




UNIDAD N° 2

EJERCICIO N° 4

EXAMINAR LLAMADAS A MÉTODOS

1. Descargar el ejemplo **Methods** de (si no fue descargado en el Ejercicio 3):
<https://frtutneduar.sharepoint.com/:u:/r/sites/PAV2020/Documentos%20comp%20artidos/Unidad%202/Ejercicios/Codigo/Methods.zip?csf=1&web=1&e=CT7RiT>
2. Iniciar Visual Studio 2017
3. Ir al menú Archivo → Abrir → Proyecto / Solución
4. Ubicar la carpeta donde se descargó el ejemplo
5. Seleccionar la solución **Methods** y elegir Abrir.
6. Visualizar el código de la ventana Operadores.cs, hacer click en el archivo Operadores.cs y luego hacer click en el ícono  de la barra de herramientas del Explorador de Soluciones.
7. En el código ubicar el método *btnCalcular_Click* y observar las dos primeras sentencias después de la sentencia *try*:

```
int leftHandSide = System.Int32.Parse(lhsOperand.Text);  
int rightHandSide = System.Int32.Parse(rhsOperand.Text);
```

Las sentencias declaran dos variables del tipo *int* llamadas *leftHandSide* y *rightHandSide*.

Observar la forma en que se inicializan las variables. En ambos casos, se llama al método *Parse* de la clase *System.Int32* (recordar que *System* es el namespace e *Int32* el nombre de la clase). Puede que ya se haya visto este método: toma un solo parámetro de cadena y lo convierte en un valor *int*. Estas dos líneas de código toman lo que el usuario ha escrito en los controles de cuadro de texto *txtOperIzq* y *txtOperDcha* en el formulario y los convierte en valores *int*.

8. Observar la cuarta sentencia en el mismo método *btnCalcular_Click*

```
calculatedValue = addValues(leftHandSide, rightHandSide);
```

Esta sentencia llama al método *addValues* y le pasa los valores de las variables *leftHandSide* y *rightHandSide* como argumentos. El valor retornado por el método se almacena en la variable *calculatedValue*.

9. Observar la siguiente sentencia

```
showResult(calculatedValue);
```

Esta sentencia llama al método *showResult* y le pasa el valor de la variable *calculatedValue* como argumento. El método *showResult* no devuelve un valor.