26/11/2016 PROGETTO LABORATORIO 4I1 / Arcerito Luigi,Sarti Luca

Realizzare un software dove il cliente scrive il codice in linguaggio html e css e lui lo esegue simulando come dovrebbe funzionare in un browser.

Utilizzando il linguaggio di programmazione c#, si creerà una windows form dove ci saranno tre box. Nella prima andrà scritto il codice in html, nella seconda si scriverà il codice in css e nella terza verrà rappresentata la simulazione di come il codice dovrebbe apparire in un browser. Durante lo sviluppo del software, il codice, la documentazione e tutto ciò che è stato utilizzato (inclusi i vari diagrammi) sono stati caricati su un repository sulla piattaforna GitHub.com

Il software verrà usato da un utente che conosca l'html e il css per simulare il proprio codice su un browser, come se fosse un editor di testo. L'interfaccia più utile è quella di avere tre caselle di testo dove nelle prime due si scrive il codice html e css e nella terza si simuli.

*ESEMPIO CON DIAGRAMMA USE CASE UML*

**SCHEMA SOFTWARE**

* 3 form (codice html/codice css/simulazione codice su browser)
* 2 file formato .html (uno per il codce html e uno per il codice css)

**SCHEMA DATI**

* Non sono state utilizzate classi

**PROGETTAZIONE**