



## Propuesta de Proyecto: Intérprete de pseudocódigo.

Este proyecto tiene como objetivo desarrollar un intérprete de pseudocódigo que permita ejecutar programas escritos en un lenguaje de pseudocódigo básico con soporte para funciones. Este intérprete será capaz de entender y procesar diversas estructuras de pseudocódigo.

### Características principales.

- 1. Declaración de variables:** El intérprete reconocerá declaraciones de variables y asignará valores iniciales, permitiendo al usuario definir variables de diferentes tipos básicos según las necesidades del pseudocódigo.
- 2. Estructura “Repita”:** El proyecto incluirá la implementación de la estructura de control repite, que permitirá ejecutar bloques de código varias veces de acuerdo con una condición de parada o un número de repeticiones.
- 3. Funciones:** Se habilitará el soporte para la declaración e invocación de funciones dentro del pseudocódigo. Los usuarios podrán definir funciones con parámetros y valores de retorno, y luego llamarlas desde cualquier parte del programa.

### Funcionamiento del intérprete.

El intérprete leerá un archivo o una entrada de texto con el programa en pseudocódigo, analizará la sintaxis, y traducirá las instrucciones en operaciones que pueda ejecutar en tiempo real. Cada estructura de pseudocódigo será interpretada y ejecutada en secuencia o en función de las llamadas dentro del programa.