

## QCOURS – DEV APP E/SE

### Comment specifier un logiciel ?

=> La complexité et la dimension de spécification d'un logiciel dépend de l'environnement d'utilisation du logiciel et aux objectifs qu'il répond

- Exemple de spécification simple: un algorithme de tri
- Exemple de spécification complexe: interface graphique, logiciel de traduction automatique

### Quels sont les quatre critères de la qualité d'un logiciel ?

- Maintenabilité (évolution)
- Efficacité (bon usage de ressources)
- Robustesse (non exposé au dysfonctionnement)
- Utilisabilité (facile à utiliser)

### Qu'est-ce qu'un processus de développement d'application ?

=> C'est un ensemble d'activités structurées qui conduisent à la production d'un logiciel

Donner les 5 grandes catégories des activités des processus de développement logiciels

- Spécification
- Conception
- Codage et implémentation
- Validation
- Évolution

### Qu'est-ce qu'un logiciel ?

=> C'est un ensemble d'entités qui assurent le fonctionnement du PROCESSUS de traitement automatique des informations

### Qu'est-ce que le Génie logiciel ?

=> C'est une discipline qui a pour objectif de fabriquer un logiciel sans faute (fiable) dans le délai et budget prévus pour satisfaire aux besoins des clients.

### Quels est la différence entre programmation et Génie logiciel ?

- programmation: activité personnelle
- génie logiciel: activité d'équipe

### Quels sont les objectifs du Génie logiciel ?

- Pour concevoir un logiciel sans faute et fiable
- Pour respecter sa spécification
- Pour respecter les délais et budgets prévus pour sa réalisation
- Pour satisfaire et répondre aux besoins réels des clients

### Donner 4 grands principes du Génie logiciel ?

- Abstraction
- Modularité
- Indépendant
- Généricité

### Qu'est-ce qu'un projet ?

=> C'est un ensemble d'activités organisées qui permettent de créer un produit ou un service unique dans le cadre d'un budget fixe

### Qu'est-ce qu'un système ?

=> C'est un ensemble d'éléments qui interagissent entre eux suivant un certain nombre de principes dans le but de réaliser un objectif