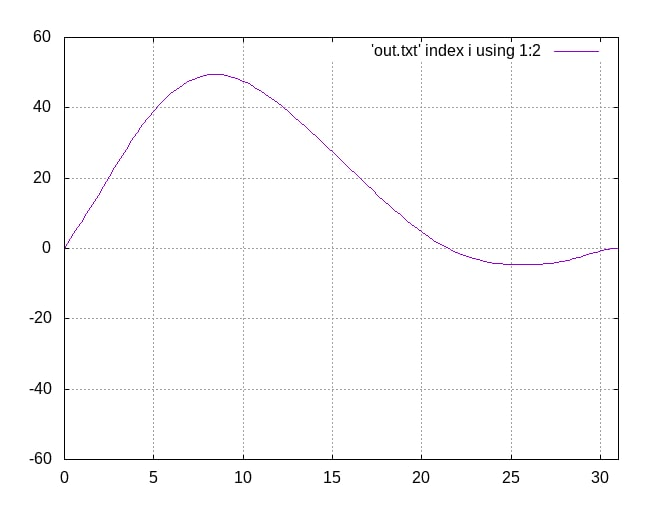


Рис. 3. Примеры работы программы: единственная сила приолежна в центре и приложены две силы по краям (кол-во потоков – 1, временной интервал – 100, кол-во узлов – 32)

Ускорение программы

Проведён эксперимент для проверки ускорения вычислений в зависимости от кол-во используемых потоков (временной интервал равен 100, кол-во узлов – 80.000.000):

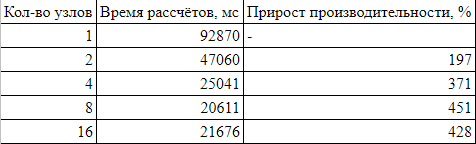


Таблица 1. Таблица производительности

Текст программы

#include <stdlib.h>

#include <unistd.h>

#include <stdio.h>

#include <string.h>

#include <signal.h>

#include <pthread.h>

#include <sched.h>

#include <sys/time.h>

#define F(x, t) 10.0

#define DELTA\_X 1.0

#define DELTA\_T 1.0

#define A 1.0

FILE \*fp, \*out;

typedef struct

{

pthread\_t tid;

int begin;

int end;

} ThreadInfo;

double \*\*z;

double z\_max = 0;

int node, nc;

int done = 0;

int CurrentTime = 0;

pthread\_barrier\_t barr1, barr2;

int TimeOfWork();

void WriteFile(int t, FILE \*f);

void WriteGnuplotFile(FILE \*out, int nodes, int time\_interval, int max\_elem);

void \*mysolver(void \*arg\_p);

void CalculateFirstTime(int nc);

int main(int argc, char \*argv[])

{

if (argc != 4)

{

fprintf(stderr, "%s <Кол-во потоков> <Временной интервал> <Кол-во узлов>\n", argv[0]);

exit(1);

}

// Количество потоков

int nt = atoi(argv[1]);

// Временной интервал

nc = atoi(argv[2]);

// Количество узлов

node = atoi(argv[3]);

printf("Input data:\nThreads = %d,\nTime = %d,\nNodes = %d\n", nt, nc, node);

while (node % 8 != 0)

{

printf("<Nodes>: %d must divide by 8\n", node);

printf("Enter <Nodes>: ");

scanf("%d", &node);

}

while (node % nt != 0)

{

printf("<Nodes>: %d must divide by <Threads>: %d\n", node, nt);

printf("Enter <Threads>: ");

scanf("%d", &nt);

}

out = fopen("out.txt", "w");

fp = fopen("graph.dat", "w");

// Выделение памяти

z = (double \*\*)malloc(2 \* sizeof(double \*));

for (int i = 0; i < 2; i++)

{

z[i] = (double \*)malloc(node \* sizeof(double));

}

CalculateFirstTime(nc);

pthread\_attr\_t pattr;

// Получаем дефолтные значения атрибутов

pthread\_attr\_init(&pattr);

pthread\_attr\_setscope(&pattr, PTHREAD\_SCOPE\_SYSTEM);

pthread\_attr\_setdetachstate(&pattr, PTHREAD\_CREATE\_JOINABLE);

ThreadInfo \*threads = (ThreadInfo \*)calloc(nt, sizeof(ThreadInfo));

// Отвечают за синхронизацию расчета струны и времени

pthread\_barrier\_init(&barr1, NULL, nt + 1);

pthread\_barrier\_init(&barr2, NULL, nt + 1);

int j = node / nt;

for (int i = 0; i < nt; i++)

{

threads[i].begin = i \* j;

threads[i].end = (i + 1) \* j - 1;

if (i == 0)

{

threads[i].begin = 1;

}

if (i == nt - 1)

{

threads[i].end = node - 2;

}

printf("i = %d, k = [%d; %d]\n", i, threads[i].begin, threads[i].end);

if (pthread\_create(&(threads[i].tid), &pattr, mysolver, (void \*)&(threads[i])))

{

perror("pthreads\_create");

}

}

struct timeval ts;

// Засекаем время

gettimeofday(&ts, NULL);

for (CurrentTime = 0; CurrentTime < nc; CurrentTime++)

{

// Расчет по времени

pthread\_barrier\_wait(&barr1);

WriteFile(CurrentTime % 2, out);

// Расчет струны

pthread\_barrier\_wait(&barr2);

}

done = 1;

printf("Time of work: %d milliseconds\n", TimeOfWork(ts));

WriteGnuplotFile(fp, node, nc, z\_max);

// Освобождаем выделенную память

free(threads);

for (int i = 0; i < 2; i++)

{

free(z[i]);

}

free(z);

return 0;

}

int TimeOfWork(struct timeval time\_start)

{

struct timeval time\_curr, dtv;

// Вычисляем текущее время

gettimeofday(&time\_curr, NULL);

dtv.tv\_sec = time\_curr.tv\_sec - time\_start.tv\_sec;

dtv.tv\_usec = time\_curr.tv\_usec - time\_start.tv\_usec;

if (dtv.tv\_usec < 0)

{

dtv.tv\_sec--;

dtv.tv\_usec += 1000000;

}

return dtv.tv\_sec \* 1000 + dtv.tv\_usec / 1000;

}

void WriteFile(int t, FILE \*f)

{

for (int i = 0; i < node; i++)

{

fprintf(f, "%d\t%f\n", i, z[t][i]);

}

fprintf(f, "\n\n");

}

void WriteGnuplotFile(FILE \*out, int nodes, int time\_interval, int max\_elem)

{

// GIF

fprintf(out, "set terminal gif animate loop 0\n");

fprintf(out, "set grid\n");

fprintf(out, "set cbrange [0.9:1]\n");

fprintf(out, "set xrange [0:%d]\n", nodes - 1);

fprintf(out, "set yrange [-%d:%d]\n", (int)max\_elem, (int)max\_elem);

fprintf(out, "set output 'lab2.gif'\n");

fprintf(out, "do for [i=0:%d]{\n", time\_interval - 1);

fprintf(out, "plot 'out.txt' index i using 1:2 smooth bezier}\n");

}

void \*mysolver(void \*arg\_p)

{

ThreadInfo \*thr = (ThreadInfo \*)arg\_p;

int cur, prev;

double f = 0.0, f2 = 0.0;

double A2 = A \* A;

double DELTA\_T2 = DELTA\_T \* DELTA\_T;

double DELTA\_X2 = DELTA\_X \* DELTA\_X;

while (!done)

{

pthread\_barrier\_wait(&barr1);

cur = CurrentTime % 2;

prev = (CurrentTime + 1) % 2;

for (int i = thr->begin; i <= thr->end; i++)

{

if (i == node / 2 && CurrentTime == 0)

{

f = F(i, CurrentTime);

}

else

{

f = 0.0;

}

// Прикладываем силу к третьей четверти струны в начальный момент времени

if (i == node / 2 + node / 4 && CurrentTime < nc / 8)

{

f2 = -F(i, CurrentTime);

}

else

{

f2 = 0.0;

}

z[cur][i] = DELTA\_T2 \* (A2 \* (z[prev][i - 1] - 2 \* z[prev][i] + z[prev][i + 1]) / DELTA\_X2 + f + 0 + 2 \* z[prev][i] - z[cur][i]);

if (abs(z[cur][i]) > z\_max)

z\_max = abs(z[cur][i]);

}

pthread\_barrier\_wait(&barr2);

}

pthread\_exit(0);

}

void CalculateFirstTime(int nc)

{

for (int i = 0; i <= node; i++)

{

z[0][i] = 0.0;

z[1][i] = 0.0;

}

WriteFile(1, out);

}