

Definiendo Términos

1)- Busca al menos 3 definiciones diferentes de las dadas en clase, de los siguientes términos:

DATO:

A)- Cifra, letra o palabra que se suministra a la computadora como entrada y la maquina almacena en un determinado formato.

B)- Es un referente o valor que recibe el computador por varios medios, los datos representan la información que el programador manipula en la construcción de una solución o en el desarrollo de un algoritmo.

C)- Información dispuesta de manera adecuada para su tratamiento por una computadora

PROGRAMA:

A)- Es una secuencia de instrucciones, escritas para realizar una tarea específica en un computador.

B)- Un programa informativo es una secuencia compleja de instrucciones y procesos orquestados para cumplir una tarea específica en un computador.

C)- Es un conjunto de instrucciones que una vez ejecutadas se realiza una o varias tareas en el computador

INFORMATICA:

A)- Conjunto de conocimientos técnicos que se ocupan del tratamiento automático de la información por medio de computadoras

B)- Es el área de la ciencia que se encarga de estudiar la administración de métodos, técnicas y procesos con el fin de almacenar, procesar y transmitir información y datos en formato digital

C)- La informática e la ciencia vinculada al desarrollo de las computadoras, es un conjunto de conocimientos, tanto teóricos como prácticos, sobre como se construye, como funciona y como se emplea la información, y los medios de automatización y transmisión para poder tratarla y procesarla.

2)- ¿Cómo se relacionan entre si?

- Se relacionan cada concepto en el ámbito tecnológico y computacional, mientras que la informática estudia los métodos, las técnicas, programas e información, los programas son estudiados por la informática y utiliza los datos para realizar las instrucciones para realizar las tareas para solucionar los problemas y satisfacer necesidades

3)- Investigar el significado, dentro de la informática, de los siguientes conceptos:

Abstracción:

La abstracción consiste en aislar un elemento de su contexto o del resto de elementos que lo acompañan.

Modelización:

Es el proceso de documentar un diseño de sistema complejo como un diagrama fácil de interpretar

Precondición:

Es una condición que ha de satisfacerse justo antes del comienzo de la ejecución de una porción de código

Postcondición:

Una postcondición es una condición o predicado lógico que siempre debe cumplirse justamente después de la ejecución de una sección de código o de una operación

Especificación:

Es una descripción completa del comportamiento del sistema que se va a desarrollar. Incluye un conjunto de casos de uso que describe todas las interacciones que tendrá el usuario

4)- Un programa utiliza estos conceptos para ser mas eficientes, sencillos y hacerlos más funcionales.

Mientras que se utiliza la modelización para crear un modelo mas sencillo y eficiente, la abstracción divide la información para hacerla más accesible y ordenada, teniendo en cuenta que puede poseer una precondición y postcondición para hacer el programa mas seguro y funcional, colocando una condición para dirigir la información. Especificando así toda su funcionalidad, ante el ususario