

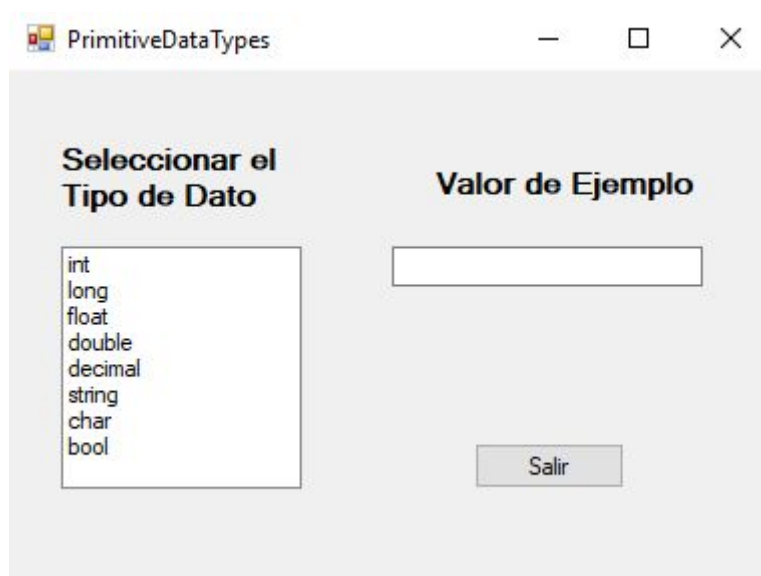


## UNIDAD N° 2

### EJERCICIO N° 1

#### VISUALIZAR VALORES DE TIPOS DE DATOS PRIMITIVOS

1. Descargar el ejemplo **PrimitiveDataTypes** de la siguiente dirección:  
<https://frtutneduar.sharepoint.com/:u:/r/sites/PAV2020/Documentos%20comp/artidos/Unidad%202/Ejercicios/Codigo/PrimitiveDataTypes.zip?csf=1&web=1&e=gDJ0Bf>
2. Iniciar Visual Studio 2017
3. Ir al menú Archivo → Abrir → Proyecto / Solución
4. Ubicar la carpeta donde se descargó el ejemplo
5. Seleccionar la solución PrimitiveDataTypes y elegir Abrir.
6. Ir al menú Depurar → Iniciar Depuración  
Debería aparecer una ventana similar a:



7. De la lista elegir la opción *string*. El valor “forty two” aparecerá en el cuadro Valor de Ejemplo.

8. Elegir ahora la opción *int*. El valor "to do" aparecerá en el cuadro Valor de ejemplo.
9. Elegir los otros valores y comprobar que los tipos *double* y *bool* no están implementados.
10. Regresar al Visual Studio e ir al menú Depurar → Detener depuración

### USAR LOS TIPOS DE DATOS PRIMITIVOS EN EL CÓDIGO

1. En el Explorador de Soluciones expandir (si no lo está) el proyecto PrimitiveDataTypes y hacer doble click en TiposPrimitivos.cs

Aparecerá el formulario en la vista de diseño.

2. Ubicar el control del tipo *ListBox* en el formulario. El control *ListBox* muestra cada tipo de datos como un ítem separado. Cuando la aplicación se está ejecutando, si un usuario hace click en un elemento de la lista, se produce el evento *SelectedValueChanged*. Puede ver que, en este caso, *ListBox* invoca el método *lbTipos\_SelectedValueChanged*. El método está definido en el código.
3. Para visualizar el código ir al menú Ver → Código (F7).
4. En el código ubicar el método *lbTipos\_SelectedValueChanged*. Este es el método que se ejecuta cuando el usuario elige un ítem de la lista.
5. Ubicar ahora el método *showFloatValue*

```
private void showFloatValue()
{
    float floatVar;
    floatVar = 0.42F;
    txtEjemplo.Text = floatVar.ToString();
}
```

El código tiene 3 sentencias. La primera sentencia declara una variable llamada *floatVar* del tipo *float*.

La segunda sentencia asigna el valor 0.42F a la variable.

La tercera sentencia muestra el valor en el cuadro de texto, para eso se le asigna un valor a la propiedad *Text* del cuadro de texto, esta propiedad requiere una cadena, por ello el valor asignado se debe convertir a texto, utilizando el método *ToString*.

6. A continuación ubicar el método *showIntValue*

```
private void showIntValue()
{
    value.Text = "to do";
}
```

7. Agregar las siguientes sentencias al método:

```
private void showIntValue()  
{  
    int intVar;  
    intVar = 42;  
    value.Text = "to do";  
}
```

8. Cambiar la última sentencia por lo siguiente: *intVar.ToString()*; de manera que quede:

```
private void showIntValue()  
{  
    int intVar;  
    intVar = 42;  
    value.Text = intVar.ToString();  
}
```

9. Ir al menú Depurar → Iniciar Depuración

El formulario aparecerá nuevamente.

10. Elegir la opción int y confirmar que aparece el valor 42 en el cuadro de texto.  
11. Regresar al Visual Studio y detener la ejecución.  
12. En el código encontrar el método *showDoubleValue* method.  
13. Editar el método con lo que se muestra a continuación:

```
private void showDoubleValue()  
{  
    double doubleVar;  
    doubleVar = 0.42;  
    value.Text = doubleVar.ToString();  
}
```

14. A continuación ubicar el método *showBoolValue*.

15. Editar el método con los siguiente:

```
private void showBoolValue()  
{  
    bool boolVar;  
    boolVar = false;  
    value.Text = boolVar.ToString();  
}
```

16. Ir al menú Depurar → Iniciar Depuración
17. Comprobar los nuevos valores.
18. Regresar al Visual Studio y detener la ejecución.