

Tarea para compartir

- Viendo el camino interminable que me propuse realizar solo puedo ver una pequeña meta la cual es terminar las carreras que actualmente me las llevo en cima (Tecnicatura superior de Desarrollo de software en el IPF y Tecnicatura Superior de Diseñador de Videojuegos y Simuladores Virtuales en ciclo 21).

Luego otra meta mediana que es encontrar un trabajo en el ámbito de la programación, así sustentarme un tiempo y ganar experiencia.

Para terminar con la meta más grande de incorporarme finalmente a la industria de los videojuegos (siendo contratado o liderando solo o con un equipo un proyecto).

- *Siempre fui una persona fuertemente creativa y lógica, no pasa un solo minuto que me ponga a analizar cada cosa que se pase por mi campo de visión, dejando grandes joyas en forma de ideas en el camino y destrozándome mentalmente antes de si quiera a ver estado 12h despierto.*

Tengo una mente abierta a cualquier habito de la vida, adaptándome sin problemas a cualquier tarea a la que le tenga interés genuino.

La paciencia es una virtud que la domino perfectamente.

- Estar repleto de pensamientos todo el día pasa factura, a la hora de actuar, el dicho de piénsalo dos veces antes de hacer algo lo llevo a otro nivel, haciendo las labores muchísimo más lento de lo que debería. Además, súmale el cansancio mental y lo que logras es una pereza gigante.

- *Estudie esta carrera, ya que es una rama de mi principal objetivo, y como profesional debo conocer y ejecutar de la mejor forma posible cada una de las ramas de mi profesión.*

Alumno: Arce Facundo

Materia: Algoritmo y Estructura de datos

Además, que puede ser el primer paso que guie el resto de mi carrera.