

# Tuto EZ Pascal

OU COMMENT UTILISER LE GENERATEUR DE TEMPLATE EN PASCAL

Ronan PEYREL aka. Archi

# A quoi ça sert?

Concrètement cette appli génère des fichiers .lpr (fichiers de code Pascal pour Lazarus) préremplis par du code.

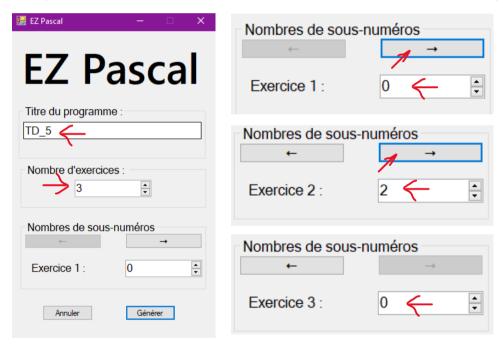
Ce code permet de **sélectionner un exercice** en particulier à tester, ça permet surtout de n'avoir qu'un seul fichier de code pour 1 TD/TP (et non 1 par exercice) mais aussi de **ne plus commenter/décommenter** tout le code qu'on ne souhaite pas exécuter lors d'essai pour voir si le code fonctionne, ou de correction d'exercice.

# Comment ça marche?

Après avoir renseigné dans l'application votre nombre d'exercices, et paramétré le nombre de sousnuméros par exercices, un fichier pascal va être généré dans le même dossier où se trouve l'application.

Ces fichiers, à l'exécution\* vont proposer un « menu » de sélection du code à tester via une demande dans la console de l'exercice souhaité.

Exemple: une fiche d'exercices avec les exercices 1, 2.1, 2.2, 3 (ou 2.a et 2.b, c'est pareil):



Ps : Mettre 0 ou 1 dans le nombre de sous-numéros revient au même (1 sous-num n'est pas 1 consigne en plus de l'ex de base)

Résultat dans le fichier :

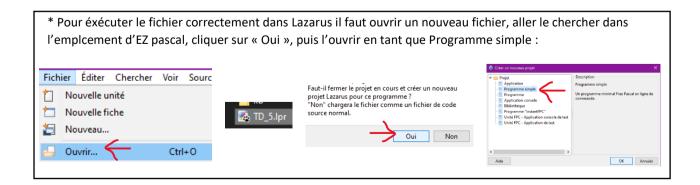
```
1:
  //Inserez ici le code de l'ex
                             //end de fin de numEx 1
  end;
2:
 begin
  Writeln('Quel sous-numero ?');
  readln(sousNum);
  case sousNum of
   begin
    //Inserez ici le code de l'ex 2.1
                          //end de fin de sousNum 1
  2:
   begin
    //Inserez ici le code de l'ex 2.2
    end:
                          //end de fin de sousNum 2
                             //end de fin de Case sousNum of
  end:
                             //end de fin de numEx 2
  end:
3:
 begin
  //Inserez ici le code de l'ex 3
                             //end de fin de numEx 3
  end;
```

Résultat une fois éxécuté :

```
F:\Bureau\TD_5.exe

Tapez le numero de votre exercice que vous voulez executer(de 1 a 3):
Ou tapez 0 si vous voulez sortir
2
Quel sous-numero ?
1
Tapez le numero de votre exercice que vous voulez executer (de 1 a 3):
Ou tapez 0 si vous voulez sortir
```

Ici j'ai voulu lancer l'exercice 2.1, donc demandé d'abord l'exercice 2, puis son 1<sup>er</sup> sous numéro (rien ne se passe car rien n'a été inséré).



## FAQ

#### Concrètement, ça sert à quoi en cours ?

Ça sert à gagner du temps en évitant de tout commenter/décommenter les exercices au moment d'un test, par expérience, c'est vraiment embêtant de faire ça à chaque fois.

## Pourquoi avoir fait ça alors que ça sert pendant 1semestre seulement ?

Car ça me fait 1 projet solo à rajouter dans le CV et surtout car même si c'est utile peu de temps, ça reste très utile !

#### En quel langage est codée l'application ?

En pascal ! Non- je rigole, je ne suis pas suicidaire, elle est en C#, faite sous VS 2019 et l'environnement .NET

#### Comment je sais si ton .exe n'est pas un virus ?

Tout le code source est disponible sur mon GitHub, avec tout l'historique des versions.

#### https://github.com/Archi-R/Projet-EZPascal

# Juridiquement, ça vaut quoi?

C'est un logiciel open source, je ne revendique aucun droit dessus sauf droits moraux d'auteur

#### Mais Ronan, comment te remercier?

En utilisant l'application, en me faisant remonter des bugs, points à améliorer/modifier, ou des idées de nouvelles fonctionnalités ! (et en venant au soutien svp (a))

### Contact:

Discord: Archi#5320

Mail: ronan.peyrel@iut-dijon.u-bourgogne.fr