# Sistem de gestionare a stocurilor unui magazin de electrocasnice

## Scoferța Andrei

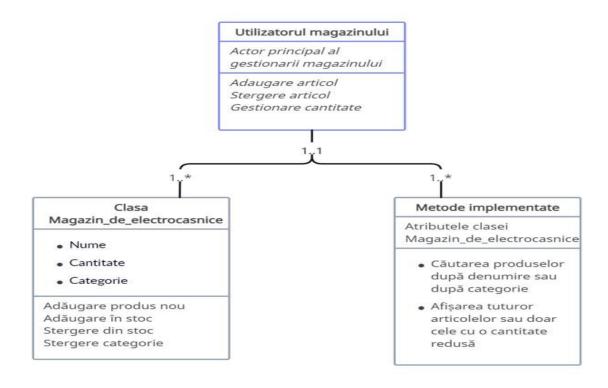
#### **Descriere**

Utilizatorul aplicației poate gestiona stocurile unui magazin de electronice, permițându-i să adauge, să șteargă articole, și să gestioneze cantitățile acestora. De asemenea, utilizatorul poate căuta produse după denumire, și poate afișa toate articolele din magazin sau doar cele care au o anumită cantitate redusă.

#### **Objective**

- Să funcționeze toate implementările descrise ca un tot întreg.
- Să aibă un design plăcut pentru utilizatori.
- Să functioneze correct:
  - o adaugarea articolelor.
  - o stergerea articolelor.
  - o gestionarea cantităților.

#### **Arhitectura**



# Functionalitati/Exemple utilizare

- Adăugarea de articole.
- Ştergerea articolelor.
- Gestionarea cantităților.
- Căutarea după denumire.
- Afișarea tuturor articolelor.
- Afișarea articolelor cu cantitate redusă.

### Resurse

Am utilizat resursele de la cursurile și laboratoarele universității pentru a mă orienta cum ar trebui să fac acest proiect.