

INSTITUTO TECNOLÓGICO

DE

TLAXIACO

DEPARTAMENTO DE SISTEMAS Y

COMPUTACIÓN

MATERIA:

PROGRACION WEB

DOCENTE:

ING. VASQUEZ MARTINEZ JOSUE ISRAEL

TRABAJO:

**“EJERCICIO FORMULARIO ALUMNO”**

ESTUDIANTE:

ARCÁNGEL GONZÁLEZ CRUZ

NO. CONTROL: 22620006

CARRERA: **ISC**

SEMESTRE: 6°      GRUPO: “A”

## Introducción.

En este código HTML se utiliza la estructura básica de una página web para crear una fila de tres tarjetas (cards) utilizando el framework Bootstrap. Cada tarjeta contiene un texto y un botón de acción. Se hace uso de clases predefinidas de Bootstrap para la disposición de los elementos y el diseño responsivo, lo que asegura que la página se adapte de manera adecuada a diferentes tamaños de pantalla.

## Objetivo de la practica

El objetivo de esta práctica es aprender a estructurar y diseñar componentes visuales, como tarjetas, utilizando el framework Bootstrap. Además, se busca familiarizarse con el uso de clases de disposición (como row, col-md-4) para crear diseños responsivos, de manera que la página web se ajuste correctamente a diversas resoluciones de pantalla

## Material Utilizado

- Laptop (Equipo portátil)
- Internet
- Software Visual Studio Code
- Navegador Web

## Resultados Obtenidos

Tenemos nuevamente la cabeza de nuestro código html, como se menciona en la introducción incluimos las bibliotecas de Bootstrap.

```
6Row_Card > Practica_2 > index2.html > html > body
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6   <link href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.3.2/dist/css/bootstrap.min.css" rel="stylesheet"
7     integrity="sha384-T3c0Co1I0u1rA91neE0e7Rxnatrjcd50MG1MXCSA1GA0XEV/Duoq4c2MPK3H2H4" crossorigin="anonymous">
8   <title>ROW 2</title>
9 </head>
```

Luego tenemos a nuestro body, en el cual esta todo lo que nos interesa, donde están todos nuestros card como nuestros row.

```

35 <!-- Card 3 -->
36 <div class="col-md-4">
37   <div class="card text-center">
38     
39     <div class="card-body">
40       <p class="card-text">Aaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaa/p>
41       <a href="#" class="btn btn-primary">Botón</a>
42     </div>
43   </div>
44 </div>
45 </div>
46 </div>
47
48 <script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.3.2/dist/js/bootstrap.bundle.min.js"
49 integrity="sha384-C8RzsyH4KdrBrHeT87bh9SOGNy2PhcTNXj1IM7RuEcSyH/orj1lcV8Qyq46CdF1"
50 crossorigin="anonymous"></script>
51 </body>
52 </html>
```

[illegible]

## Conclusiones

En conclusión, este código demuestra cómo utilizar Bootstrap para crear una interfaz sencilla y ordenada con tarjetas (cards). La implementación de clases responsivas permite que los elementos se ajusten según el tamaño de la pantalla, haciendo la página más accesible en dispositivos móviles, tabletas y computadoras.