



UNIDAD N° 2

EJERCICIO N° 18

CREAR UN TIPO CON ESTRUCTURA

1. Descargar el ejemplo **StructsAndEnums** (si no descargó en el ejercicio N° 17) de:
<https://fritutneduar.sharepoint.com/:u:/r/sites/PAV2020/Documentos%20compartidos/Unidad%202/Ejercicios/Codigo/StructsAndEnums.zip?csf=1&web=1&e=rqwTru>
2. Seguir el ejercicio del libro de la página 218.

Reemplazar el lugar desde donde se pide cargar la solución, en el libro:

Open the Parameters project, which is located in the \Microsoft Press\Visual CSharp Step By Step\Chapter 9\Windows X\StructsAndEnums folder in your Documents folder

Por la ubicación en la cual descargaron el archivo.