



INSTITUTO TECNOLOGICO

DE

TLAXIACO

DEPARTAMENTO DE SISTEMAS Y COMPUTACIÓN

MATERIA:

PROGRACION WEB

DOCENTE:

ING. VASQUEZ MARTINEZ JOSUE ISRAEL

TRABAJO:

"EJERCICIO FORMULARIO ALUMNO"

ESTUDIANTE:

ARCÁNGEL GONZÁLEZ CRUZ

NO. CONTROL: 22620006

CARRERA: ISC

SEMESTRE: 6° GRUPO: "A"





Introducción.

En este código HTML se utiliza la estructura básica de una página web para crear una fila de tres tarjetas (cards) utilizando el framework Bootstrap. Cada tarjeta contiene un texto y un botón de acción. Se hace uso de clases predefinidas de Bootstrap para la disposición de los elementos y el diseño responsivo, lo que asegura que la página se adapte de manera adecuada a diferentes tamaños de pantalla.

Objetivo de la practica

El objetivo de esta práctica es aprender a estructurar y diseñar componentes visuales, como tarjetas, utilizando el framework Bootstrap. Además, se busca familiarizarse con el uso de clases de disposición (como row, col-md-4) para crear diseños responsivos, de manera que la página web se ajuste correctamente a diversas resoluciones de pantalla

Material Utilizado

- Laptop (Equipo portátil)
- Internet
- Software Visual Studio Code
- Navegador Web

Resultados Obtenidos

Tenemos nuevamente la cabeza de nuestro código html, como se menciona en la introducción incluimos las bibliotecas de Bootstrap.

Luego tenemos a nuestro body, en el cual esta todo lo que nos interesa, donde están todos nuestros card como nuestros row.



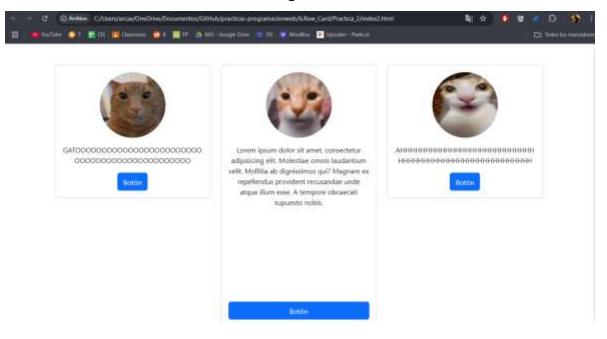


```
div class="continue" at 5";

div class="conti
```

```
| Color | Colo
```

Y como resultado final, tenemos lo siguiente.







Conclusiones

En conclusión, este código demuestra cómo utilizar Bootstrap para crear una interfaz sencilla y ordenada con tarjetas (cards). La implementación de clases responsivas permite que los elementos se ajusten según el tamaño de la pantalla, haciendo la página más accesible en dispositivos móviles, tabletas y computadoras.