

Juego de Batalla Naval

El juego consiste en establecer un tablero de juego en donde se indique cuántas naves (barcos) van a crearse, las mismas pueden ubicarse de manera vertical y horizontal, obteniendo así la carga inicial del tablero.

Para jugar esta batalla, es necesaria la participación de 2 jugadores y cada uno “competirá” en el tablero de su contrincante.

El juego consiste en indicar las posiciones en la que se quiere atacar el tablero del contrincante, el jugador 1 indica las posiciones y el jugador 2 las carga en su tablero y es el juego quien indica si se ha acertado o no a una nave o en caso final, si se la ha hundido.

Se debe llevar un contador de naves hundidas para determinar si se ganó el juego o no.

El juego debe solicitar la carga reiterativa de las posiciones a atacar hasta que se hundan todas las naves o se indique, en caso contrario, algún valor de “fin de juego” (como -1) con el cual el juego se detiene.

Aclaraciones:

1.- Enumerar las columnas con letras del abecedario y las filas con números, para que de esta manera sea más fácil indicar la posición a atacar.

2.- Los barcos o naves deben poseer 2 celdas del tablero solamente, las cuales deben ubicarse horizontalmente o verticalmente. (durante la carga de las naves en el tablero inicial, se debe validar que las posiciones en donde se desea crear un barco corresponda a 2 celdas contiguas)

Opciones:

1.- Luego de cada “ataque” del contrincante, se puede imprimir el resultado del tablero, incluyendo las naves que fueron hundidas y las que no aún. (se pueden usar caracteres como “x” o “o” para indicar naves hundidas o no)